# Week01\_workdone

建立GitHub项目，添加合作者，初始化目录。

配置Unity+VS环境，使用VS的断点调试功能调试Unity项目（电脑/安卓真机）。

安装Android环境和模拟器，使用apk方式对Unity工程进行打包。

寻找教程并学习Unity编辑器和C#脚本，学习自定义按钮、自适应、事件和手势操作。

用Unity编写原型界面：登陆界面、注册界面、花园界面、个人信息界面、添加传感器界面、添加控制器界面、传感器信息界面、控制器信息界面、修改密码界面。

用PowerDesigner设计数据库模型，生成MySQL脚本，导入数据库。

实现Service层中的具体业务逻辑，如登录时的验证邮件的发送。

搭建后端Springboot+SpringMVC+SpringData环境，分层进行基础架构，撰写测试用例。

了解WebSocket，学习相关知识，用Spring提供的WebSocket依赖搭建后端WebSocket环境，并且帮助前端寻找合适工具配置WebSocket。