StanTech

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

7. Cilj i motivacija tima 5

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije StanTech.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

Navesti osnovne podatke o projektu u narednoj tabeli. Ukoliko se još uvek nije doneta konačna odluka o nekoj od stavki (npr. framework) navesti potencijalne alternative.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | StanTech |
| Naziv tima | StanSquad |
| Članovi tima | [Uroš Rakić 18356 [vođa tima],Petar Stanojković 18400, Miloš Jovanović 18196] |
| Problem je | Nepostojanje načina da se stanodavac i stanar povežu i rešavaju probleme osim preko običnih tekstualnih poruka ili preko postojećih društvenih mreža. |
| Pogađa | Ljude koji traže stan,stanodavce i majstore |
| Posledice su | Korišćenje većeg broja društvenih mreža i aplikacija |
| Uspešno rešenje će | Obezbediti korišćenje jedne aplikacije za oglašavanje stanova, povezivanje korisnika i rešavanje problema oko stanova |
| Proizvod je namenjen | Investitorima, stanarima, stanodavcima i majstorima |
| Koji | Će moći da pregledaju stanove koji su dostupni, kao i da se povežu radi lakše komunikacije,plaćanja… |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Lako povezuje stanare sa stanodavcima, i jednostavno rešava probleme oko stana. |
| Za razliku od | Web aplikacija koje omogućavaju samo pregled i kontaktiranje vlasnika stanova samo tokom dogovora za izdavanje. |
| Naš proizvod će | Kreirati komunikacionu mrežu između stanara i stanodavca, kao i mehanizme za rešavanje problema kao što su kontakiranje majstora, plaćanje kirije i drugi razni dogovori. |

# Opis projekta

StanTech je projektni zadatak koji je realizovan kao web aplikacija. StanTech treba da sadrži oglase o dostupnim stanovima za izdavanje koji mogu da se filtriraju i sortiraju po određenim kategorijama. Obezbeđuje princip prijavljivanja ili registrovanja za stanara, stanodavca ili majstora. Omogućuje mehanizme za laku komunikaciju stanara i stanodavca, mehanizme za plaćanje, kao i sistem lakog dogovora sa majstorom između stanara i stanodavca, ukoliko postoji problem u stanu. Obezbeđuje jednostavan pregled oglasa u vidu guest mod-a, dok za registrovane korisnike postoji mogućnost ostavljanja recenzije stanaru, stanodavcu ili majstoru.  
Dodatni zadaci: Pamtiti istoriju podataka o plaćanjima, prikazivanje lokacije stana na mapi, podsetnik pregleda stanja stana(slanje slika).

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Znanja koja su potrebna za realizaciju projekta: Poznavanje MERN stack-a, poznavanje Visual Studio Code IDE-a.

Uroš Rakić – lako adaptiranje na nove jezike i tehnologije, dobro znanje iz stuktura podataka, poznavanje rada sa bazom. Iskustvo u C,C#,C++,Java,JavaScript, .NET.

Petar Stanojković – solidno znanje iz struktura podataka, poznavanje rada sa bazom. Iskustvo u C,C#,C++,Java,JavaScript, .NET.

Miloš Jovanović – poznavanje rada sa bazom, poznavanje obrazaca za kreiranje intuitivnih interfejsa,  
dobro poznaje programske jezike niskog nivoa. Iskustvo u C,C#,C++,Java,JavaScript, .NET.

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima su uspostaviti uspešnu komunikaciju, povećanje sposobnosti timskog rada, naučene nove tehnologije.  
  
Uroš Rakić – naučiti nove tehnologije, poboljšati koordinaciju u timskom radu. Ličnost koja se sama motiviše.

Petar Stanojković – naučiti nove tehnologije, poboljšati koordinaciju u timskom radu. Ličnost motivisana zadatkom i komunikacijom.  
Miloš Jovanović -– naučiti nove tehnologije, poboljšati koordinaciju u timskom radu. Ličnost motivisana komunikacijom.

# Vođa tima

Dobra komunikacija sa ostalim članovima, dobra snalažljivost u grupi, poznavanje tehnologija, iskustvo.  
Vođa tima je izabran zato što poseduje sve karakteristike.

# Komunikacija

Komunikacija će se obavljati preko Discord platforme na serveru posvećenom za projektni zadatak. Sastanci će se održavati uz dogovor preko Discord platforme. Evidencija o odlukama će se vršiti preko posebnog kanala gde će svaki član tima izeštavati o svom radu. Podaci će se razmenjivati preko Bitbucket-a, WeTransfer-a, i Discord-a.

# Planiranje vremena

Nedeljno je planirano 14 radnih sati pojedinačno, timski 3 do 4 sata nedeljno. Odsustvo članova tima će nadoknađivati član koji je odsustvao u vidu povećanih radnih sati. Za izradu projekta će biti dovoljna 500 radna sata okvirno.