

Аппаратно-программная система управления для симулятора компьютерной игры «Пинг-Понг»

Приложение



Результаты работы:

- открытое программное обеспечение;
- беспроводное управление моделями игроков;
- относительно небольшие размеры устройства управления;
- распознавание мяча в видеопотоке в реальном времени.

Устройство



Возможные улучшения:

- расширение списка поддерживаемых ОС приложением;
- разработка более эргономичного корпуса для устройства управления;
- возможность автоматической игры соперника для одиночных сеансов.

