

程式設計 作業2 (Bonus)			
系級	航空與太空工程學系		
學號	F44134057	姓名	邱翊碩

1. 請試著舉出生活中，程式應用的三個例子。

1. 在商學院的時候，可以利用 Excel 來快速解決許多複雜的計算，Excel 的設計目的上應該包含了數據整理，像是大量數據的各種資訊如平均、標準差、中位數等等，還可以用圖表呈現，用程式將數據以更加人性化的方式轉換然後表現出來。
2. 當我在打開電腦時候出現的電腦作業系統，像是微軟的 Windows 和蘋果的 Mac OS 系統，兩者的設計都是為了讓人們在電腦的操作上更加方便，在檔案的整理從複雜趨於簡易，在我爸爸的年代要讓電腦開機還需要自己打命令讓電腦執行，現在開機只要輕輕的按一下開機鍵，作業系統就可以幫我們解決開機背後複雜的作業過程。
3. 就如同老師所提及，程式不只有一個，而一套程式系統是可以寫出另一套的程式系統，像是 C 寫出了 C++，在 C 的基礎上加上了物件導向的思考方法後再加上許多東西，讓程式語言可以更好的上手與理解，在某些領域有著更加突出的表現，像這樣的設計是有能力讓一個人減少 coding 所花費的時間而有更加亮眼的成果，甚至因為好理解而有了更好的推廣效果。