

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Кафедра электронных вычислительных машин

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий кафедрой ЭВМ
_____ Б.В.Никульшин
«___» _____ 2024 г.

ЗАДАНИЕ
на дипломный проект

Обучающемуся: Гриненко Михаилу Владимировичу

Курс: 4 Учебная группа: 050502

Специальность: 40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети»

Тема дипломного проекта: Аппаратно-программная система управления для симулятора компьютерной игры «Пинг-Понг».

Утверждена ректором БГУИР 25.03.2024 приказ № 642-с.

Исходные данные к дипломному проекту:

1 Взаимодействие программной и аппаратной частей системы по стандарту Wi-Fi.

2 Габариты устройства: не больше 20см×20см.

3 Мобильная операционная система программной части: Android.

4 Языки разработки: C++, Java.

Перечень подлежащих разработке вопросов или краткое содержание расчетно-пояснительной записки:

Введение. 1. Обзор литературы. 2. Структурное проектирование. 3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей. 5. Принципиальное проектирование 6. Разработка печатной платы 7. Программа и методика испытаний. 8. Руководство пользователя. 9. Техничко-экономическое обоснование разработки аппаратно-программной системы управления для симулятора компьютерной игры «Пинг-Понг». Заключение. Список использованных источников. Приложения.

Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей и графиков):

1. Вводный плакат. Плакат. 2. Аппаратная часть. Схема электрическая

структурная. 3. Программная часть. Схема структурная. 4. Аппаратная часть. Схема электрическая функциональная. 5. Аппаратная часть. Схема электрическая принципиальная. 6. Программная часть. Диаграмма классов. 7. Аппаратная часть. Схема программы. 8. Аппаратная часть. Чертеж электромонтажный. 9. Заключительный плакат. Плакат.

Консультанты по дипломному проектированию (с указанием разделов, по которым они консультируют):

Консультант по дипломному проектированию: _____ Ю.И. Некревич

Содержание задания по экономической части: Технико-экономическое обоснование разработки аппаратно-программной системы управления для симулятора компьютерной игры «Пинг-Понг».

Консультант по технико-экономическому обоснованию: _____ В.Г. Горовой

Примерный календарный график выполнения дипломного проекта:

| Наименование этапов дипломного проекта | Объем этапа, % | Срок выполнения этапа | Примечания |
|---|----------------|-----------------------|------------|
| Подбор и изучение литературы. Сравнение аналогов. Уточнение задания на ДП | 10 | 25.03 – 30.03 | |
| Структурное проектирование | 15 | 30.03 – 08.04 | |
| Функциональное проектирование | 15 | 08.04 – 24.04 | |
| Разработка программных модулей | 10 | 24.04 – 30.04 | |
| Принципиальное проектирование | 10 | 30.04 – 06.05 | |
| Разработка печатной платы | 10 | 06.05 – 10.05 | |
| Программа и методика испытаний | 10 | 10.05 – 15.05 | |
| Расчет экономической эффективности | 5 | 15.04 – 20.05 | |
| Оформление пояснительной записки | 15 | 20.05 – 30.05 | |

Дата выдачи задания: 25 марта 2024 г.

Срок сдачи законченного дипломного проекта: 1 июня 2024 г.

Руководитель дипломного проекта _____ Ю.И. Некревич

Подпись обучающегося _____

Дата: 25 марта 2024 г.