

# Segmentez des clients d'un site e-commerce



### Sommaire



### I. PRESENTATION DE LA PROBLEMATIQUE

## I. Présentation de la problématique



est une entreprise brésilienne permettant de vendre sur les marketplaces en ligne. Elle souhaite **segmenter ses clients** et rendre ainsi plus **efficace** ses **campagnes de communication**.

#### **Objectifs:**

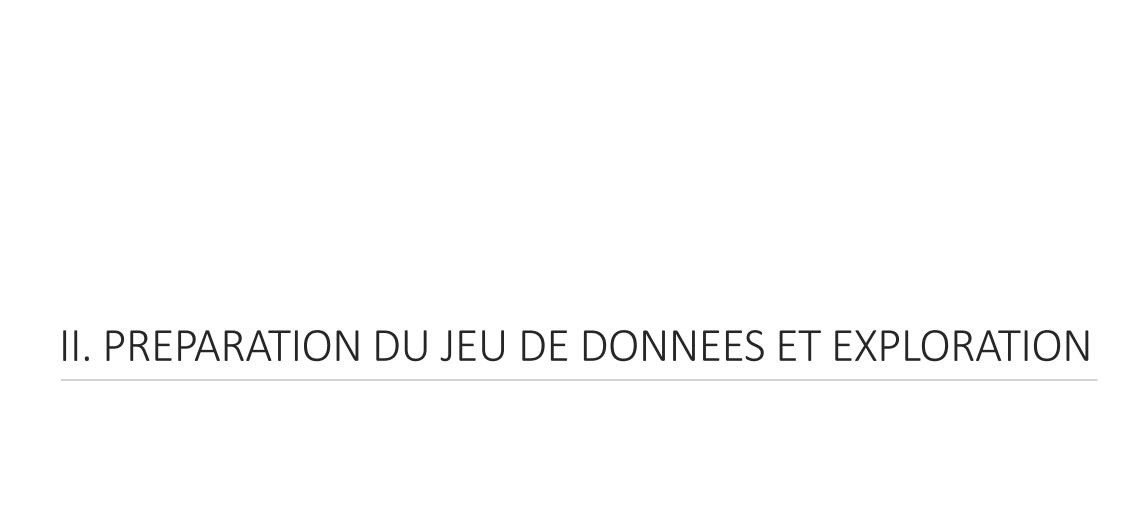
• Comprendre les différents **types d'utilisateurs** grâce à leur comportement et à leurs données personnelles

#### Mission:

- Extraire les données permettant de caractériser les clients
- Mettre en place un modèle d'apprentissage non supervisé pour segmenter les clients
- Rendre interprétables les segments d'un point de vue métier
- Proposer un contrat de maintenance basé sur une analyse de la stabilité des segments au cours du temps

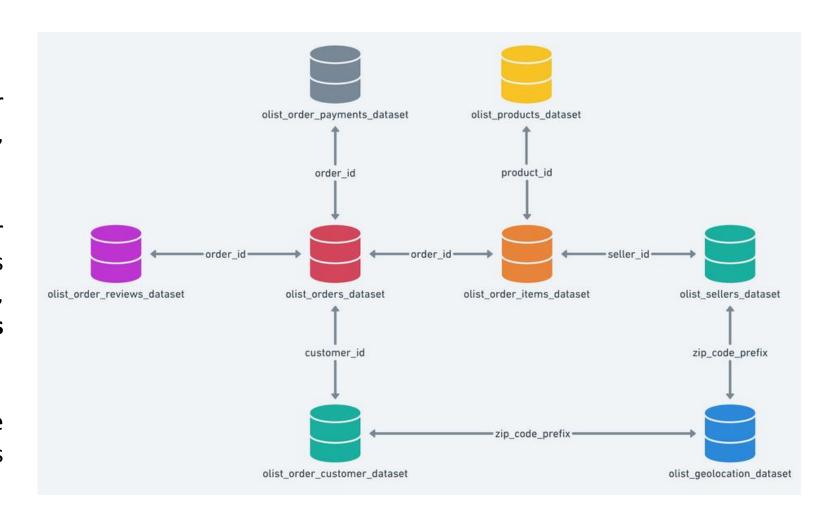
#### Cahier des charges:

Le code doit respecter le format PEP8

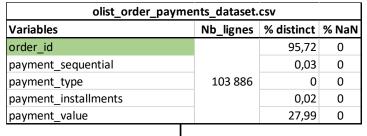


### II. Préparation du jeu de données – Architecture

- Base de données anonymisée
- 8 datasets reliés entre eux par différentes clés (order\_id, product\_id etc)
- Contenant des informations sur les clients, la localisation, les commandes et produits achetés, les options de paiement, les avis clients et les vendeurs
- Un dataset supplémentaire permettant de traduire les catégories de produits en anglais



### II. Préparation du jeu de données – Les données



olist_products_dataset.csv					
Variables	Nb_lignes	% distinct	% NaN		
product_id		100	0		
product_category_name		0,22	1,85		
product_name_lenght		0,2	1,85		
product_description_lenght		8,98	1,85		
product_photos_qty	32 951	0,06	1,85		
product_weight_g		6,69	0,01		
product_length_cm		0,3	0,01		
product_height_cm		0,31	0,01		
product_width_cm		0,29	0,01		

olist_order_reviews_dataset.csv					
Variables	Nb_lignes	% distinct	% NaN		
review_id	99 224	99,18	0		
order_id		99,44	0		
review_score		0,01	0		
review_comment_title		4,56	88,34		
review_comment_message		36,44	58,70		
review_creation_date		0,64	0		
review_answer_timestamp		99,02	0		

olist_orders_dataset.csv				
Variables	Nb_lignes	% distinct	% NaN	
order_id		100	0	
customer_id		100	0	
order_status		0,01	0 .	
order_purchase_timestamp	99 441	99,43	0	
order_approved_at	39 441	91,24	0,16	
order_delivered_carrier_date		81,47	1,79	
order_delivered_customer_date		96,2	2,98	
order_estimated_delivery_date		0,46	0	

olist_order	olist_order_items_dataset.csv					
Variables	Nb_lignes	% distinct	% NaN			
order_id		87,59	0			
order_item_id	112 650	0,02	0			
product_id		29,25	0			
seller_id		2,75	0			
shipping_limit_date		82,84	0			
price		5,3	0			
freight_value		6,21	0			
Treignt_value		0,21	U			

	,	_					
	5,3	0					
6	,21	0					
			olist_geolocation	dat	taset.cs	/	
	Va	riables		Nb	lignes	% distinct	% NaN
	geo	olocatio	n_zip_code_prefix			2	0
	geo	olocatio	n_lat			72	0
	geo	olocatio	n_lng	10	00 163	72	0
	geo	olocatio	n_city			1	0

olist\_sellers\_dataset.csv

3 095

Nb\_lignes % distinct % NaN

100

72,57

19,74

0,74

Variables

seller\_id

seller\_city

geolocation\_state

seller state

seller\_zip\_code\_prefix

olist_customers_dataset.csv				
Variables	Nb_lignes	% distinct	% Nal	
customer_id		100	0	
customer_unique_id		97	0	
customer_zip_code_prefix	99 441	15	0	
customer_city		4	0	
customer state		0	0	

## II. Préparation du jeu de données – Etapes suivies

## Consolidation des données

Jointure gauche

#### par order\_id

- Agrégation au niveau de la commande
- Suppression des données manquantes
- Création d'indicateurs par commande

## par customer\_unique\_id

- Agrégation de la table des commandes au niveau du client unique
- Création d'indicateurs



- Montant total dépensé (Monetary)
- Montant moyen par commande
- Prix moyen des articles commandés
- Prix article le moins cher
- Prix article le plus cher
- Prix moyen du transport



- Nombre de commandes (Frequency)
- Nombre d'articles moyens / commande
- Nombre d'articles achetés
- Nombre d'articles différents achetés



- Délai passé depuis la dernière commande (Recency)
- Durée moyenne de livraison
- Jours de retard moyens de livraison
- Nombre de jours moyens pour rédiger un commentaire



