Титульник (=бланк)

РЕФЕРАТ

Выпускная квалификационная работа содержит 69 страниц, 17 рисунков, 24 использованных источников.

ПОСТРОЕНИЕ МАРШРУТА КОСМИЧЕСКОГО КОРОБЛЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЭФФЕКТА ОБЕРТА.

Было исследовано действие эффекта Оберта на гравитационном маневре космического аппарата, проходящего вблизи Луны, для выхода на определённое расстояние от Земли. Так же для сравнения результатов были промоделированы два других этюда – использование гравитационного маневра с помощью Луны без эффекта Оберта и уход с орбиты Земли посредством использования только двигателей космического аппарата, без участия гравитационного поля Луны. Были выведены уравнения движения в космической системе и проведено численное решение этих уравнений с помощью метода Рунге-Кутты. Построены траектории движения всех небесных тел в текущей системе. Спроектировано и разработано программное обеспечение для моделирования.

В ходе моделирования космических систем, экспериментальным путем были получены оптимальные параметры для каждого из объектов, чтобы визуализировать эффект Оберта и получить данные для сравнения. Посредством максимизации или минимизации некоторых признаков были подобраны такие данные, как: фазы старта движения Луны и космического аппарата, время и сила действия двигателя спутника для выхода с орбиты Земли, а также старт и конец действия двигателя при гравитационном маневре вблизи Луны для использования эффекта Оберта.

По полученным данным были построены графики финальных скоростей и затраченного топлива для каждого из этюдов, чтобы оценить эффективность использования эффекта Оберта.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 5

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ 10

1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ 11

1.1 Постановка задачи 11

1.2 Уравнение движения маятника 12

1.2.1 Использование теоремы об изменении кинетического момента 12

1.2.2 Использование уравнения Лагранжа 14

1.2.3 Линеаризация уравнение движения 19

1.3 Исследование устойчивости верхнего положения маятника 19

1.3.1 Теория Флоке 19

1.3.2 Случай массивного стержня 30

1.3.3 Случай невесомого стержня 37

1.3.4 Исследование колебаний около верхней точки равновесия 42

1.3.5 Выводы исследований 45

2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ 46

2.1 Численный счет в MathCad 46

2.2 Исследование параметрического резонанса 53

2.3 Выводы исследований 66

ЗАКЛЮЧЕНИЕ 67

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 68

ПРИЛОЖЕНИЯ (если есть)…..

Приложение 1….

Приложение 2…..

ВВЕДЕНИЕ

До появления идеи использования гравитационного маневра, да еще и с использованием эффекта Оберта существовала очень важная проблема – невозможность исследования дальних космических тел. Проблема вытекала из того, что на тот момент не было создано тех двигателей, которые позволили бы выйти на орбиты отдаленных планет для дальнейшего исследования. Перед учеными стояла задача, как разработать более эффективные реактивные двигатели. Например, использовать ядерные или электрические ракетные двигатели.

Существует более эффективный способ достижения цели вывода космических аппаратов на орбиты дальних планет. Этим способом является гравитационный маневр около массивного движущегося небесного тела или около естественного спутника планеты. В основе этого маневра лежит идея перераспределения кинетической энергии двух тел, в Луны и космического аппарата. Учитывая, что разница массы наших тел очень значительная мы получаем, что полученный разгон для космического аппарата является более эффективным способом разгона, изменения направления движения или торможения.

Эффект Оберта позволяет несколько увеличить эффективность гравитационного маневра. Сутью данного эффекта является включение двигателей спутника по направлению к небесному телу, по орбите которого происходит движение. Это позволяет получить дополнительную энергию, которая дает нам дополнительный разгон для нашего космического аппарата.

Гравитационный маневр с использованием эффекта Оберта является более эффективным способом при нынешних двигателях достигать точек, далеко отдалённых от Земли, чтобы исследовать Солнечную систему или, например, чтобы выходить за ее пределы.

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

# ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

* 1. Постановка задачи

Необходимо разработать программное обеспечение для построения траекторий движений и для настройки параметров начальных данных небесных тел.

