计算机网络实验报告

05-switching

雷正宇 2016K8009909005

实验内容

实现对数据结构mac_port_map的所有操作,以及数据包的转发和广播操作

```
iface_info_t *lookup_port(u8 mac[ETH_ALEN]);
void insert_mac_port(u8 mac[ETH_ALEN], iface_info_t *iface);
int sweep_aged_mac_port_entry();
void broadcast_packet(iface_info_t *iface, const char *packet, int len);
void handle_packet(iface_info_t *iface, char *packet, int len);
```

使用iperf和给定的拓扑进行实验,对比交换机转发与集线器广播的性能

实验流程

实现查找函数

```
iface info t *lookup port(u8 mac[ETH ALEN])
 2
 3
     int len = sizeof(u8) * ETH_ALEN;
    iface info t *ans = NULL;
    pthread_mutex_lock(&mac_port_map.lock);
 5
      mac_port_entry_t *mac_pos = NULL;
 7
      list for each entry(mac pos, &mac port map.hash table[hash8((char *)mac,
    len)], list) {
8
        if (memcmp(mac, mac_pos->mac, len) == 0) {
9
          mac pos->visited = time(0);
          ans = mac pos->iface;
10
          break;
11
12
        }
13
14
      pthread mutex unlock(&mac port map.lock);
15
      return ans;
16
    }
```

这个函数要实现的功能是在 mac_port_map.hash_table 中通过 mac 地址查询对应端口。按照上述实现,最终该函数的功能是:如果在哈希中找到了对应的项,就将 visited 更新为当前时间,并把结果返回;否则返回空指针。

实现插入函数

```
void insert_mac_port(u8 mac[ETH_ALEN], iface_info_t *iface)
2
 3
     mac port entry t *new port = malloc(sizeof(mac port entry t));
 4
     new port->iface = iface;
     memcpy(new_port->mac, mac, sizeof(u8) * ETH_ALEN);
5
     new port->visited = time(0);
 6
7
8
     pthread mutex lock(&mac port map.lock);
      list add tail(&new port->list, &mac port map.hash table[hash8((char
    *)mac, sizeof(u8) * ETH_ALEN)]);
      pthread mutex unlock(&mac port map.lock);
10
11
   }
```

该函数主要是在交换机学习时使用,功能是将一个 <mac, 端口> 键值对插入 mac_port_map.hash_table 中。由于 mac_port_map.hash_table 的每一项都是使用的 Linux 风格链表,所以直接使用 list_add_tail 函数就可以简单地完成插入功能。

实现老化函数

```
1
    int sweep aged mac port entry()
 2
 3
    mac_port_entry_t *pos, *q;
 4
      time t now = time(NULL);
 5
     int count = 0;
 6
 7
      pthread_mutex_lock(&mac_port_map.lock);
      for (int i = 0; i < HASH 8BITS; i++) {
 8
 9
        list_for_each_entry_safe(pos, q, &mac_port_map.hash_table[i], list) {
          if (now - pos->visited >= MAC PORT TIMEOUT) {
1.0
            list delete entry(&pos->list);
12
            free(pos);
13
            count++;
14
          }
        }
15
16
17
      pthread_mutex_unlock(&mac_port_map.lock);
19
      return count;
20
    }
```

这个函数每次被调用后,会检查 mac_port_map.hash_table 中的所有键值对,如果发现其中有超过 30 秒没有被访问到的项(visited 距离现在时间超过 30)就会将它从链表中删除。最后返回被删除节点的数量。

实现广播函数

```
void broadcast_packet(iface_info_t *iface, char *packet, int len)

iface_info_t *pos = NULL;

list_for_each_entry(pos, &instance->iface_list, list) {
   if (pos != iface)
      iface_send_packet(pos, packet, len);
}

}
```

广播函数直接用上周实验的代码即可。

实现包处理逻辑

```
void handle_packet(iface_info_t *iface, char *packet, int len)
 2
 3
      struct ether_header *eh = (struct ether_header *)packet;
 5
      if (lookup port(eh->ether shost) == NULL) {
 6
        insert_mac_port(eh->ether_shost, iface);
 7
      }
 9
      iface_info_t *find_result = lookup_port(eh->ether_dhost);
10
     if (find result != NULL) {
        iface_send_packet(find_result, packet, len);
11
12
      } else {
        broadcast_packet(iface, packet, len);
13
14
      }
15
    }
```

主要逻辑为: 当收到一个包时,在哈希中对其源地址进行检索。检索过程中,如果找到了对应的项,就会将其更新;否则就进行学习——把源地址和端口的键值对插入哈希中。

然后在哈希中对目的地址进行检索,如果找到了对应的端口,就向这个端口发送包,检索过程中会对这 一项进行更新;否则就广播这个包。

修改启动脚本

启动脚本仅需要把原脚本中的

```
1 | s1.cmd('./switch-reference &')
```

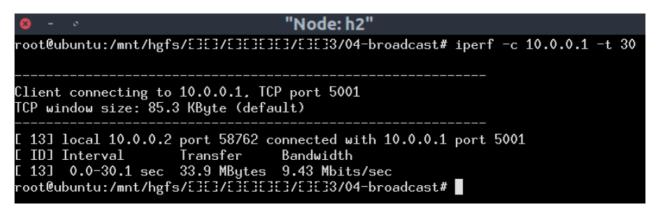
替换为自己制作的 switch 即可:

```
1 | s1.cmd('./switch &')
```

实验结果和分析

以下是本次试验中使用 switch 得到的 iperf 测试结果:

对比上周使用 hub 广播的测试结果:



可以看出,在带宽都为 10 Mbps 的情况下, switch 的效率略高于 hub.