Аппаратно-программная система управления для симулятора компьютерной игры «Пинг-Понг»

Приложение



Результаты работы:

- открытое программное обеспечение;
- беспроводное управление моделями игроков;
- относительно небольшие размеры устройства управления;
- распознавание мяча в видеопотоке в реальном времени.

Устройство



Возможные улучшения:

- расширение списка поддерживаемых ОС приложением;
- разработка более эргономичного корпуса для устройства управления;
- возможность автоматической игры соперника для одиночных сеансов.

2.RT 320.102004.9NVT	
	ГУИР.400201.025 ПЛ.2
	Лит. Масса Масшта Изм. Лист № докум. Подп. Дата
	Разраб. Гриненко Гочанто, почанто, поч
	Т. контр. Некревич Лист Листов 1 Реценз. Н. контр. Стракович ЭВМ, гр. 050502
	Утв. Никульшин