



机试

目的

我们深知笔试和面试都避开了开发者真正的日常，也就是在电脑上工作。它们可能会让你非常不习惯，表现不符合你自己的预期。因此，我们增加了机试的环节，希望可以更全面更综合地看到你的能力。

- 挑选一些我们预设的题目。
- 自主完成这些题目。
- 记录你完成每一道题目的用时。
- 完成后放到 Github 或者 Gitee，并提供访问链接给我们。
- 我们将查看你的代码，根据笔试、面试和机试判断你的能力是否符合我们的要求并通知你。

注意：你可以任意搜索基本资料（Vue 官网，React 官网，MDN 等），但我们不建议你为了通过面试而去搜索代码实现并照抄，我们想看到的是你独立思考的结果，不论好坏。

机试不是必须的环节，你也可以选择不接受机试，那样我们将根据笔试和面试来判断。

工具类

理论上，它们每一个都不会耗费你太多的时间。我们鼓励尽力完成所有题目，以便我们更全面地考量你的能力。

你需要使用原生 JavaScript/TypeScript4 给出尽可能简洁的实现。

- 对数组元素求和 [array-sum](#)
- 对十六进制字符串求和 [string-sum](#)
- 数组去重 [array-deduplication](#)
- 去除字符串两边子串 [string-trim](#)
- `Array` 转换成 `Object` [array-to-object](#)
- `Object` 转换成 `Array` [object-to-array](#)
- 获取唯一 id [unique-id](#)
- 数组拷贝 [array-clone](#)

- 对象拷贝 [object-clone](#)

小项目

请选择至少 1 个完成。理论上，它们每一个都会耗费你比较多的时间。我们鼓励你最多完成 3 个，以便我们更全面地考量你的能力。

你需要使用 Vue2/Vue3/React16/React17 的最新版本给出尽可能简洁的实现。如果你觉得必要，你可以使用你常用的周边库。

- 使用 `Fetch` 分页获取特定仓库
- 实现一个 `EventBus`
- 实现一个待办清单
- 实现一个扫雷游戏
- 实现一个俄罗斯方块游戏
- 设计一个分割线组件
- 设计一个按钮组件
- 设计一个输入框组件
- 设计一个单选框组件
- 设计一个多选框组件
- 设计一个加载中组件
- 设计一个回到顶部组件