Moyen de paiement préféré



Distance moyenne vendeur / client

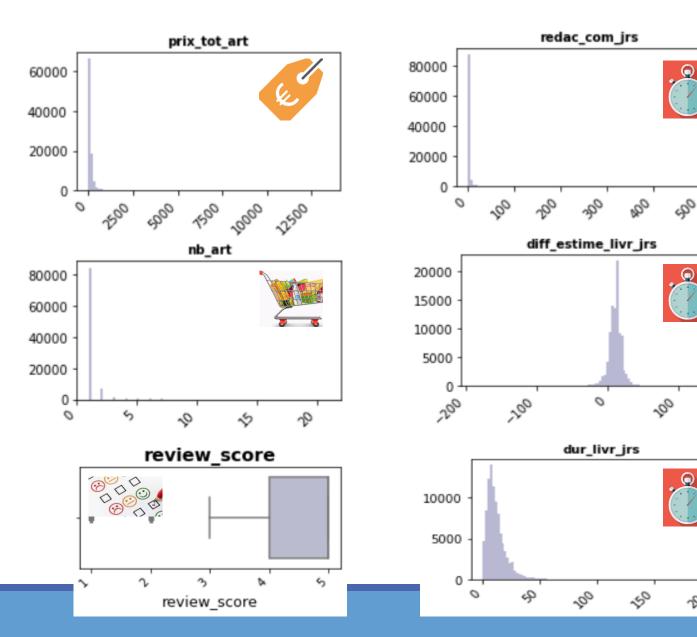


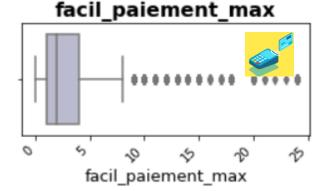
 Note moyenne des commandes



 Catégorie du produit le plus acheté

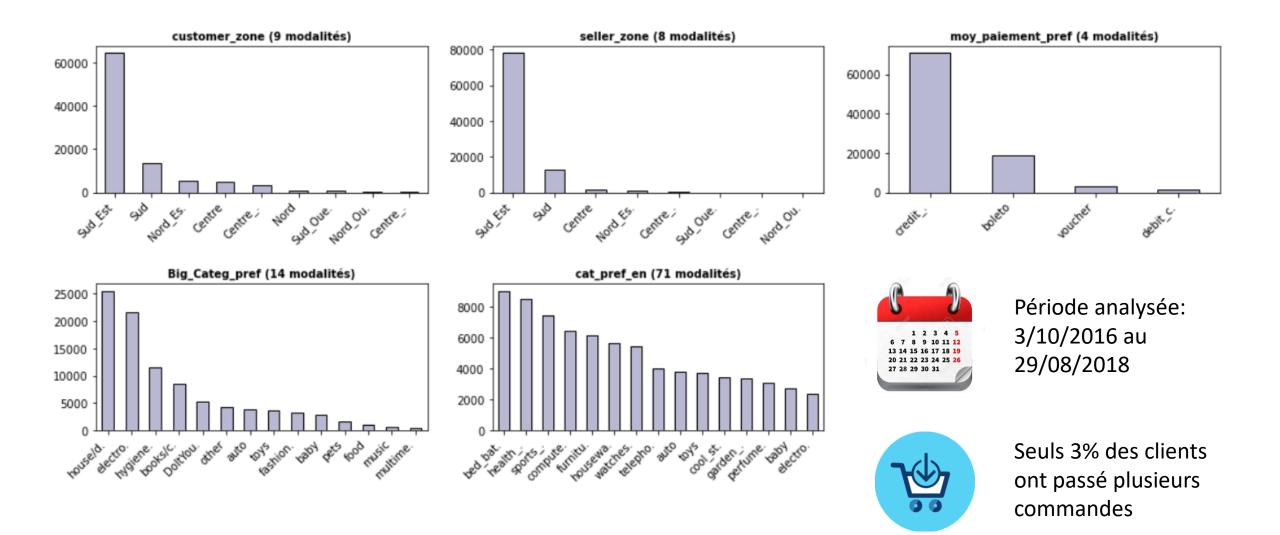
## II. Préparation du jeu de données – Exploration (1/4)