Будем рассматривать движение космической системы, состоящей из 3-х небесных тел - Земля, Луна, спутник. В этой системе для построения и анализа эффективности использования гравитационного маневра с использованием эффекта Оберта смоделируем 3 этюда:

1. Выход на определенную отдаленность от Земли без использования гравитационного поля Луны, только с помощью реактивного двигателя
2. Использование гравитационного маневра около Луны, для получения дополнительного разгона
3. Использование гравитационного маневра с использованием эффекта Оберта около Луны, для получения более эффективного дополнительного разгона

Для всех этюдов нам нужно подобрать начальные данные 3-х небесных тел, тем самым смоделировав космическую систему, где они действуют на друг друга с определенной силой притяжения и имеют первоначальные координаты и скорости.

Для первого этюда нам необходимо запустить двигатели на определенном участке траектории по направлению движения космического аппарата, чтобы уйти с орбиты Земли.

Для второго этюда нужно подобрать параметр фазы начала движения Луны, чтобы “попасть” нашим космическим аппаратом в зону действия гравитационного поля. Должны быть соблюдены все условия, чтобы гравитационный маневр был явно выражен и при этом не нарушал логику движения внутри космической системы. Например, чтобы координаты спутника не пересекались с координатами Луны.

Для третьего этюда с помощью экспериментальных исследований подобрать наилучшие точки включения и выключения двигателя, чтобы получить максимальный разгон для нашего космического аппарата. Точки подбираются с помощью перебора значений угла между векторами направления скоростей Луны и спутника.

Выведем результаты моделирования этюдов в виде графиков и таблиц и сделаем выводы об эффективности использования гравитационного маневра с использованием Эффекта Оберта.

* 1. Уравнения движения

Рассмотрим уравнения движения всех космических объектов, участвующих в системе. В рассматриваемом случае присутствуют несколько небесных тел, которые действуют на друг друга с некоторой силой притяжения. Нам необходимо вычислить сумму всех сил, действующих на каждое из тел в системе в разрезе координат. Рассмотрим наш пример с 3-мя объектами (Земля, Луна, Спутник).

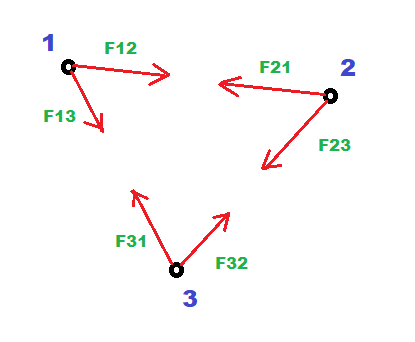


Рис. 1.1.

На рисунке 1.1 отображена космическая система с объектами, которые по закону всемирного тяготения Ньютона притягиваются друг к другу с некоторой силой, вызванной силой гравитации, зависящей от массы каждого тела и от расстояния между телами.

Сила притяжения каждого тела к другому определяется следующей формулой:

(1.1)

Где γ – гравитационная постоянная, m – масса тела, r - радиус вектор. Разложим (1.1) это в виде вектора по компонентам x и y:

(1.2)

Чтобы в дальнейшем нам смоделировать движение наших космических объектов, необходимо задать вектор состояния системы:

x = (x1, x2, x3, y1, y2…. x1\*…, y\*…)

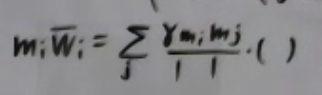
Где xi, yi – координаты объекта, x1\*, x2\* - скорость объекта

Надо написать уравнения системы которые выдает нам новое состояние системы, только уже с ускорениями:

x\* = (X1\*, x2\*, x3, y1, y2…. X1\*\*…, y\*\*…)

уравнения, которые будут выдавать нам ускорения ию которая будет выдавать ускорения. Задаем

Чтобы найти ускорения нужно использовать второй закон Ньютона.



Надо разложить на компоненты x и y

# ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1. Название

Приложение 2. Название