

Milica Krivokapic



WEB-KEHITTÄJÄ
MIXED MEDIA

OSAAMINEN & KOKEMUS

HTML/CSS/JS, Reactin/Noden perusteet, Gitin alkeet, alkeita Azure instanssin pystyttämisestä (IaaS). Media-alan osaamiseen kuuluu valo(ja video-)kuvaus, media-alan jälkityöt kuten materiaalin editointi, 3D-mallintaminen (Blender+Maya), asiakaskontaktointi sekä sisällöntuotannolliset työt.

YHTEYSTIEDOT

-  Munkkivuori, Helsinki
-  milica@krivokapic@gmail.com
-  www.linkedin.com/in/milica-krivokapic

KOULUTUS

Tampereen ammattikorkeakoulu

PELIFARM 2018

- Pelikehityksen lyhytkoulutus johon kuului mm. agilet työtavat, C# perusteita, Unity-pelimoottorin perusteita ja 2&3D assettien tekemisen opettelu
- Teimme 4 pelattavaa peliä alusta lähtien itse gamejam-henkeen

KIINNOSTUKSEN KOHTEET

- Saavutettavuuden huomiointi ja toteutus webissä
- Next.js, erilaiset CSS-kirjastot (css modules, Tailwind etc), hyvän git-etiketin noudattaminen
- Ketterät työhallintamenetelmät niin projekteissa kuin henkilökohtaisessa työskentelytavassa.
- Hyvän yhteishengen rakentaminen työpaikalla, työkaverien auttaminen/heiltä opin ja palautteen saamisen arvostaminen, sekä täydellä sydämellä tekemisen meininki.

TYÖKOKEMUS

Digitalents Helsinki / Helsingin kaupunki

OHJELMISTOKEHITTÄJÄ
HUHTIKUU 2021 - JATKUU YHÄ

- Asiakastyönä web-sivun suunnittelu ja toteus
- Itsenäinen React-opiskelu ja opin soveltaminen omaan työprojektiin
- Agilen projektinhallintamenetelmien toteuttaminen tiimissä

Vuohi Media Osk

FREELANCER
2015-2020

Asiakastyöt: Videoiden suunnittelu, toteutus ja editointi, tapahtuma- ja potrettikuvaus, oikoluku, ääninäyttely, käännösartikkelit, pienten verkkosivujen toteutus, asiakaskontaktointi ja esimerkiksi tarjousten laatiminen.

Tampereen ammattikorkeakoulu

MEDIANOMI, TV-JA ELOKUVATUOTANTO
2016-2017

Nurmijärven ammattikoulu

AUDIOVISUAALISEN VIESTINNÄN PT.
2012- 2015

Hyvinkään Kauppaoppilaitos

LIIKETALOUDEN PERUSOPINNOT
2008-2011