

Milind  
Josef-Schwetje-Strasse 15  
49080 Osnabrueck  
Email: milind.official98@gmail.com  
Phone: +49-17646501001

Grimme Landmaschinenfabrik GmbH & Co. KG  
Hunteburger Strasse 32  
49401 Damme

Osnabrueck, 23.08.2025

## **Softwareentwickler - Image Engineering Bewerbung**

Sehr geehrte Frau Jürgens,

mit grosser Begeisterung bewerbe ich mich um die Position des Softwareentwicklers - Image Engineering bei der Grimme Landmaschinenfabrik GmbH & Co. KG, inspiriert von Ihrem laufenden Joint Venture mit Shaktiman in Indien, das Kartoffeltechnologie unter Shaktiman-GRIMME Root Crop Solutions entwickelt und vertreibt, wie auf Ihrer Website vermerkt. Diese Zusammenarbeit, die Ihre globale Reichweite erweitert, motiviert mich, meine Expertise in KI und Bildverarbeitung Ihrem innovativen Team für Agrartechnologie in Damme beizusteuern.

Während meines Masterstudiums mit Schwerpunkt KI entwickelte ich einen KI-gesteuerten Digitalisierer für handgeschriebene Formulare mit Python, unter Integration von OpenCV und Tesseract OCR für die Textextraktion. Ich trainierte ein TensorFlow-Modell, um die Erkennungsgenauigkeit zu verbessern, und speicherte die verarbeiteten Daten in MySQL für effiziente Abfragen und Analysen. Die Anwendung wurde mit Docker containerisiert für skalierbare Bereitstellung, optimiert für Cloud-Kompatibilität. Bei AVL arbeitete ich an der Adaptive AUTOSAR Middleware mit serviceorientierter Architektur und entwickelte C++-Anwendungen, die auf einem mit Yocto erstellten Echtzeit-Linux-Betriebssystem bereitgestellt wurden. Meine Masterarbeit umfasste die Aktualisierung des FMU-Generierungstools von AVL von FMI 2.0 auf FMI 3.0 in C++, wodurch die Co-Simulation für Automobilkomponenten verbessert wurde, und nutzte Google Protocol Buffers über ASAM OSI für effiziente Datenserialisierung in Fahrsimulationen. Bei Persystems entwickelte ich Virtual TestBench, eine Qt-basierte Windows-Anwendung für die Simulation elektrischer Komponenten, mit C++ für UI/UX-Design und Signal-Slot-Mechanismen für nahtlosen Datenfluss sowie eine separate Lizenzprüfungsanwendung.

Mit meiner umfangreichen Erfahrung in der KI-Entwicklung, ergänzt durch starke C++-Kenntnisse, bin ich bestens gerüstet, um als Softwareentwickler - Image Engineering bei Grimme erfolgreich zu sein. Mein Masterprojekt, das TensorFlow und OpenCV für die Digitalisierung handgeschriebener Formulare nutzte, befähigt mich, KI-gestützte Bildverarbeitungsloesungen für Agrarmaschinen zu entwickeln, die mit Grimmes innovativer Kartoffeltechnologie übereinstimmen. Meine C++-Erfahrung, von der Entwicklung von AUTOSAR-Anwendungen bei AVL bis zur Erstellung Qt-basierter GUIs bei Persystems, gewährleistet, dass ich robuste Software für Bildverarbeitungsaufgaben entwickeln kann. Meine Expertise in PyTorch, Docker und CI/CD-Pipelines mit Azure DevOps, kombiniert mit SQL für Datenanalysen, ermöglicht es mir, skalierbare, effiziente Loesungen für die globalen Initiativen von Shaktiman-GRIMME beizutragen.

Unter den vielen Fähigkeiten, die ich im Laufe meiner Karriere entwickelt habe, ist die Teamarbeit die entscheidendste. Meine bisherigen Erfahrungen haben gezeigt, dass nachhaltige Loesungen oft das Ergebnis gemeinsamer Anstrengungen und nicht individueller Brillanz sind. Ich freue mich darauf, Teil Ihres Teams zu werden und ab sofort mit vollem Einsatz beizutragen.

Es wäre mir eine grosse Ehre, zu einem Vorstellungsgespräch eingeladen zu werden.

Mit freundlichen Gruessen,  
Milind