0. 공모전 회고 50%

- 잘한 점, 잘못한점,

1. 어플기획 40%

- 어떤 어플을 만들 것인지? 자세하게 회의

/ 다 뜯어 고치는 것도 고려해서

- 기존 어플 기능에 추가 할 사항은?

- 큰방향

2. 일정관리 10%

- 언제 출시하기를 희망하는가?

- 데드라인까지 얼마의 시간을 쏟을 수 있는가? 구체적으로