

Asignatura: OPC13 – Cloud Computing

Ensayo de resultados de aprendizaje de la **semana 4**

Temas: Explore el almacenamiento en la nube, Explore sitios web en la nube,
Explore la potencia del cómputo virtual, Explore el impacto global

Integrantes:

Adrian Caleb Jaramillo Flores
Matrícula: 367857
a367857@uach.mx

Ana Rebeca Moreno Reza
Matrícula: 367783
a367783@uach.mx

Abel González Mireles
Matrícula: 361031
a361031@uach.mx

Miguel David Rodríguez Glez.
Matrícula: 343786
a343786@uach.mx

Docente:

David Maloof Flores
Matrícula: 197589
a197589@uach.mx

1. Resumen Tema “Explore el almacenamiento en la nube”

En el curso se menciona que el almacenamiento en la nube tiene que tener; **accesibilidad** (tiempo en el que el sitio y la información son accesibles para los usuarios), **regiones** (sitios repartidos por el mundo que permiten acceder a la información guardada de manera sencilla y rápida), **redundancia** (mantiene la información en múltiples sitios en la nube para tener acceso y asegura la información con respaldos en múltiples servidores para no perderla).

Existen distintos tipos de información que se pueden guardar en la nube, entre ellos: **profesional** (reservaciones de hotel, información de vuelos, noticias globales, mapas, ...), **académica** (Enseñar lecciones, subir tareas, calificaciones, comunicación con estudiantes y /o padres, ...) y **personal** (Descarga de música, streaming de videos, redes sociales, jugar videojuegos, ...).

Todo esto es importante para poder mantener un acceso rápido, eficiente y seguro de información en la nube, así como para comprender los aspectos básicos de su almacenamiento y los lugares donde pueden ser utilizados comúnmente.

2. Resumen Tema “Explore sitios web en la nube”

HTTP es un protocolo usado en la World Wide Web. Existen dos tipos diferentes de páginas web:

Sitio estático: Solo modificas tu contenido como tu necesites y tenerlo disponible en la Web.

Sitio dinámico: Es una página web que regresa datos basado en una aplicación web.

Un servicio web es un servicio compuesto por servidores configurados para interactuar en el World Wide Web, permitiendo el acceso a las páginas web. Se usa para crear buckets, subir una plantilla de página web, y configurar permisos para que todos puedan ver el contenido.

Se usa un servicio de nombre de dominio para registrar dominios y definir a donde debería ser dirigido el tráfico de internet para el dominio.

Para configurar un sitio web estático se siguen lo siguientes pasos:

1. Registrar un dominio
 2. Crear y configurar los buckets y subir la información
 3. Agregar el nombre al sitio
 4. Probarlo
- 3. Resumen Tema “Explore la potencia del cómputo virtual”**

Centros de datos en la nube: Estos centros son utilizados por compañías que deciden tener sistemas dedicados en su ubicación o rentar espacio en un centro de datos en la nube, desde un Proveedor de Servicios de la Nube (CSP, por sus siglas en inglés). Estos proveen sistemas dedicados y almacenamiento desde sus localizaciones para que muchos negocios puedan usarlo, en muchas ocasiones los centros de datos en la nube presentan una mayor eficiencia respecto al costo para compañías y organizaciones, requiriendo un poco de inversión en hardware de alto precio, personal y mantenimiento.

Tarjeta Madre/Motherboard: Es una pieza de hardware de un equipo de cómputo. Todos los demás componentes de hardware se conectan y se comunican mediante la motherboard

CPU: Este es el cerebro de la computadora, sus siglas significan Central Processing Unit, traducido al español como: Unidad Central de Procesamiento.

UPS: Uninterrupted Power Supply, traducido al español, es una Fuente de energía ininterrumpida, que permite a la computadora mantenerse operativa por periodos prolongados.

Puertos de red y switches: Proveen una dirección IP física para que el cliente pueda conectarse con el host, proveyendo una ruta para que los datos continúen fluyendo, desde el usuario final hasta el sistema principal.

Los sistemas de cómputo en la nube tiene múltiples servidores conteniendo secciones que son rentadas a organizaciones para ser usados (y accesados via

internet). Algunas organizaciones pueden solicitar un servidor que ha sido una renta dedicada, no compartido con nadie más. Esto es conocido como “Servidor físico”.

Sistemas de servidor en la nube	
Ventajas	Desventajas
<ul style="list-style-type: none">● Pueden ser personalizados con mínima inversión de capital● Son fácilmente escalables● Las características y controles son fácilmente añadidos● La seguridad es controlada por terceros● Los respaldos pueden ser hechos donde sea, en cualquier momento y de forma más regular (incluso automáticamente)● Requiere de mínimo personal para su operación y mantenimiento	<ul style="list-style-type: none">● Dependen de una conexión estable a internet● Pueden ser más costosos al usar grandes cantidades de información● Son controlados por terceros

Resumen Tema “Explore el impacto global”

La tecnología hoy en día se utiliza para una variedad de tareas, ayuda a interactuar con el mundo real e incluso mantener a la gente segura; también facilita la colaboración, permitiendo que las personas interactúen entre sí aún si no están presentes físicamente (síncrona o asincrónamente). Sin embargo, existen agentes que utilizan la información proporcionada por tecnologías como el Internet para vulnerar a los creadores de dicha información.

El uso de tecnologías mejora la productividad de las personas, ya que existen diversas herramientas para administrar el tiempo; además de la productividad, existen recursos tecnológicos para la educación y seguridad.

Pese a que existen diversas fuentes de información que son accesibles gracias a las tecnologías, existe la duda sobre quién es (o son) los dueños de toda esta información, de ahí que existan los términos como “derechos de autor” y “piratería”. Estos conceptos hacen referencia a los derechos que posee una persona sobre su obra (derechos de autor) y cuando una persona vulnera esos derechos al utilizar la obra de una persona sin debida autorización (piratería). Es importante entender que las leyes de derechos de autor no son universales y varían de país a país, por consiguiente, lo

que es considerado como “piratería” también varía dependiendo de la región en que uno se encuentre.