

Milind  
Prinz-Rupprecht-Str. 10B  
93053 Regensburg  
Email: milind.official98@gmail.com  
Phone: +49-17646501001

NOVOMATIC AG  
Wiener StraSse 158  
2352 Gumpoldskirchen  
Österreich

Regensburg, 31.07.2025

## **Bewerbung als Softwareentwickler C++**

Sehr geehrtes Bewerbungsteam,

Ich freue mich sehr, mich für die Stelle als Softwareentwickler C++ bei NOVOMATIC AG zu bewerben. Ihr Unternehmen hat bei der ICE London 2025 neue Spieltechnologien vorgestellt, wie moderne Spielautomaten und digitale Plattformen. Das zeigt Ihre Führungsrolle in der Gaming-Branche. Ich bin sehr motiviert, meine Fähigkeiten in der Softwareentwicklung einzubringen, um NOVOMATICs Ziele für innovative Unterhaltung zu unterstützen.

Während meines Masterstudiums in Künstlicher Intelligenz habe ich mit Python und Ubuntu gearbeitet, um Anwendungen für KI-gesteuerte Aufgaben zu entwickeln. Ein wichtiges Projekt war die autonome Navigation des Turtlebot3, bei dem ich Objekterkennung und -vermeidung sowie Kartierung umgesetzt habe. Dafür habe ich ROS (Noetic) und Gazebo genutzt und ROS-Knoten in C++ und Python entwickelt. AuSSerdem habe ich eine CI/CD-Pipeline für Tests und Validierung eingesetzt und Daten mit MySQL optimiert. Bei AVL habe ich neun Monate lang an der Adaptive AUTOSAR Middleware in C++ gearbeitet, die auf einem Echtzeit-Linux-System mit Yocto lief. In meiner Masterarbeit bei AVL habe ich ein C++-Tool von FMI 2.0 auf FMI 3.0 aktualisiert, um Co-Simulationen zu verbessern. Dabei habe ich Google Protocol Buffers und ASAM OSI für Datenintegration genutzt. Bei Persystems war ich Junior C++ Entwickler und habe Virtual TestBench, eine Qt-Anwendung für Simulationen, entwickelt. Ich habe die Benutzeroberfläche in Qt Creator mit C++ gestaltet und die Logik mit Qts Signal-Slot-Mechanismus umgesetzt. AuSSerdem habe ich eine Lizenzprüfungsanwendung entwickelt.

Mit meiner Erfahrung aus dem Masterstudium in KI, meinen C++-Projekten bei AVL und meiner Arbeit an Simulationssoftware bei Persystems bin ich gut vorbereitet, um bei NOVOMATIC AG erfolgreich zu sein. Meine Kenntnisse in Echtzeit-Linux-Systemen mit Yocto und meine Arbeit an Software-Tools zeigen, dass ich den gesamten Softwarezyklus beherrsche, wie es die Stelle erfordert. Meine Fähigkeiten in C++ und SQL passen perfekt zu den Anforderungen für die Entwicklung moderner Spielösungen. Meine Erfahrung mit Linux, Skriptsprachen und Tools wie JIRA und Git ermöglicht es mir, mich schnell in Ihre Entwicklungsprozesse einzufügen und qualitativ hochwertige Software zu liefern.

Teamarbeit ist für mich sehr wichtig. Meine Erfahrungen zeigen, dass gute Lösungen oft durch Zusammenarbeit entstehen. Ich freue mich darauf, Teil Ihres Teams zu werden und sofort mit voller Kraft mitzuarbeiten.

Ich würde mich sehr über eine Einladung zu einem Vorstellungsgespräch freuen.

Mit freundlichen GrüSSen  
Milind

Regensburg, 31.07.2025