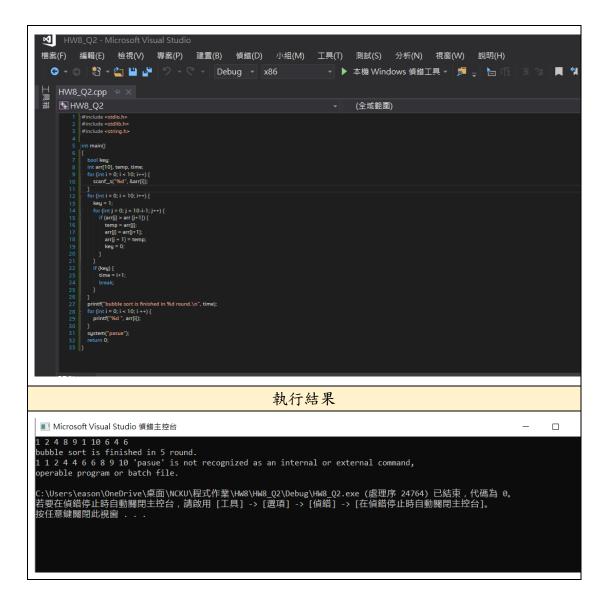
1. 寫一程式,使用亂數來模擬擲三個骰子的動作,分別輸出擲出 2000次後,骰子點數和為3、4、5、...、18的次數,如附圖。 (請使用陣列)(20%)

```
點數為3,共出現11次
點數為4,共出現51次
點數為5,共出現103次
點數為7,共出現129次
點數為8,共出現215次
點數為9,共出現223次
點數為10,共出現234次
點數為11,共出現231次
點數為12,共出現261次
點數為12,共出現261次
點數為13,共出現130次
點數為14,共出現130次
點數為16,共出現132次
點數為16,共出現13次
點數為16,共出現13次
點數為16,共出現13次
點數為16,共出現13次
```



```
■ C:\Users\eason\OneDrive\桌面\NCKU\程式作業\HW8\HW8_Q1\Debug\HW8_Q
            3, sum showed up 13 time(s)
when sum =
when sum =
            4, sum showed up 37 time(s)
when sum =
            5, sum showed up 53 time(s)
when sum = 6, sum showed up 99 time(s)
            7, sum showed up 126 time(s)
when sum =
when sum = 8, sum showed up 168 time(s)
when sum = 9, sum showed up 225 time(s)
when sum = 10, sum showed up 266 time(s)
when sum = 11, sum showed up 258 time(s)
when sum = 12, sum showed up 251 time(s)
when sum = 13, sum showed up 188 time(s)
when sum = 14, sum showed up 126 time(s)
when sum = 15, sum showed up 86 time(s)
when sum = 16, sum showed up 70 time(s)
when sum = 17, sum showed up 26 \text{ time}(s)
Press any key to continue . . .
```

2. 寫一程式,使用氣泡排序法,讓使用者輸入10筆資料,依小到大排序。輸出排序後的結果,並輸出在第幾個步驟時就已完成排序。(提示:在排序過程中,若執行某個步驟時,完全沒有任何位置的資料被互換,則表示資料在上個步驟時,就已經完成排序了。因此,可結束排序的流程)。
(20%)

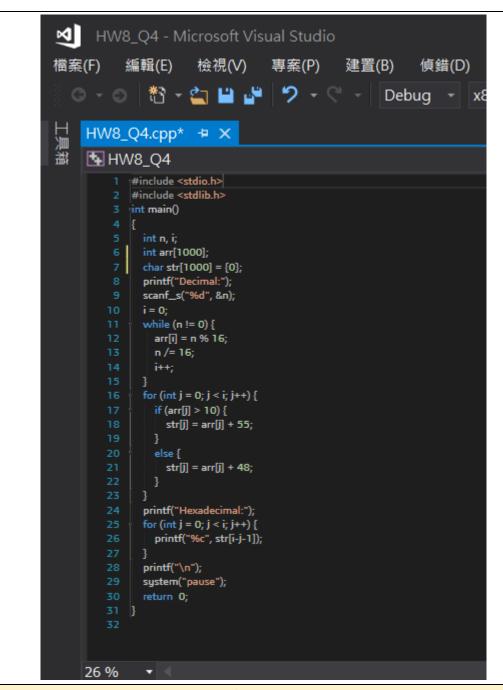


3. 現在有 2 矩陣 A、B,請依照上課教學的內容,將兩矩陣宣告為一維陣列,透過迴圈寫出 A+B(10%)、A-B(10%)、A*B(10%)、A^T (transpose) (10%)。

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 45 & 36 & -13 \\ 15 & 20 & -24 \\ 9 & 61 & 5 \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 16 & 14 & 35 \\ -15 & 54 & -23 \\ 12 & -61 & 10 \end{bmatrix}$$



4. 寫一程式,輸入一正整數,輸出其 16 進位的表示結果(使用 while 迴圈)。(20%)



執行結果

```
II C:\Users\eason\OneDrive\桌面\NCKU\程式作業\HW8\HW8_Q4\Debug\HW8_Q4.exe
Decimal:1781
Hexadecimal:6F5
Press any key to continue . . .
```