

Milind
Prinz-Rupprecht-Str. 10B
93053 Regensburg
Email: milind.official98@gmail.com
Phone: +49-17646501001

dSPACE GmbH
Rathenaustrasse 26
33102 Paderborn

Regensburg, 4. August 2025

Bewerbung als Softwareentwickler fuer Simulationstools

Sehr geehrte Damen und Herren,

Mit grosser Begeisterung bewerbe ich mich als Softwareentwickler fuer Simulationstools bei der dSPACE GmbH, einem Unternehmen, das mit der Einfuehrung von SIMPHERA 2025 neue Massstaebe in der Automobilsimulation gesetzt hat. Diese skalierbare, cloudbasierte Loesung zur virtuellen Validierung von ADAS- und autonomen Systemen beeindruckt durch ihre Leistung und Benutzerfreundlichkeit. Ihre Innovationskraft im Bereich webbasierter Technologien motiviert mich, mein Fachwissen in der Webentwicklung einzubringen, um die Mission der dSPACE, die Zukunft der Mobilitaet voranzutreiben, aktiv zu unterstuetzen.

Waehrend meines Masterstudiums an der THD entwickelte ich ein tragbares Gesundheitsueberwachungsgeraet mit einem starken Fokus auf die webbasierte Benutzeroberflaeche. Mit HTML, CSS und JavaScript gestaltete ich eine intuitive Benutzeroberflaeche zur Echtzeitvisualisierung von Vitalzeichen wie Temperatur, SpO2 und Herzfrequenz, die auch fuer nicht-technische Nutzer zugaenglich war. Dieses Projekt schaeufte meine Faehigkeiten in der Frontend-Entwicklung und im benutzerzentrierten Design. Als Nebenprojekt entwickelte ich BrowserGameUI, eine dynamische Browser-Spieloberflaeche mit React (16.2.0). Ich gestaltete interaktive Elemente wie eine Navigationsleiste, Statistik-Karten und ein rundes Menue fuer Aktionen wie Start und Einstellungen, mit einer ansprechenden Karte, die sich per Mausbewegung dreht. Durch den Einsatz von React Router fuer nahtlose Navigation und Styled Components fuer skalierbare Gestaltung baute ich eine wartbare Anwendung mit Create React App, was meine Faehigkeit zur Erstellung ansprechender Benutzeroberflaechen verbesserte. Bei Persystems entwickelte ich als Junior C++-Entwickler die Benutzeroberflaeche fuer Virtual TestBench, ein Qt-basiertes Simulationswerkzeug, und sorgte fuer eine reibungslose Benutzerinteraktion. Bei AVL entwickelte ich C++-Anwendungen fuer Automobilsimulationen und aktualisierte ein Cosimulationswerkzeug mit verbesserter Datenserialisierung.

Ausgehend von meiner Masterarbeit, in der ich webbasierte Benutzeroberflaechen entwickelte, und meiner Rolle bei Persystems, wo ich Qt-basierte Simulationssoftware verfeinerte, bin ich bestens vorbereitet, als Softwareentwickler fuer Simulationstools bei der dSPACE GmbH erfolgreich zu sein. Meine Expertise in HTML, CSS, JavaScript und React, die ich durch die Entwicklung intuitiver Benutzeroberflaechen fuer Gesundheitsueberwachung und Spiele bewiesen habe, passt perfekt zu Ihren Anforderungen an benutzerfreundliche webbasierte Simulationswerkzeuge. Meine Erfahrung mit C++ und Qt bei Persystems befähigt mich, sowohl Frontend- als auch Backend-Entwicklung fuer SIMPHERA zu unterstuetzen und eine nahtlose Integration sowie hohe Leistung zu gewaehrleisten. Darueber hinaus ermöglichen meine Kenntnisse in Echtzeit-Linux-Systemen mit Yocto und meine Erfahrung mit CI/CD-Pipelines bei AVL robuste Test- und Bereitstellungsprozesse, die den hohen Standards der dSPACE entsprechen.

Unter den vielen Faehigkeiten, die ich im Laufe meiner Karriere entwickelt habe, sticht Teamarbeit als besonders entscheidend hervor. Meine bisherigen Erfahrungen haben mir gezeigt, dass nachhaltige Loesungen oft das Ergebnis gemeinschaftlicher Anstrengungen sind und nicht nur individueller Leistungen. Ich freue mich darauf, Teil Ihres Teams zu werden und ab dem ersten Tag mein Bestes zu geben.

Es wuerde mich sehr freuen, zu einem Vorstellungsgespraech eingeladen zu werden.

Mit freundlichen Gruessen,
Milind

Regensburg, 4. August 2025