

Elektrotrhnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat OCTP

Open Community Translation Project

Specifikacija scenarija slučaja upotrebe funkcionalnosti resetovanja lozinke

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.03.2018	1.0	Inicijalna verzija	Milan Prokić

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija slučaja upotrebe resetovanja lozinke.

1.2 Namena dokumenta

Dokument će koristiti članovi projektnog tima u razvoju projekta, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija slučaja upotrebe

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Posle kog vremena link za resetovanje lozinke prestaje da važi?	

2 Scenario prevođenja dokumenata

2.1 Kratak opis

Ukoliko je korisnik zaboravio svoju lozinku, može odabrati opciju za resetovanje lozinke, čime će mu se na mejl dostaviti link pomoću kog će odabrati novu lozinku.

2.2 Scenario slučaja upotrebe

- 2.2.1 Korisnik unosi email adresu sa kojom se registrovao
- 2.2.2 Korisnik klikom na dugme Pošalji zahteva resetovanje lozinke
- 2.2.3 Sistem proverava da li data email adresa postoji
- 2.2.4 Sistem generiše link za resetovanje lozinke
- 2.2.5 Sistem šalje email na zadatu adresu
- 2.2.6 Korisnik otvara link iz emaila
- 2.2.7 Korisnik unosi novu lozinku
- 2.2.8 Korisnik ponovo unosi novu lozinku
- 2.2.9 Korisnik klikom na dugme Potvrdi potvrđuje promenu lozinke
- 2.2.10 Sistem evidentira novu lozinku
- 2.2.11 Sistem preusmerava korisnika na stranicu za prijavljivanje na portal

2.3 Proširenja

- 2.3.1 Dati email ne postoji u bazi podataka
 - 2.2.4' Sistem prikazuje informaciju o grešci
- 2.3.2 Korisnik odustaje od promene lozinke
 - 2.2.9' Korisnik klikom na dugme Odustani odustaje od promene lozinke
 - 2.2.10' Sistem poništava poslati link
 - 2.2.11' Sistem preusmerava korisnika na stranicu za prijavljivanje na portal

2.4 Posebni zahtevi

Ne postoje.

2.5 Preduslovi

Korisnik nije ulogovan.

Korisnik ima nalog na portalu.

2.6 Posledice

Korisnik dobija novu lozinku koju može koristiti za logovanje na portal.