# 课程设计报告

课程:软件工程

设计题目: 学生成绩管理系统

学 院:人工智能学院

专业:智能科学与技术

班 级: 1602052

学 号: 16020520009

学生姓名: 钟荣杰

时间: 2019年1月

# 西盆电子科技大学

# 摘要

由于能力及人员有限,学生成绩管理系统只有一个主模块, 即教师与管理员为同一模块,无学生模块。较简单地实现了教师 的注册、登录、课程管理、密码修改、成绩管理与查询等功能, 系统操作简单,前台查询与后台操作较安全,能为教师提高方便 与效率。

关键字: 软件工程; 学生成绩管理; 数据库

# 目 录

<b>–</b> ,	可行性研究报告4
	1、系统实施运行的可行性4
	2、技术可行性:4
	3、经济可行性:4
二、	需求分析报告5
	(2.1)、概述5
	1、系统需求:5
	2、系统功能:
	(2.2)、功能需求划分和描述5
三	、概要设计6
	(3.1)、模块描述6
	①系统总体设计:6
	(3.2)、运行环境设计8
	1、硬件环境8
	2、软件环境8
四、	详细设计9
	1、数据库设计9
	2、登录设计10
	3、管理员(教师)功能设计11
五、	总结16
六、	参考资料16

#### 一、可行性研究报告

学生成绩管理工作是高校教育工作的一项重要内容。 教务管理工作 是指学校管理人员按照一定教育方针,运用先进的管理手段,组织、协调、 指挥并指导各用户活动, 以便高效率、 高质量地完成各项教学任务, 完 成国家所制定的教育目标。学生成绩管理工作是学校教学工作的中枢, 是 保证高校教学机制正常运转的枢纽,它是一项目的性、计划性、适用性、 创造性和科学性很强的工作。学生成绩工作关系到高校教学秩序的稳定。 大中型院校人员众多,如果没有好的管理,就不能取得很好的成果,应用 数据库来管理,在这方面能够取得很好的效果。

#### 系统的可行性分析

#### 1、系统实施运行的可行性:

各教师,学生都已熟练掌握计算机的基本实用方法和操作技能,对新系统的开发,表现出极大的热情。提出了很多好的建议和要求。

# 2、技术可行性:

校园网已正常运行;开发人员已熟练掌握开发工具。技术上实现系统是可行的。

# 3、经济可行性:

校园内部局域网络已经建成;硬件投入不需要很大。

#### 二、需求分析报告

#### (2.1) 概述

#### 1、系统需求:

信息社会的高科技,商品经济化的高效益,使计算机的应用已普及到经济和社会生活的各个领域。计算机虽然与人类的关系愈来愈密切,还有人由于计算机操作不方便继续用手工劳动。为了适应现代社会人们高度强烈的时间观念,学籍管理系统软件为教学办公室带来了极大的方便。该软件是以C编程语言为实现语言,其功能在系统内部有源代码直接完成。通过操作手册,使用者可以了解本软件的基本工作原理。操作人员只需输入一些简单的汉字、数字,即可达到自己的目标。

#### 2、系统功能:

每学期考试结束后,教务工作人员的工作很繁忙,这便要求本成绩管理系统对数据的输入要简便而且高效,所以系统中有方便的数据查询和浏览;整个系统有严密的权限管理,增强了系统数据的安全性;删除修改数据方便快捷,并且能够保持一定的安全;完善的数据出错处理,减少了用户使用中的麻烦。

#### (2.2) 功能需求划分及描述

#### 主要功能:

管理员(教师),登陆,进入系统,可以进行管理员操作,进行学生信息、教师信息和课程信息的编辑、查询、删除、修改、添加等操作。

学生成绩管理系统 系统功能总体结构图如图 1 所示:

