



机试

目的

我们深知笔试和面试都避开了开发者真正的日常，也就是在电脑上工作。它们可能会让你非常不习惯，表现不符合你自己的预期。因此，我们增加了机试的环节，希望可以更全面更综合地看到你的能力。

- 挑选一些我们预设的题目并完成。
- 记录你完成每一道题目的用时。
- 完成后放到 Github 或者 Gitee，并提供访问链接给我们。
- 我们将查看你的代码，根据笔试、面试和机试判断你的能力是否符合我们的要求并通知你。

机试不是必须的环节，你也可以选择不接受机试，那样我们将根据笔试和面试来判断。

工具类

请选择至少 6 个完成。我们鼓励你全部完成，以便我们更全面地考量你的能力。

- 对数组元素求和。
- 对十六进制字符串求和。
- 实现数组简单去重。
- 实现 `trim`，`trimLeft` 和 `trimRight`。
- 实现 `pad`，`padLeft` 和 `padRight`。
- `Array`，`Map` 和 `Set` 三者转化。
- `Array` 和 `Object` 两者转化。
- 实现获取唯一 id 的方法。
- 实现深拷贝。
- 实现深比较。
- 实现一个 EventBus。
- 实现数组深度去重。

小项目

请选择至少 1 个完成。我们鼓励你最多完成 3 个，以便我们更全面地考量你的能力。

- 实现一个待办清单。
- 实现一个扫雷游戏。
- 实现一个俄罗斯方块游戏。
- 使用 Fetch 分页获取特定仓库。
- 设计一个分割线组件。
- 设计一个按钮组件。
- 设计一个输入框组件。
- 设计一个单选框组件。
- 设计一个多选框组件。
- 设计一个加载中组件。
- 设计一个回到顶部组件。