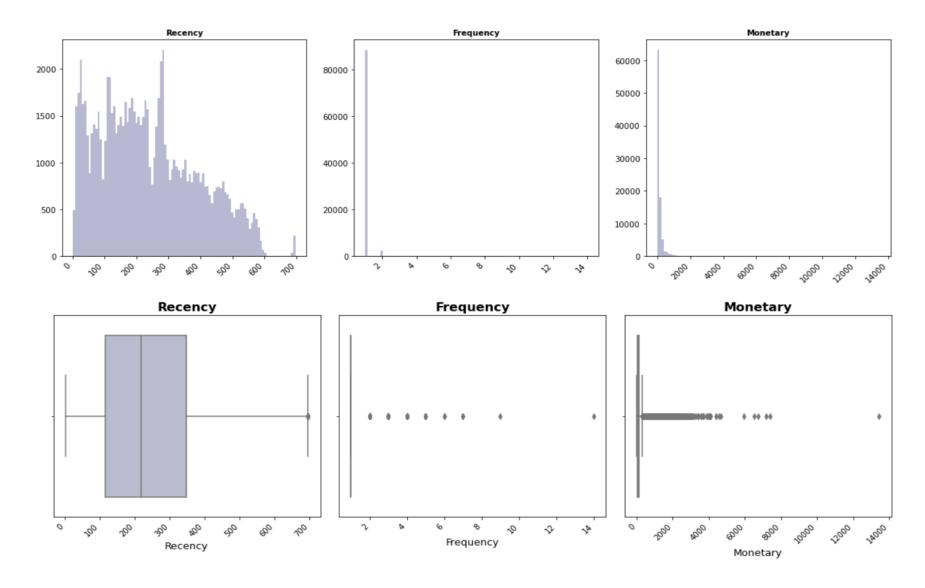


- Montant moyen par commande peu élevé de 137 Réals + 27 Réals de livraison
- 1 article par commande en moyenne
- Majorité de clients satisfaits
- Le client met 2,5 jours en moyenne par commande pour rédiger un commentaire
- 12 jours de livraison en moyenne
- 11 jours de retard moyen dans les livraisons (parfois livraison en avance)
- Le nombre de facilités de paiement tourne autour de 3 en moyenne mais peuvent être beaucoup plus important

## II. Préparation du jeu de données – Exploration (2/4)

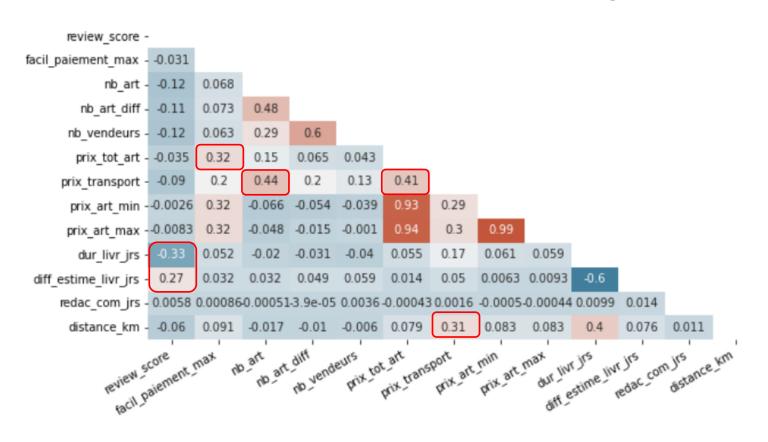


## II. Préparation du jeu de données – Exploration (3/4)



## II. Préparation du jeu de données – Exploration (4/4)

#### Matrice de corrélation entre les variables quantitatives



 La note associée à la commande semble être surtout liée aux variables en rapport avec la livraison de la commande. Les clients attribuent les meilleures notes lorsque les délais de livraison sont plus courts et la date de livraison respectée ou en avance.

- 0.8

- 0.6

- 0.4

- 0.2

- 0.0

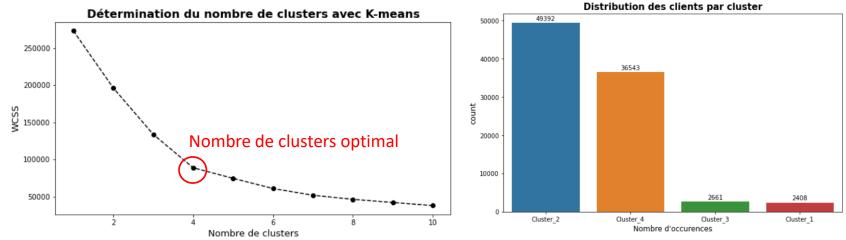
- -0.2

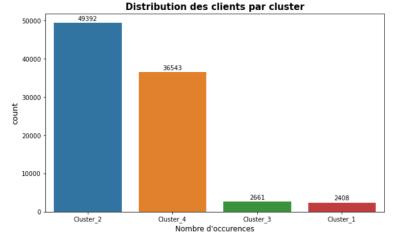
- -0.4

- Le montant total de la commande est corrélé au nombre de facilités de paiement
- Le montant du transport est lié au nombre et prix des articles et à la distance entre le client et le vendeur