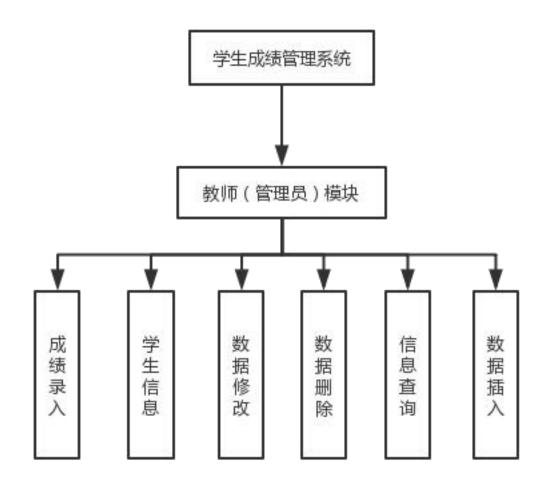


图 1

# 三、概要设计

# (3.1) 、模块描述

# ①系统总体设计:

本系统较简单,只有教师(管理员)模块。教师(管理员)模块有分为成绩录入、学生信息、数据修改、数据删除、信息查询和数据插入六个子模块。

#### ②功能模块:

#### 教师模块:

成绩录入(数据输入)——添加学生学号以及学生各学科的成绩

学生信息——查看学生基本信息及各科成绩

数据修改——可更改录入数据库学生各项信息,例如学生个数、成绩等

数据删除——删除某个学生或某科成绩等

信息查询——查询学生的信息,例如学号或成绩等

数据插入——插入未录入学生以及其未录入的学科成绩

#### ③登陆界面设计:

#### 功能:

登录界面有注册和登录两个选择,用户可根据自身需要选择。 若密码或账号错误,页面将一直跳转到登录页面

操作:用户输入账号和密码,选择登陆权限模式。

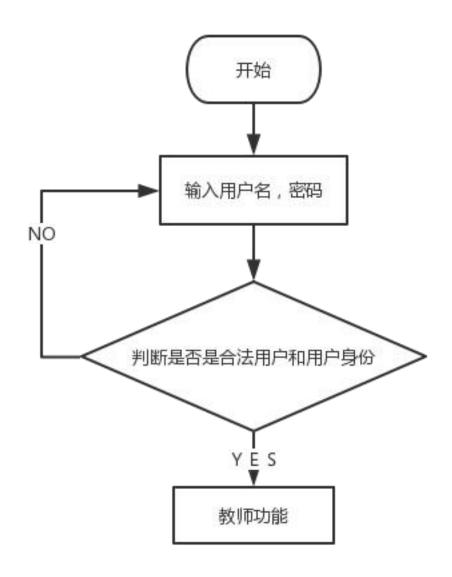


图 2 登录模块控制流程图

# (3.2)、运行环境设计

# 1、硬件环境

要求条件不高,仅要求操作系统Windows2000以上的版本。

# 3、软件要求

数据库 Microsoft

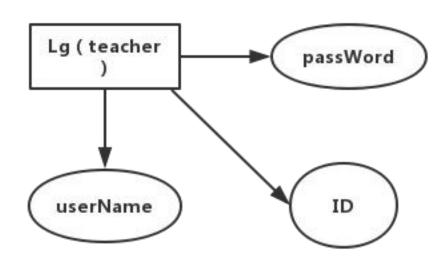
编辑器 VC++ 6.0 或 DEV C++

浏览器 谷歌浏览器

下载 Github

# 四、详细设计

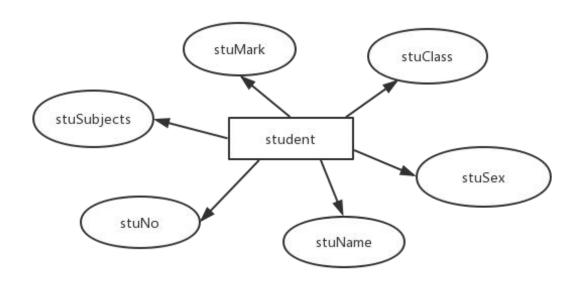
- 1、数据库设计
- E-R 图详图及数据字典
- ①、Lg(teacher) 管理员登录 E-R 图



Lg 表 数据字典

字段名	类型	长度	是否为主键	是否为空	备注
ID	bigint	8	否	否	ID 号
userName	char	20	是	是	账号
passWord	char	20	否	是	密码

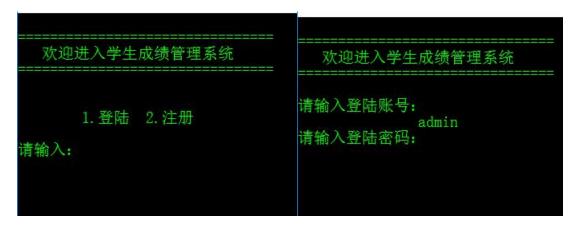
# ②、student 学生表 E-R 图



字段名	类型	长度	是否为主键	是否为空	备注
stuNo	char	11	是	否	学号
stuMark	Int	10	否	是	分数
stuSubjects	char	20	否	否	科目
stuName	char	20	否	否	姓名
stuClass	char	20	否	是	班级
StuSex	Char	4	否	是	性别

