

**420-2U3-SO**

Web II – Développement *front-end*

# Travail Pratique #1

|  | Programme /  Département | Développement d'applications Web et mobiles |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |
| Nom | Création d’un site web basé sur une maquette en HTML/CSS vanille et à l’aide de Bootstrap. |
|  |  |
| Session | Hiver 2024 |
|  |  |
| Professeur | Tommy Gagnon Joyal |
| Bureau / téléphone | À venir |
| Courriel | Utiliser MIO sur Omnivox / Sur Discord |
|  |  |
| Disponibilité | Lundi de 10h40 à 15h20 et Mardi de 10h40 à 12h30 (sur rendez-vous seulement) |

# 

[**Travail Pratique #1 0**](#_40d20zeynxvr)

[**Description du Travail 2**](#_nfc5l1xksu4g)

[Partie 1 2](#_hcv6gbe2boju)

[Partie 2 2](#_ldoyxj28zq0c)

[**Évaluation 2**](#_3cbpagy0e59)

[**Grille de correction 3**](#_ll0mvn4x9h27)

[Partie 1 (40% + 10% bonus) 3](#_bzoz9f5cshon)

[Partie 2 (60% + 5% bonus) 4](#_su8mdw44rhq)

# 

# 

# Description du Travail

L’objectif du premier TP est de créer un réplica sommaire de la page d'accueil du site web “STARBUCKS*™*”. L’idée ici est d’avoir un **aperçu de vos compétences acquises** lors du cours préalable “Web I” et de faire un **préambule sur l’utilisation d’un Framework CSS Bootstrap**.

Le travail s’effectuera en deux parties.

## Partie 1

Il faudra initialement créer une version HTML/CSS de la maquette Web et Mobile le plus fidèlement possible tout en respectant les bonnes pratiques du développement Web. Il s’agit principalement d’un travail de récupération/mise à niveau de votre cours précédent (Web I - Langages de présentation) et vous ne pouvez pas utiliser de librairies pour accomplir ce travail à l’exception de Font Awesome, de Google Fonts et du code fourni dans le fichier compressé (zip).

## Partie 2

La seconde partie du TP consiste à créer le même site web (en version Web et Mobile), avec l'utilisation de Bootstrap. L’objectif est ici d’utiliser le code créé lors de la partie 1, en enlevant au maximum le code CSS pour le remplacer par des fonctions du Framework CSS Bootstrap.

# Évaluation

Ce travail compte pour **10%** de la note finale et sera évalué sur **le Fonctionnement et la Qualité du code.**

Le fonctionnement et la qualité du code sont aussi importants l’un que l’autre. Un mauvais fonctionnement pourrait pénaliser la note pour la qualité du code et une mauvaise qualité du code pourrait pénaliser la note pour le fonctionnement.

La remise du travail sera **lundi le 26 février avant 8h00,** et la remise se fera par Léa en remettant un fichier compressé en format zip de tous les fichiers sources de votre site tout en prenant la peine de bien séparer la partie 1 de la partie 2.

# Grille de correction

## Partie 1 (40% + 10% bonus)

| **Élément** | **Description** | **Note** |
| --- | --- | --- |
| Le Layout | S’assurer que le layout soit fixé sur Desktop ( ne pas prendre 100% de la page dans le cas d’un écran de grande taille) tel que vu sur la maquette. La version mobile devrait quant à elle faire 100% du layout horizontal. | /15 |
| Le Menu (Nav bar) | S’assurer que le menu s’affiche correctement en version mobile et Desktop selon la maquette en question. | /5 |
| (**Bonus\***) si le menu en version mobile est fonctionnel ( le menu Hamburger affiche bel est bien les menus lorsque appuyé. | /5 |
| Les Boutons | S’assurer que les boutons aient le style adéquat selon l’endroit ou il se trouve. Il doit également fonctionner avec le bon curseur si le site est visualisé depuis un ordinateur. | /5 |
| Les images | S’assurer que les soient redimensionné à la bonne taille, et ne brise pas le visuel / les fonctionnalités du site. | /5 |
| La section descriptive | S’assurer que chaque section affiche la bonne couleur, et l’image correspondante. | /5 |
| (**Bonus\***) Les images alternent sans avoir modifié le code HTML. (Indice: **Flex**) | /5 |
| Le pied de page (Footer) | S’assurer que les éléments du pied de page soient bien espacés de gauche à droite en version Desktop et de haut en bas en version Mobile. | /5 |

## 

## Partie 2 (60% + 5% bonus)

| **Élément** | **Description** | **Note** |
| --- | --- | --- |
| Code CSS enlevé | L’idée est d’enlever le maximum de code CSS pour le remplacer par le système de classes de Bootstrap.  Seule la déclaration de police de caractère, le style des boutons, la redimension des images et les couleurs devraient être dans le fichier css. | /20 |
| Le Layout | S’assurer que le layout soit fixé sur Desktop ( ne pas prendre 100% de la page dans le cas d’un écran de grande taille) tel que vu sur la maquette. La version mobile devrait quant à elle faire 100% du layout horizontal. (Indice: Le système de **Grid**) | /10 |
| Le Menu (Nav bar) | S’assurer que le menu s’affiche correctement en version mobile et Desktop selon la maquette en question **sans aucun code css** autre que Bootstrap (Indice: Le système de **Nav Bar**) | /5 |
| Si le menu en version mobile est fonctionnel ( le menu Hamburger affiche bel est bien les menus lorsque appuyé. | /5 |
| Les Boutons | S’assurer que les boutons aient le style adéquat selon l’endroit ou il se trouve. Il doit également fonctionner avec le bon curseur si le site est visualisé depuis un ordinateur. | /5 |
| Les images | S’assurer que les soient redimensionné à la bonne taille, et ne brise pas le visuel / les fonctionnalités du site. | /5 |
| La section descriptive | S’assurer que chaque section affiche la bonne couleur, et l’image correspondante. | /5 |
| (**Bonus\***) Les images alternent sans avoir modifié le code HTML. (Indice: **Flex avec Bootstrap, ne pas copier-coller de la partie 1**) | /5 |
| Le pied de page (Footer) | S’assurer que les éléments du pied de page soient bien espacés de gauche à droite en version Desktop et de haut en bas en version Mobile. (Indice: Le système de **Grid**) | /5 |

\*Bonus: La note maximum est fixée à 100%, l'intérêt de faire les bonus est avant tout le plaisir, et de pallier à quelques oublis.