

1、系统架构分类

--系统架构分：C/S和B/S

--C/S:

Client/Server

优点:

速度快，大部分数据已集成在客户端软件中，只需要从服务器上传送少量数据即可
大部分数据集成在客户端，相对安全

缺点:

升级的时候每一个客户端都需要升级，麻烦
需要安装特定的客户端软件，才能访问服务器

--一般用于娱乐性系统，界面体验要好，速度要快

--B/S:

Browser/Server

B/S本质上还是C/S架构，还是客户端访问服务器，只不过客户端比较特殊，是浏览器

优点:

不需要安装特定的客户端软件，只要有浏览器就行
升级只需要升级服务器端，方便

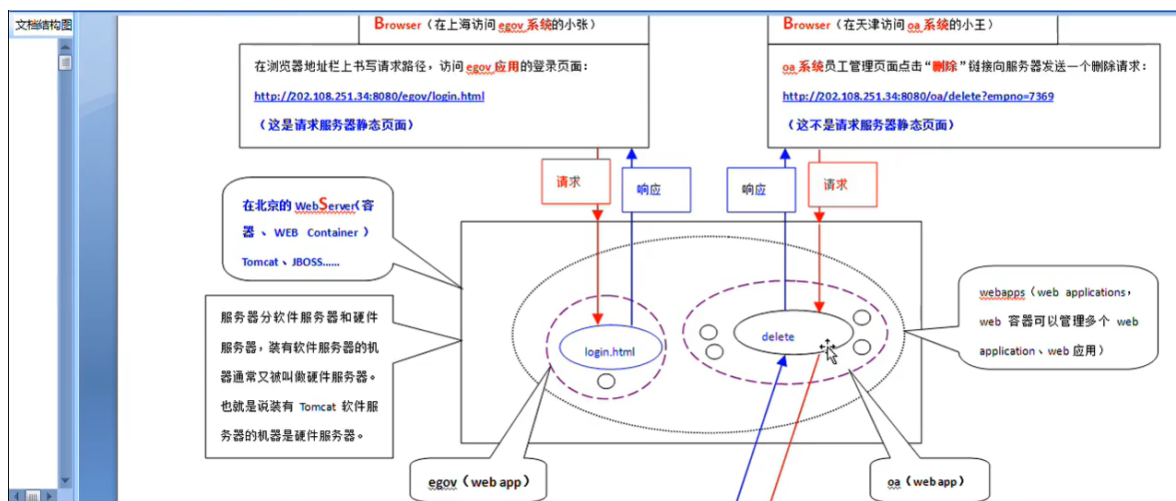
缺点:

所有数据全部集成在服务器端，一旦发生不可抗力，数据丢失严重，相对来说不安全
速度慢

--一般用于企业内部的办公系统，界面要求不高，速度不快也行，升级方便，更注重数据的管理与维护

我们所说的B/S中的Server服务器是软件服务器，这里开发用的是Tomcat服务器程序，免费的，这个软件就是服务器，把Tomcat安装在我们这台电脑上，我们这台电脑就相当于一个硬件服务器了。Tomcat端口号：8080

2、B/S架构访问过程详解



--我们在一个浏览器上访问以下网址

<http://202.108.251.34:8080/egov/login.html>

首先浏览器发送一个以http:协议定义的格式的请求(数据)到IP地址为202.108.251.34的硬件服务器上
(这个服务器上装有不同的软件，不同的软件程序由不同的端口号，网址中的8080是软件服务器Tomcat的端口号)

告诉硬件服务器要到端口号为8080的Tomcat软件上请求资源

具体的位置就是部署在Tomcat上的egov项目（这个项目可以称为一个webapp，Tomcat可以部署多个项目，即多个webapp，这些项目存在Tomcat的一个名为webapps的文件夹中）中的login.html资源，这个资源是静态的登录网页。此时服务器就将这个资源以代码的形式返回到浏览器，当然浏览器不可能把代码呈现出来，会经过处理的。这就是服务器响应。

--当访问是以下代码时

http://202.108.251.34:8080/oa/login

前面是相同的，只不过到Tomcat服务器中另一个部署的一个叫oa的项目（webapp）中请求一个login的资源。

说明：资源可以是任意形式的，包括让其执行代码片段

这里的请求login资源就是执行名为login的登录方法，方法就是一段能完成特定功能的代码块

这里没有传具体的用户名和密码，所以没有连接数据库来响应，这里的响应就是返回login方法中的return的内容

--当访问是以下代码时

http://202.108.251.34:8080/oa/delete?empno=7639

这个请求是到该服务器中的Tomcat上的oa项目中执行delete方法，删除传入的empno=7639的员工，响应就是连接数据库删除7639的员工，返回影响数据库记录条数的值1，对于具体返回到浏览器中什么内容未知