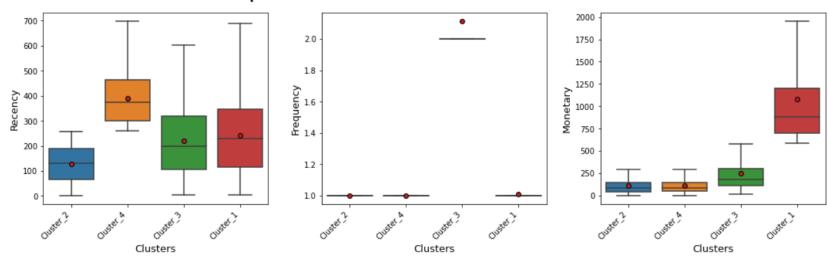
### III. PISTES DE MODELISATION

### III. Pistes de modélisation – K-means sur indicateurs RFM





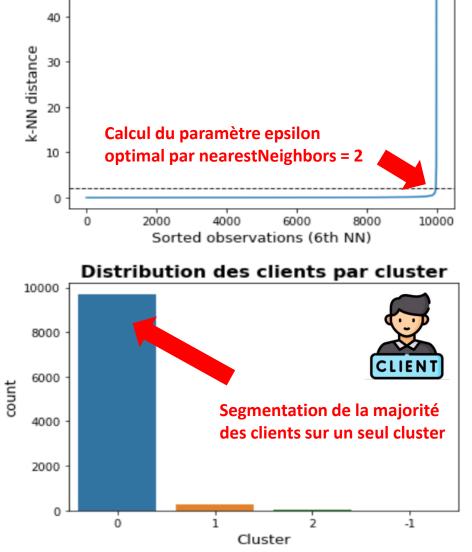
#### Dispersion des variables RFM en fonction des Clusters

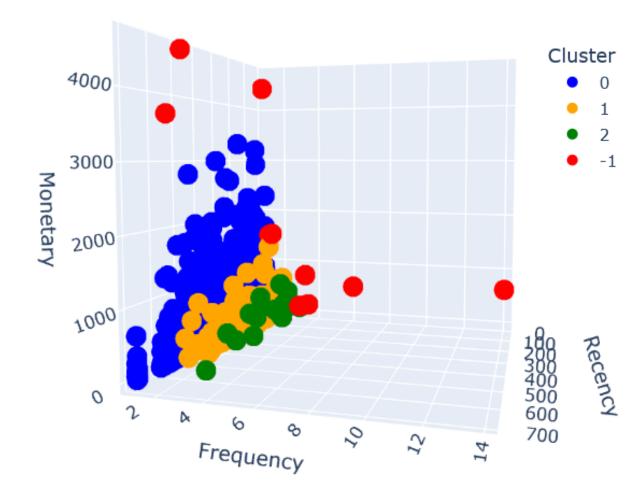




- Le cluster 1 représente les clients qui ont passé une seule commande avec un montant élevé
- Le cluster 2 représente les clients qui ont passé une seule commande de faible montant mais plus récemment
- Le cluster 3 représente les clients qui ont passé plusieurs commandes
- Le cluster 4 représente les clients qui ont passé une seule commande, de faible montant, il y a longtemps

