Игра «2D Гонки»

Игра – платформер. Игра с видом сверху. Герой – машина.

1. В начале игры можно выбрать машину из предложенных вариантов.
2. Карта бесконечно генерируется по ходу игры.
3. У игрока есть 3 жизни НА ВСЮ ИГРУ.
4. На дороге случайно располагаются препятствия.
5. В игре будет несколько различных видов препятствий с различными спрайтами.
6. При столкновении с некоторыми видами препятствий игрок будет терять одну жизнь, а при столкновении с другими видами препятствий, он будет разрушать их, при этом замедляясь.
7. На дороге будут появляться бонусы, увеличивающие скорость машины.
8. При потере всех жизней, игра заканчивается.
9. В правой части экрана будет отображена информация об игре.
10. В конце игры появляется экран окончания и предлагает вернуться на начальный экран.