# 第一轮迭代评估报告

时间：

2018年6月30日~2018年7月6日

## 项目进度：

建立GitHub项目（<https://github.com/MilkyW/MyGreen>），并添加合作者。

规定工作流：各人在自己的分支上进行开发，每日将当天开发的成果以一个较为稳定的版本commit到自己的分支上，取得阶段性成果后向master发起pull request后merge。

按照成员能力方向分成：前端吴怜颐和吴幸融，负责Web和Android APP界面的开发；后端叶东諴和张宇航，负责业务逻辑和数据库的开发。（后期可能会根据迭代前后端工作量不同进行变动）

**前端组：**

配置Unity+VS环境，使用VS的断点调试功能调试Unity项目（电脑/安卓真机）。

安装Android环境和模拟器，使用apk方式对Unity工程进行打包。

Web使用WebGL方式对Unity工程进行打包，可以在支持HTML5的浏览器中运行。

寻找教程并学习Unity编辑器和C#脚本，学习自定义按钮、自适应、事件和手势操作。

按照主要功能开发前端界面原型（Web + Android APP），含：登陆界面、注册界面、花园界面、个人信息界面、添加传感器界面、添加控制器界面、传感器信息界面、控制器信息界面、修改密码界面。

## 技术要点：

Unity自定义按钮、自适应、事件和手势操作。

Unity C#脚本编写和Unity API。

## 成果：

迭代计划。

完成分工和工作流约定。

前端组初步学习使用Unity框架，搭建Android环境，并撰写学习笔记：Unity教程、UnityVS环境搭建、Unity Android环境搭建、Unity Android打包、UnityVS真机调试Android APP、Android虚拟机的安装、Unity自适应策略。

符合用户需求的静态前端界面原型（Web + Android APP），含：登陆界面、注册界面、花园界面、个人信息界面、添加传感器界面、添加控制器界面、传感器信息界面、控制器信息界面、修改密码界面。

迭代评估报告（本文）。