#### III. Pistes de modélisation – DBSCAN sur indicateurs RFM





Nombre estimé de clusters: 3 Nombre estimé d'outliers: 10

## III. Pistes de modélisation – K-means sur ACP (1/2)

-0.40

- 0.35

-0.30

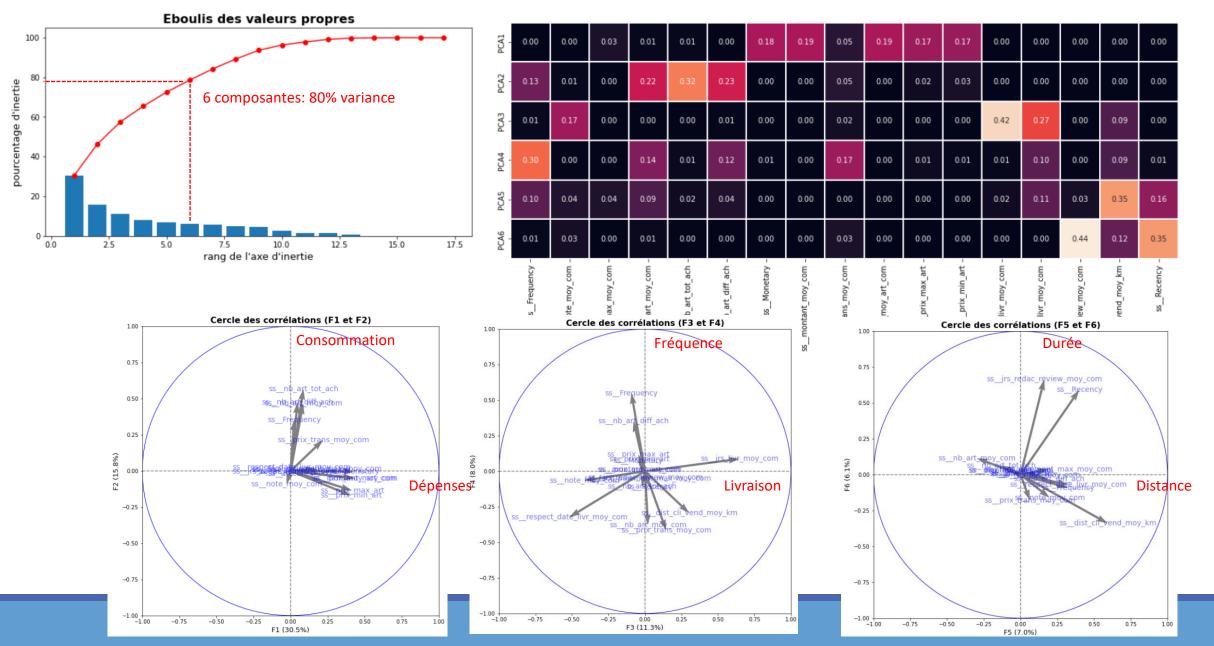
-0.25

-0.20

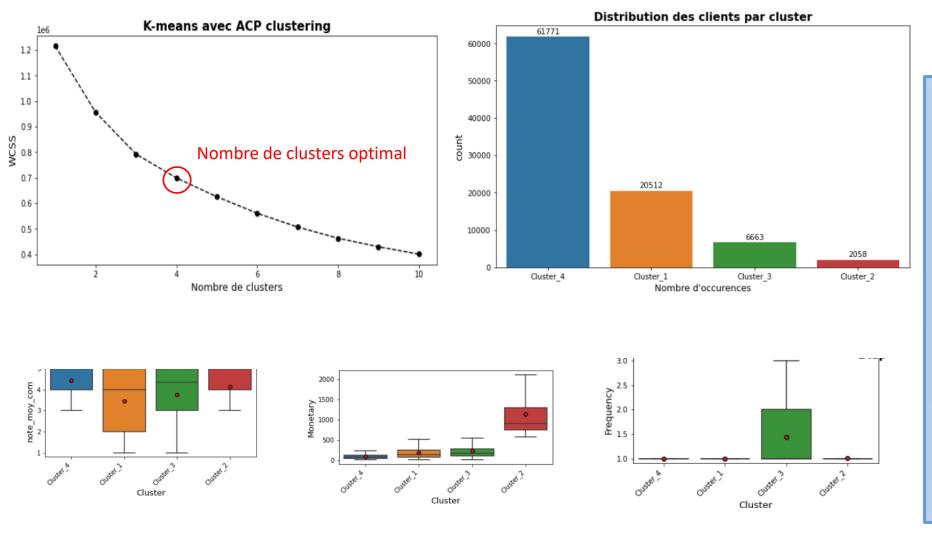
-0.15

-0.10

-0.05



## III. Pistes de modélisation – K-means sur ACP (2/2)

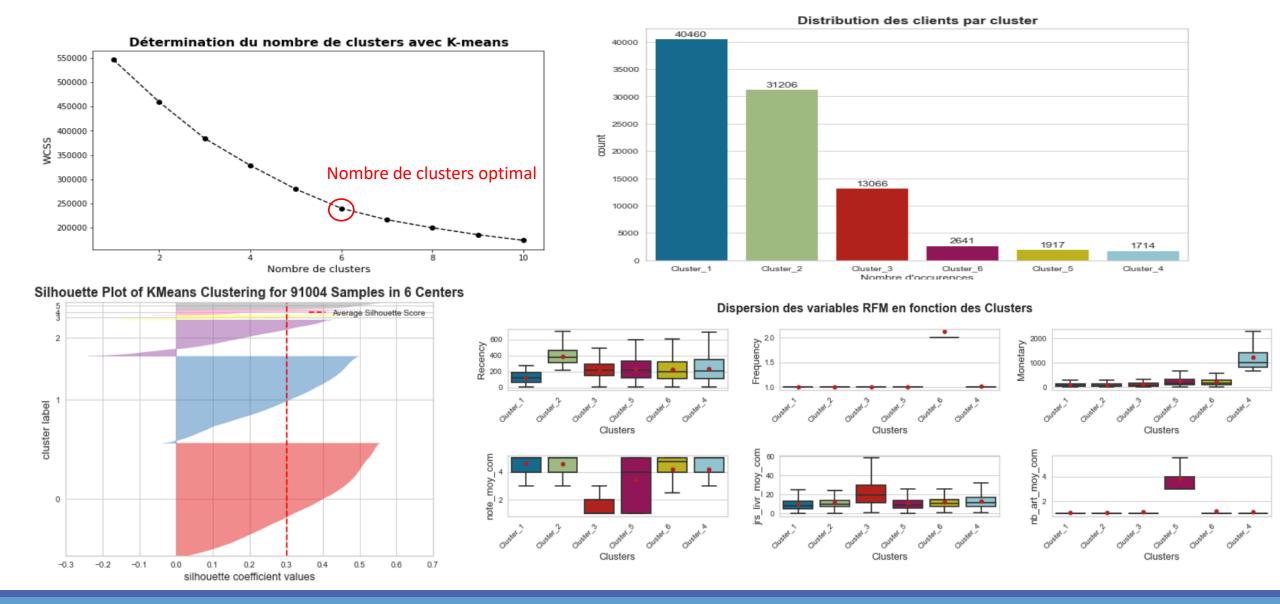




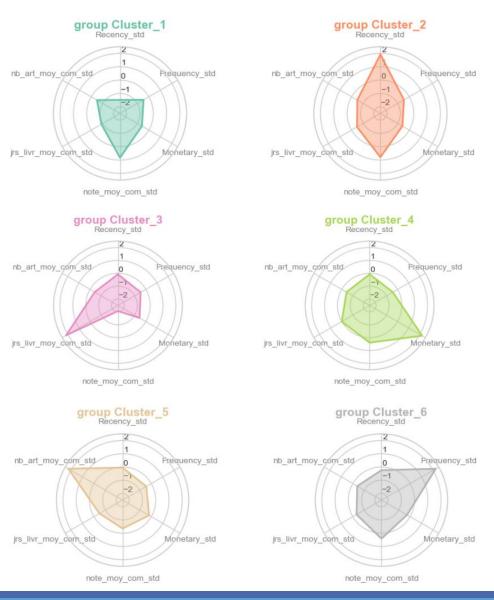
- Le cluster 1 représente les clients les moins satisfaits avec un nombre de jours de livraison supérieur aux autres clients et ayant effectué une seule commande
- Le cluster 2 représente les clients qui ont **dépensé le plus** et qui ont effectué une seule commande
- Le cluster 3 représente les clients qui ont passé plus d'une commande
- Le cluster 4 représente les clients les plus satisfaits mais ayant effectué une seule commande

