

# 一、怎么理解AOP (Aspect Orient Programming, 面向切面编程)

---

## 1、动态代理的实现

**JDK动态代理：**使用JDK中的Proxy、Method、InvocationHandler类或接口创建代理对象，该方式要求目标类必须是接口的实现类

**CGLIB动态代理：**是使用第三方该工具库，创建代理对象，其原理是继承。通过继承目标类，创建子类，在子类中完成功能增强。要求就是目标类和目标方法不能是final修饰的。

**动态代理的作用：**

- 1、在目标类源代码不改变的情况下，增加功能
- 2、减少代码的重复
- 3、只需要专注业务逻辑代码
- 4、解耦合，让业务功能和日志、提交事务等非业务功能分离

## 2、AOP (面向切面编程)

**面向切面编程，就是基于动态代理的，可以使用JDK和CGLIB的方式。**

因为动态代理是一种很灵活的技术，不同的开发人员使用都有其独特的使用方式，很复杂。而AOP就是动态代理的规范化，把两种动态代理实现的方式的步骤都规定好了，让开发人员用一种统一的方式实现动态代理。使得在项目中大家都能简单快速读懂代码，提高开发效率

**理解Aspect Orient ProgrammingAspects**

Aspect：切面，给目标类增加的功能就是切面。就如前面复习的例子项目中用的日志和事务都算是切面。切面的特点，一般般都是非业务方法，独立使用。没有该切面，也不会影响业务的实现

Orient：中文是面向、对象的意思

Programming：编程的意思

**怎么理解切面编程：**

- 1)、需要在项目分析功能时，找出哪些功能是切面（然后用方法实现）
- 2)、合理的安排切面的执行时间（在目标方法前执行，还是在目标方法后执行）
- 3)、合理的安排切面的执行位置，在哪个类中、哪个方法中增加增强功能

**除了AOP，我们还见过OOP (Object Orient Programming, 面向对象编程)**

面向对象编程，就是开始进行项目开发的时候，要把项目中的所有功能分解出来，然后分析这些功能应该创建什么java类去实现，到最后就是用这些类的对象去实现所有的功能，完成项目的开发。这也需要遵从开闭原则（OCP）

## 二、切面编程的术语

- 1、Aspect：即切面，表示增强的功能，就是一堆代码一个方法，完成某一个功能。是非业务功能
- 2、JoinPoint：连接点，连接业务方法和切面的位置。就是类中的业务方法，例如在前面Handler类中执行doSome方法的invoke方法就是连接前面的日志切面和后面的事务切面的连接点
- 3、Pointcut：切入点，指的是对个连接点的集合。业务方法的集合
- 4、目标对象：哪个类的方法需要增加功能，这个类就是目标对象
- 5、Advice：通知，通知表示切面功能执行的时间，是在连接点前面执行还是在后面执行

**说一个切面，一般包括三个要素：**

- 1、切面的功能代码，即要干什么，代码的实现方法
- 2、切面的执行位置，使用Pointcut来表示执行位置
- 3、切面的执行时间，使用Advice表示

## 三、AOP的具体实现

**AOP（面向切面编程）是一个规范，是动态代理的规范化，一个标准。所以需要我们实现它**

**AOP的技术实现框架：**

- 1、Spring：Spring的内部实现了AOP规范，能做AOP工作，我们之前使用注解实现DI时所要用到的spring-aop子框架里面就实现了AOP。Spring主要在事务处理时使用AOP。通常我们不使用Spring实现的AOP，原因是其使用起来比较复杂，很笨重
- 2、aspectj：这是一个开源的专门做AOP的框架。并且Spring集成了该框架，通过Spring就能使用aspectj的功能。这才是我们常用的。

**aspectj框架实现AOP有两种方式：**

- 1、基于XML的配置文件方式（主要使用在全局配置事务方面）
- 2、使用注解的方式。项目中要做AOP功能，一般使用的是注解方式，aspectJ的注解有五个（都是Advice的注解）：