비건 레시피 추천 서비스

- 멀티캠퍼스 프로젝트 3
- 개발 기간
 - 8월 18일~ 9월 30일
- 개발 인원
 - 6명

요약

- 비건은 비건식을 제공하는 식당이 많지 않아 직접 요리하거나 기성품을 사먹는 의존도가 높습니다. 국내, 국외 비건 레시피 공유 플랫폼에서 추천 시스템을 제공하지 않는다는 사실을 알게되어, 추천시스템을 결합 시킨 레시피 공유 서비스를 고안 및 제작하게 되었습니다
- 재료 데이터를 활용하여 레시피를 클러스터링과 CBF, 유저 데이터를 활용한 CF 서비스를 제작하였습니다

기능

* 제가 담당한 파트를 볼드체 표시(핑크색)하였습니다

클러스터링

- 재료 정보를 활용하여 레시피를 4개의 클러스터로 분류, 태그를 제공합니다
- 로직
 - 1. download_recipes() | recommender_systems.py
 - 레시피 데이터를 mysql에 적재한 후, pymysql 모듈을 활용하여 데이터를 데이터프레임형태로 불러옵니다
 - 2.C2_get_preprocessed_recipe() | recommender_systems.py
 - 재료 데이터의 복잡한 데이터구조 ([레시피:[재료 리스트]], [재료1,재료2,...,재료_n]: 재료_i는 str거나 dict인 구조))를 가공, 불용어 제거,stemming등의 전처리를 진행합니다
 - 3.C3_TF_IDF() | recommender_systems.py
 - 레시피에 대한 재료단어의 TF-IDF값을 계산하여, 빈도순 주요 단어 100개를 선정합니다.
 - 주요 재료 단어에 대한 레시피의 TF-IDF값을 계산합니다
 - 4. visualize_silhouette() | recommender_systems.py
 - 클러스터 수를 바꾸면서 KNN 클러스터링을 시행하여 실루엣 계수를 측정합니다. 평균 실루 에 계수와 실루에 모양을 고려하여 최적의 클러스터 수를 결정합니다
 - 5. make_clusters() | recommender_systems.py
 - 다소 레시피가 새로이 업데이트하더라도 각 클러스터에서 반복적으로 등장하는 재료들이 존재합니다. 그러한 재료들을 활용하여 자동으로 클러스터를 명명합니다

- 반복적으로 등장하는 재료들이 어느 지역,문화권에서 자주 활용되는지 분석하였고, 그 결과 각 클러스터에 지역명을 할당하였습니다
- visualize_cluster_3d() **Or** visualize_cluster() | recommender_systems.py
 - 100차원 공간속 TF-IDF 벡터를 PCA 차원축소 후 2차원 or 3차원으로 클러스터의 분포를 시각화합니다

추천 시스템

- 재료 정보와 유저 아이템 정보를 활용하여 CBF를 제공합니다
 - CBF 로직
 - 1. recommend_by_algorithm() | views.py
 - 로그인한 유저의 ID 정보를 받아 recommender_sysmtems.py의 입력값으로 줍니다
 - 5번까지 실행되면 해당 결과를 html 문서로 render 합니다
 - 2. download_rating() | recommender_systems.py
 - DB에서 레시피에 대한 유저의 평점 정보를 불러옵니다
 - 3. make_CBF_model() | recommender_systems.py
 - 레시피-재료 데이터를 document-word 관계로 대응, doc2vec 모듈을 적용시켜 각 레시피를 임베딩 벡터로 변환하는 모델을 생성합니다
 - 4. CBF() | recommender_systems.py
 - 유저의 선호 레시피(별점 4점 이상이라 정의함)들을 임베딩 벡터로 전환시켜 평균을 내고, 다른 레시피 벡터들과 코사인 유사도값을 계산하여, 가장 코사인 유사도값이 높은 레시피명 20
 개를 반환합니다
 - 5. recommended_recipe_data_by_CBF() | recommender_systems.py
 - CBF()에서 얻은 레시피명을 활용하여 레시피 데이터들을 DB에서 가져옵니다
 - metric_CBF() | recommender_systems.py
 - 각 유저가 추천받은 레시피의 평균 코사인 유사도값을 계산하여 lineplot으로 시각화합니다
- 유저 아이템 정보를 활용하여 CF를 제공합니다

검색과 필터링

- 특정 재료가 들어간 레시피를 검색하는 기능을 제공합니다
- 검색이나 추천에서 특정 재료를 제외하거나, 특정 카테고리만의 레시피만 출력시키는 필터링 기능을 제공 합니다
- 추천 필터링 로직
 - 1. main_login_q() | views.py
 - 로그인한 유저의 ID 정보를 받아 recommender_sysmtems.py의 입력값으로 줍니다
 - Django의 Q 모듈을 활용하여 필터링된 레시피값을 받아 데이터프레임 형태로 저장합니다
 - 2. recommend_by_filtered_algorithm() | views.py ,
 - filtered_recipe_data_by_CBF(), filtered_recipe_data_by_CF()| recommender_systems.py
 - 추천 레시피와 필터링된 레시피의 교집합인 레시피를 찾아 반환합니다

- 해당 결과를 html로 render 합니다
- 검색 필터링 로직
 - 1. search_result_q | views.py
 - Django의 Q 모듈을 활용하여 필터링된 레시피값을 받아 해당 결과를 html로 render 합니다

주요 레퍼런스

- 프로젝트 기획안
- WBS