Milica Krivokapic



WEB-KEHITTÄJÄ MIXED MEDIA

OSAAMINEN & KOKEMUS

HTML/CSS/JS, Reactin/Noden perusteet, Gitin alkeet, alkeita Azure instanssin pystyttämisestä (laaS). Media-alan osaamiseen kuuluu valo(ja video-)kuvaus, media-alan jälkityöt kuten materiaalin editointi, 3D-mallintaminen (Blender+Maya), asiakaskontaktointi sekä sisällöntuotannolliset työt.

YHTEYSTIEDOT

- munkkivuori, helsinki
- github profiili
- portfolio
- milica1krivokapic@gmail.com
- in <u>linkedIn</u>

KOULUTUS

Tampereen ammattikorkeakoulu

PELIFARMI 2018

- Pelikehityksen lyhytkoulutus johon kuului mm. agilet työtavat, C# perusteita, Unitypelimoottorin perusteita ja 2&3D assettien tekemisen opettelua
- Teimme 4 pelattavaa peliä alusta lähtien itse gamejam-henkeen

KIINNOSTUKSEN KOHTEET

- Saavutettavuuden huomiointi ja toteutus webissä
- Next.js, erilaiset CSS-kirjastot (Bootstrap, Tailwind etc), hyvän git-etiketin noudattaminen
- Ketterät työnhallintamenetelmät niin projekteissa kuin henkilökohtaisessa työskentelytavassa.
- Hyvän yhteishengen rakentaminen työpaikalla, työkaverien auttaminen/heiltä opin ja palautteen saamisen arvostaminen, sekä täydellä sydämellä tekemisen meininki.

TYÖKOKEMUS

Digitalents Helsinki / Helsingin kaupunki

OHJELMISTOKEHITTÄJÄ HUHTIKUU 2021 – TAMMIKUU 2022

- Asiakastyönä web-sivun suunnittelu ja toteutus
- Itsenäinen React-opiskelu ja opin soveltaminen omaan työprojektiin
- Agilen projektinhallintamenetelmien toteuttaminen tiimissä

Vuohi Media Osk

FREELANCER 2015-2020

Asiakastyöt: Videoiden suunnittelu, toteutus ja editointi, tapahtuma- ja potrettikuvaus, oikoluku, ääninäyttely, käännösartikkelit, pienten verkkosivujen toteutus, asiakaskontaktointi ja esimerkiksi tarjousten laatiminen.

Tampereen ammattikorkeakoulu

MEDIANOMI, TV-JA ELOKUVATUOTANTO 2016-2017

Nurmijärven ammattikoulu

AUDIOVISUAALISEN VIESTINNÄN PT. 2012–2015

Hyvinkään Kauppaoppilaitos

LIIKETALOUDEN PERUSOPINNOT 2008-2011