1、IOC概念

IOC (Inversion Of Control) : 控制反转。是一种思想,或者说一种概念,一种理论

主要含义:将对象的创建、赋值、管理等工作交给代码以外的容器实现,通俗的讲就是项目中的Java对象的创建由外部的资源完成,不需要在代码中实现

控制的含义:代表对象的创建、对象属性的赋值以及对象之间关系的管理

反转的含义:讲原来开发人员创建对象、管理对象的权限移交给代码之外的容器实现。该容器代替开发人员创建对象、管理对象,给属性赋值。

正转的含义:就是开发人员在项目代码中进行编写new对象的语句来创建对象,然后有开发人员管理对象

容器:容器可以是一个软件 (Tomcat) ,也可以是一个框架 (Spring)

IOC的作用:在改动少量的代码情况下,实现功能的多样化。简单来讲就是解耦合

Java中创建对象的方式:

- 1、构造方法, new Student()
- 2、反射
- 3、序列化
- 4、克隆
- 5、ioc: 容器创建对象
- 6、动态代理

IOC的体现:

--在之前servlet学习中,我们只需要创建一个Servlet实现类集成HttpServlet,然后配置这个类的完整的类名到web.xml文件中-注册这个实现类,web容器就能自动帮助我们创建实现类的对象,这是Tomcat创建对象,不需要我们在项目代码中编写创建对象的代码。Tomcat这个web容器存放了Servlet对象,Listener对象(监听器),Filter对象(过滤器)

2、实现IOC的技术(方式)

--控制反转,是一种框架实现的概念之一,理论。实现控制反转的方式有很多,在Spring中IOC实现的技术叫做:

Dependency Injection: 翻译过来叫 "依赖注入",简称DI

使用依赖注入,我们只需要在程序中提供使用的对象名称就可以了。而对象如何在容器中被创建,被赋值,被查找使用都由容器实现,不需要我们管理。

--学习JavaSE阶段的反射机制时,我们知道框架都是基于反射机制的,所以Spring的DI方式底层创建对象,就是使用的反射机制

Spring是一个容器,管理对象,给对象属性赋值,底层通过反射创建对象。