

## 概述

### --SpringMVC:

是一个基于Spring的框架，就是Spring框架的一个子框架，或者说模块，主要是用来做web开发的。可以理解Servlet的升级，就像mybatis一样帮助我们简化了使用Servlet的步骤。web开发底层是Servlet，框架是在Servlet基础上加入一些功能，更加便捷的做web开发。

--SpringMVC是基于Spring的，所以SpringMVC就是一个Spring，因为该框架用到的所有东西都是Spring的，所以和Spring一样，可以使用IOC来管理创建对象，也有容器存储对象，使用<bean>,@Component,@Repository,@Service,@Controller

SpringMVC能够创建对象，放入到SpringMVC容器中，但是区别是该容器只存放控制器对象。

### --使用SpringMVC框架:

要做的是使用@Controller注解创建控制器对象，把对象放入到SpringMVC容器中，把创建的对象作为控制器使用。需要明白的是:

这个控制器对象可以间接接收用户的请求，然后显示处理结果，我们可以把它当做一个Servlet对象使用，但实质上并不是Servlet对象，没有继承HttpServlet类，就是一个普通类，但是@Controller通过SpringMVC框架给这个类赋予

了Servlet对象的一些功能，这样的对象称之为控制器对象，简称控制器。

### --web开发底层直接接收用户请求的对象:

SpringMVC中有一个对象是Servlet: DispatcherServlet (中央调度器对象，简称中央调度器)。

作用是负责接收用户的所有请求。用户把请求给了DispatcherServlet，DispatcherServlet把请求转发给我们的

Controller对象，即前面说的控制器，然后控制器对象处理请求

### --原理:

index.jsp页面中的各种请求->DispatcherServlet(Servlet)接收->根据要求转发、分配给对应的->Controller对象(控制器)