# 2、登录设计

# 登录界面效果图



登录时,输入账号和密码,然后回车,当输入的账号,密码与数据库中相 应权限的表中进行查询,若匹配,跳转到相对应的主界面,若错误,重定 向到登陆界面;

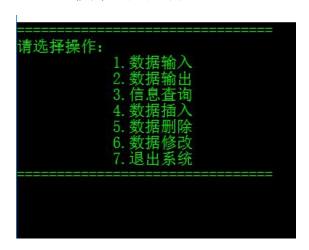
### 登录成功



只有通过注册的工号, 教师才能登录。管理员的账号和密码, 在编程时写 入手动写入数据库。

# 3、教师(管理员)功能设计

# (1). 教师登陆成功



# 代码设计:

#### 操作实现(主要函数)

```
woid ListUserCreat(ListUser * U) // /创建从文件中读入数据到
账号密码线性表 void ApplyUser(ListUser * U) // /帐号申请
int Loginjudge(ListUser * U) // /登陆及判断
void ListCreat(List * L) // / (创建)从文件中读入数据到线性表
void ListDisplay(List * L) // /遍历
void addrecord(List * L) // /增添数据
void 搜索(List * L) // /信息查询
```

# (2).数据输入

#### ■ C:\Users\钟荣杰\Desktop\软件工程\学生成绩管理系统\main.exe

```
请选择操作:
        1. 数据输入
        2. 数据输出
        3. 信息查询
        5. 数据删除
        6. 数据修改
        7. 退出系统
俞入数据个数为: 1
 输入第1个数据
  (11) 位:: 16020520899
 数分数: 88
  分数: 88
  言分数: 88
  分数: 88
思修分数: 88
..继续操作 2. 退出系统
```

#### 中心代码设计:

# (3).数据输出

# (4).信息查询

```
1. 按学号查找
2. 按姓名查找
1
请输入查找学号: 45180001101
2 45180001101 王金刚 男 13 6 59 61 13 99 251
1. 继续操作 2. 退出系统
```

### 中心代码设计:

```
void Search(List *L) ///信息查询,按学号
```

```
char m; m=getchar(); ///消除回车干扰
    int c, change=0; ///change 作为判断是否查找成功
    scanf ("%d", &c);
(5) 数据插入、删除和修改
中心设计代码:
void ListInsert(List *L, int loc, student e) ///将元素插入线性表
   if(L->len>=99)
       puts("List has been full.\n");
       return;
   if(loc<0 || loc>L->len+1)
       puts ("error location. \n");
       return;
   int i;
   for (i=L->len+l;i>loc;i--)
       L->stu[i]=L->stu[i-1];
   L->stu[loc]=e;
   L->len++;
```

printf("1. 按学号查找\n2. 按姓名查找\n");

}

```
void writeinfile(List *L) ///把线性表写入文件中
    FILE *fp;
    fp=fopen("stuf.txt", "w+");
    if (fp==NULL)
        puts ("Can not open the file.\n");
        exit(0);
    void write(FILE *fp, student *rpt) //写入函数
        fprintf(fp, "%s\t", rpt->SN);
        fprintf(fp, "%s\t", rpt->NAME);
        fprintf(fp, "%s\t", rpt->SEX);
        fprintf(fp, "%d\t", rpt->scor[0]);
        fprintf(fp, "%d\t", rpt->scor[1]);
        fprintf(fp, "%d\t", rpt->scor[2]);
        fprintf(fp, "%d\t", rpt->scor[3]);
        fprintf(fp, "%d\t", rpt->scor[4]);
        fprintf(fp, "%d", rpt->scor[5]);
        fprintf(fp, "\n");
```

# 五、总结

通过学生成绩管理系统的设计,提高了对软件工程的理解,熟悉了软件设计的简单技术,同时也有了软件设计的工程概论,该系统功能不完善,希望在以后的学习中,慢慢将其完善。

# 六、参考资料

《实用软件工程(第三版)》 清华大学出版社《管理信息系统》