

Data: 5 novembre 1592

Luogo: Fexlor, un piccolo villaggio industriale nell'Inghilterra rurale

Personaggi Principali:

Tobin Grail: Giovane inventore, 28 anni, con un talento per la meccanica e un sogno di migliorare la vita del suo villaggio.

Eliza Cromwell: Figlia del sindaco di Fexlor, 24 anni, amica e sostenitrice di Tobin.

Lord Blackwell: Ricco industriale, 46 anni, desideroso di sfruttare nuove tecnologie per aumentare la propria ricchezza.

Trama:

Nel 1592, nel villaggio di Fexlor, Tobin Grail inventa una lanterna rivoluzionaria che utilizza una combinazione di chimica e ingegneria meccanica per produrre luce senza fiamma aperta, una novità assoluta per l'epoca. Le "Lanterne di Ferro" di Tobin promettono di rendere le notti più sicure, riducendo il rischio di incendi, un pericolo comune in quel tempo.

Eliza Cromwell, la figlia del sindaco, scopre l'invenzione di Tobin e si offre di aiutarlo a presentarla al consiglio del villaggio, sperando di guadagnarsi il sostegno ufficiale. Tuttavia, la loro dimostrazione attira l'attenzione di Lord Blackwell, un industriale che vede le lanterne come un mezzo per incrementare la produttività nelle sue fabbriche durante le ore notturne.

Lord Blackwell propone a Tobin un accordo per la produzione di massa delle lanterne, ma con l'intenzione di alterare il design per costi più bassi e minor sicurezza. Tobin rifiuta, volendo mantenere l'integrità della sua invenzione. In risposta, Lord Blackwell inizia a esercitare pressioni economiche e politiche su Tobin e il villaggio di Fexlor.

Con l'aiuto di Eliza e del supporto popolare, Tobin organizza una dimostrazione pubblica delle sue lanterne per mostrare i loro benefici. Durante l'evento, un incidente provocato subdolamente da uno degli uomini di Lord Blackwell quasi causa un disastro, ma la sicurezza

intrinseca del design di Tobin previene qualsiasi danno serio.

Infine, convinto dalla sicurezza e l'efficacia della lanterna e dal coraggio di Tobin, il consiglio del villaggio decide di appoggiare Tobin, garantendo la produzione locale delle lanterne e proteggendole dall'interferenza di Lord Blackwell.

Epilogo:

Fexlor diventa famoso per le sue Lanterne di Ferro, portando prosperità al villaggio e dimostrando che l'innovazione può essere sia sicura che benefica per la comunità.