

MILIND

Softwareentwickler

📍 Prinz-Rupprecht-Straße 10B, 93053 Regensburg @ milind.official98@gmail.com
📅 20.10.1998 🇮🇳 Indian in http://www.linkedin.com/in/milind-514b62151
🔗 https://github.com/Milind-cod3-base

☎ +49-17646501001



ÜBER

Leidenschaft für skalierbare, effiziente Softwarelösungen mit modernen Entwicklungsmethodologien.

BILDUNG

Künstliche Intelligenz für smarte Sensoren und Aktuatoren (Master of Engineering)

Technische Hochschule Deggendorf

📅 03.2022 - 03.2025 📍 93413 Cham

Maschinenbau (Bachelor of Technology)

Vellore Institute of Technology

📅 07.2016 - 06.2020 📍 Vellore, Tamil Nadu, Indien

ERFAHRUNG

Qt-Anwendungsentwickler

Persystems

📅 01.10.2024 - 28.02.2025 📍 Franz-Mayer-Straße 1, 93053 Regensburg

- Entwicklung von Virtual Testbench, einer Simulations-Windows-Anwendung für industrielle und automotive elektrische Komponenten, mit C++ und dem Qt-Framework. Virtual TestBench ist eine leichte Alternative zu MATLAB/Simulink.
- Implementierung eines Lizenzprüfungsdienstes in der Virtual Testbench.

Werkstudent Qt-Anwendung

Persystems

📅 01.07.2024 - 01.10.2024 📍 Franz-Mayer-Straße 1, 93053 Regensburg

- Erstellung eines visuellen Knotensystems, in dem Benutzer verschiedene elektronische Simulationskomponenten per Drag-and-Drop verbinden können, um Simulationen mit der Qt-Nodes-Bibliothek durchzuführen.
- Verwendung von Qt Creator als integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) für die Entwicklung.
- Iterative Optimierung der Benutzeroberfläche (UI) und Benutzererfahrung (UX) für einen besseren Benutzerfluss mit MVC-Architektur.

Masterarbeit in ADAS-virtueller Validierung

AVL Software and Functions GmbH

📅 01.11.2023 - 01.05.2024 📍 Im Gewerbepark B29 93059 Regensburg

- Entwicklung einer Co-Simulationsplattform für die Verifikation von AV-ADAS und Verbesserung des FMU-Generierungstools von AVL auf FMI 3.0 mit C++ für die Integration mit Carla und esmini, unter Einhaltung der ASAM-Standards.

Werkstudent

AVL Software and Functions GmbH

📅 15.02.2023 - 31.10.2023 📍 Im Gewerbepark B29 93059 Regensburg

- Entwicklung von C++-Anwendungen und Tools für ADAS-Digitalisierung, Demonstration von SOA mit Adaptive AUTOSAR, Analyse von Middleware wie ROS 2 und Optimierung von RT-Linux über Yocto für effiziente Echtzeit-Automobilsysteme mit Azure DevOps.

FÄHIGKEITEN

C / C++

Unreal Plugin and UBT

Blueprint Programming

DirectX / HLSL

OpenGL / GLSL

Qt Framework

QML

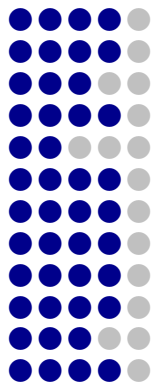
Python

Linux / Unix Systems

Graphics Programming

Altassian Jira

Git



PROJEKT



137Neutron

📅 08.2025

Schau bei 137studios.net nach. Eine Unreal Engine Plugin-Suite für KI-gestützte Texturkompression, die 4,5x bessere Ergebnisse als BCn-Methoden erzielt (in Entwicklung). Nutzt neuronale Netze zur Kompression von PBR-Texturen, reduziert Spielgrößen bei Qualitätserhalt. Beinhaltet Neutron Editor für asynchrone Batch-Kompression und Neutron Runtime für optimierte Ladezeiten. Derzeit PC-fokussiert, mit Plänen für Multi-Plattform-Unterstützung.

HOBBYS

Videospiele

Radfahren

Klassischer und Hard Rock

SPRACHEN

Englisch

Deutsch

Hindi

