# 第二轮迭代评估报告

时间：

2018年6月30日~2018年7月13日

## 项目进度：

设计各个接口并分配给各组和优先级排序。

规定各组用于开发的软件、框架和版本。

进行系统测试，并获得用户反馈，咨询用户意见，进行缺陷修复与改进。

**前端组：**

实现完整的登录页面、注册页面（Web + Android APP）。

对输入进行格式检查和与后端数据库对接进行查重检查，并提示用户检查结果。

加密用户密码后再发送给后端，存储进数据库。

**后端组：**

按照分层架构对后端架构进行分层，分为：服务层、领域层和持久性层。

搭建后端Springboot+SpringMVC+SpringData环境，分层进行基础架构，撰写测试用例。

实现Service层中有关登陆和注册的具体业务逻辑，如登录时的验证邮件的发送。

用PowerDesigner设计数据库模型，生成MySQL脚本，导入数据库。

了解WebSocket，学习相关知识，用Spring提供的WebSocket依赖搭建后端WebSocket环境，并且帮助前端寻找合适工具配置WebSocket。

进行集成测试、用户信息的安全性测试和数据库性能测试。

## 技术要点：

后端对接Unity前端的WebGL版本和Android APP版本，实现跨域访问。

建立防止非幂等HTTP操作（如POST）重复进行的机制。

由于HTTP协议基于不安全的TCP/IP协议，在后端接口前建立认证层，加强连接的安全性，阻止非法访问。

## 成果：

迭代计划。

学会使用Unity框架进行前后端对接，设计接口原型。

用于开发的软件、框架和版本约定。

系统版本1（R1）。

记录测试用例并撰写测试报告，含：输入测试、安全性测试、压力测试。

迭代评估报告（本文）。