

MILIND

Softwareentwickler

📍 Prinz-Rupprecht-Straße 10B, 93053 Regensburg @ milind.official98@gmail.com
📅 20.10.1998 🇮🇳 Indian in http://www.linkedin.com/in/milind-514b62151
🔗 https://github.com/Milind-cod3-base

☎ +49-17646501001



ÜBER

Leidenschaft für skalierbare, effiziente Softwarelösungen mit modernen Entwicklungsmethodologien.

BILDUNG

Künstliche Intelligenz für smarte Sensoren und Aktuatoren (Master of Engineering)

Technische Hochschule Deggendorf

📅 03.2022 - 03.2025 📍 93413 Cham

Maschinenbau (Bachelor of Technology)

Vellore Institute of Technology

📅 07.2016 - 06.2020 📍 Vellore, Tamil Nadu, Indien

ERFAHRUNG

Qt-Anwendungsentwickler

Persystems

📅 01.10.2024 - 28.02.2025 📍 Franz-Mayer-Straße 1, 93053 Regensburg

- Entwicklung von Virtual Testbench, einer Simulations-Windows-Anwendung für industrielle und automotive elektrische Komponenten, mit C++ und dem Qt-Framework. Virtual TestBench ist eine leichte Alternative zu MATLAB/Simulink.
- Implementierung eines Lizenzprüfungsdienstes in der Virtual Testbench.

Werkstudent Qt-Anwendung

Persystems

📅 01.07.2024 - 01.10.2024 📍 Franz-Mayer-Straße 1, 93053 Regensburg

- Erstellung eines visuellen Knotensystems, in dem Benutzer verschiedene elektronische Simulationskomponenten per Drag-and-Drop verbinden können, um Simulationen mit der Qt-Nodes-Bibliothek durchzuführen.
- Verwendung von Qt Creator als integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) für die Entwicklung.
- Iterative Optimierung der Benutzeroberfläche (UI) und Benutzererfahrung (UX) für einen besseren Benutzerfluss mit MVC-Architektur.

Masterarbeit in ADAS-virtueller Validierung

AVL Software and Functions GmbH

📅 01.11.2023 - 01.05.2024 📍 Im Gewerbepark B29 93059 Regensburg

- Entwicklung einer Co-Simulationsplattform für die Verifikation von AV-ADAS und Verbesserung des FMU-Generierungstools von AVL auf FMI 3.0 mit C++ für die Integration mit Carla und esmini, unter Einhaltung der ASAM-Standards.

Werkstudent

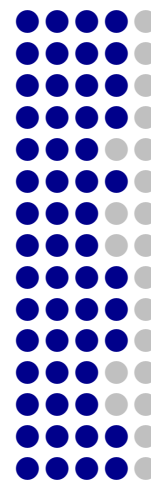
AVL Software and Functions GmbH

📅 15.02.2023 - 31.10.2023 📍 Im Gewerbepark B29 93059 Regensburg

- Entwicklung von C++-Anwendungen und Tools für ADAS-Digitalisierung, Demonstration von SOA mit Adaptive AUTOSAR, Analyse von Middleware wie ROS 2 und Optimierung von RT-Linux über Yocto für effiziente Echtzeit-Automobilsysteme mit Azure DevOps.

FÄHIGKEITEN

Python
Javascript
HTML / CSS
React / Angular
pytest
SQL
NodeJS
Django
CI / CD
Linux / Unix Systems
UI / UX
Docker / Kubernetes
Azure DevOps
Scrum
Git



PROJEKT

- 🌐 **BrowserGameUI** 📅 04.2025
Entwickelte dynamische Browser-Spiel-UI mit React (16.2.0), inklusive Navigationsleiste, Statistik-Karten, rundem Menü für Aktionen (Start, Einstellungen). Implementierte interaktive, mausgesteuerte Kartenrotation für bessere Nutzerbindung. Nutzte React Router für flüssige Navigation (Home, Karte, Statistiken). Verwendete Styled Components für skalierbares Styling. Struktur mit Create React App, wiederverwendbare Komponenten für Quests, Erfolge, Fähigkeiten. Build-Prozesse mit npm für effiziente Entwicklung, Bereitstellung.

HOBBYS

Videospiele Radfahren
Klassischer und Hard Rock

SPRACHEN

Englisch
Deutsch