### IV. MODELE FINAL

### IV. Modèle final – K-means sur variables les plus différenciantes (1/2)



### IV. Modèle final – K-means sur variables les plus différenciantes (2/2)

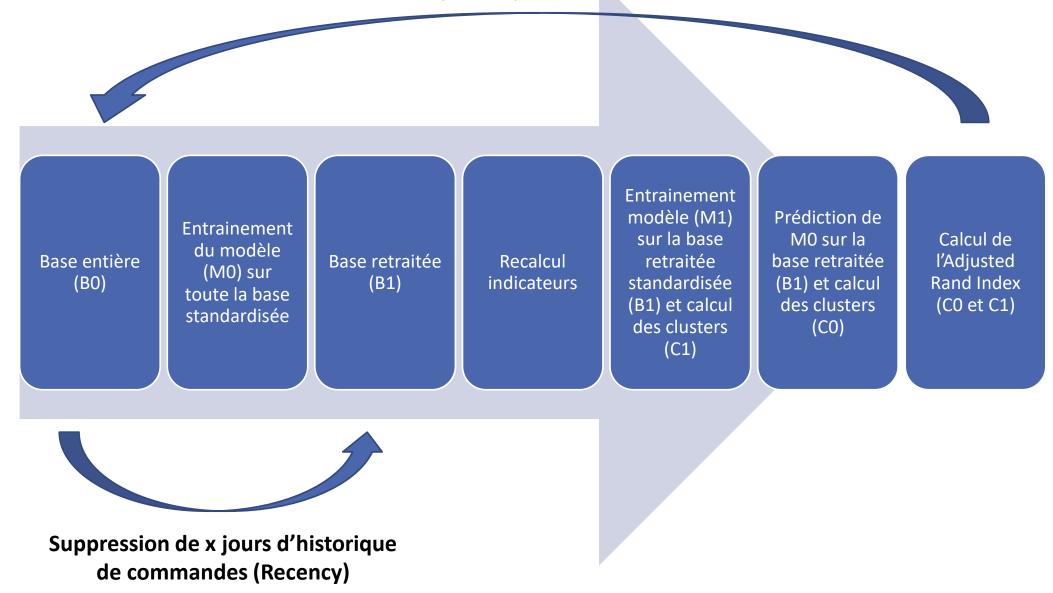




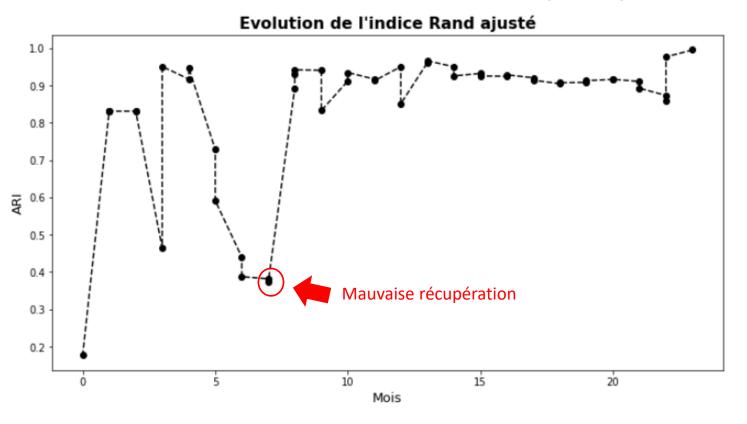
- Le cluster 1 représente les clients qui ont passé une seule commande récemment avec un montant faible et qui sont satisfaits
- Le cluster 2 représente les clients qui ont passé une seule commande avec un montant faible il y a un certain temps et qui sont satisfaits
- Le cluster 3 représente les clients qui ont passé une seule commande avec un montant faible et qui ne sont pas satisfaits (livraison longue)
- Le cluster 4 représente les clients qui ont passé une seule commande, de montant élevé et qui sont plutôt satisfaits
- Le cluster 5 représente les clients qui ont passé une seule commande de plusieurs articles, de montant faible
- Le cluster 6 représente les clients qui ont passé plusieurs commandes de montant faible et qui sont relativement satisfaits

#### V. CONTRAT DE MAINTENANCE

### V. Contrat de maintenance (1/2)



### V. Contrat de maintenance (2/2)



L'ARI doit être	interprété	comme suit:
-----------------	------------	-------------

- ARI >= 0,90 excellente récupération
- 0,80 =< ARI < 0,90 bonne récupération
- 0,65 =< ARI < 0,80 récupération modérée
- ARI < 0,65 mauvaise récupération

	Jours retranchés	ARI	days_update	month_update
0	7	0.995060	688	23.0
1	21	0.976340	674	22.0
2	35	0.859557	660	22.0
3	49	0.873206	646	22.0
4	63	0.892216	632	21.0
5	77	0.910530	618	21.0
6	91	0.916372	604	20.0
7	105	0.916049	590	20.0
8	119	0.912720	576	19.0
9	133	0.908181	562	19.0
10	147	0.907051	548	18.0
11	161	0.904575	534	18.0
12	175	0.913960	520	17.0
30	427	0.940121	268	9.0
31	441	0.942073	254	8.0
32	455	0.930041	240	8.0
33	469	0.892741	226	8.0
34	483	0.372862	212	7.0
35	497	0.381971	198	7.0
36	511	0.387485	184	6.0

### VI. CONCLUSIONS

#### V. Conclusions

- Un premier modèle de clustering issu des données est possible (kmeans sur variables différenciantes)
- Les 6 clusters sont facilement interprétables par le métier : axes montant, satisfaction, fréquence de commande, récence
- Une maintenance tous les 7 mois est à prévoir
- La segmentation pourrait être améliorée en introduisant de nouvelles features sur les clients par exemple ou en se focalisant sur les clients ayant passé plusieurs commandes

# MERCI