

Conception de jeu vidéo - TD1

Pique Ta Dame

Notre jeu consiste en un jeu de rapidité dans lequel un paquet de 54 cartes est posé au milieu des joueurs. Chacun son tour, les joueurs retournent une carte à côté du paquet, quand la carte retournée est une dame coeur un trois de pique ou un joker, les joueurs doivent taper sur la carte le plus rapidement possible, le premier à la toucher la gagne. Le but est de posséder la dame et le trois, un joker pouvant remplacer l'une des deux cartes.

Les règles opérationnelles :

- Chaque joueur révèle la première carte et la pose à côté du paquet, chacun son tour
- Si une dame de coeur, un 3 de pique ou un joker est révélé :
 - Les joueurs doivent le plus rapidement possible poser leur main sur la carte, le premier gagne la carte
 - Lorsqu'une carte est gagnée, les cartes précédemment révélées sont mises de côté
- Poser sa main sur une mauvaise carte entraîne la perte des cartes gagnées précédemment

Les règles structurales :

- Le jeu se joue avec un jeu de 52 cartes (+ 2 joker)
- Posséder la dame de coeur et le 3 de pique, ou l'une de ces deux cartes et un joker fait **gagner la partie**
- Si il reste moins de 10 cartes dans le paquet central, la partie est remise à zéro
- Si il ne reste aucune des 4 cartes gagnantes dans le paquet, et aucun joueur gagnant, la partie est déclarée nulle.

Les règles implicites :

- Le jeu doit être placé au milieu du groupe, et être accessible par tous les joueurs.
- Les joueurs n'ont pas le droit de se gêner l'un ou l'autre de la tape de carte.
- Le jeu est mélangé à chaque remise de carte.

Nous avons voulu placer la **tension** au coeur de notre jeu. Cette émotion est ressentie au travers de la révélation des cartes une à une, il faut être le plus rapide pour gagner, ce qui implique d'être constamment sur le qui-vive. Le stress augmente lorsque l'on possède déjà une carte gagnante ou qu'un autre joueur s'apprête à gagner. À cela s'ajoute de l'excitation et de l'agressivité découlant de la volonté de gagner et du chaos créé.

L'interaction significative au coeur de notre jeu et l'action de taper sur la carte du milieu le plus rapidement possible, être rapide est l'unique moyen de gagner la partie.