

# TEST AF EKSAMENS PORTEFØLJE

---

## 5 sek test

Resultater i noteform

### 1. Testperson

Fint struktureret  
Jordfarver  
Tema beskrivelser  
Større menu bar  
Fine illustrationer

### 2. Testperson

For mange ting  
Opfattede grafikken

### 3. Testperson

Firkantede kasser  
Tema i hjørnet  
Kamera

### 4. Testperson

80'es  
Grafikken  
Bokse  
Farverne  
T-shirt

## Vigtige findings:

- Grafikken i midten er det første man ser.
- Kasser og farver er dominerende.
- Herefter ser man hvad grafikken forstiller sig
- Man hænger sig lidt i hvad det betyder
- Så ser man den resterende tekst
- Fin struktur

## 5 act interview

Link til prototype: <https://xd.adobe.com/view/524b70cf-c494-4610-97d2-6a746b9562bc-0718/?fullscreen&hints=off>

### Tasks

#### 1. Task

- *Prøv at forklare lidt om hvad du ser på denne side og hvad du tror de forskellige komponenter gør.*
  - o Logo, menu, undergrupper, dokumentation
  - o Grafikken giver noget mere visuelt.
  - o Man kan klikke på forskellig grafik der kommer til forskellige sider
  - o Man ville ikke klikke på det i siderne

#### Findings:

- o Det er ret klart at man kan klikke på billederne.
- o Man tror ikke at det i siderne er knapper
- o

#### 2. Task

- *Prøv at finde noget omkring indehaveren af dette site.*
  - o Grafikken er det første man ville bruge
  - o Tekst i siderne opfattes ikke som knapper
  - o Man kan klikke både på knap og billede

#### Findings:

- Man er helt sikker på at man vil klikke på billedet som det første.
- Delte meninger om hvorvidt man kan klikke på teksten i siden eller ej.

#### 3. Task

- *Naviger rundt i menuen. Hvad synes du om layoutet på de forskellige sider?*
  - o Det er forskellige projekter
  - o Fin harmoni mellem billederne på undersiderne
  - o Layout (rows) er forskellige
  - o Tekst ved siden af billede beskriver hvad man ser.
  - o Anderledes layout på siderne
  - o Samme layout på alle sider ønskes der
  - o Man vil gerne se et billede og derefter læse en tekst
  - o Vil gerne spille spillet i tema 3
  - o Der mangler blikfang i toppen på tema 3
  - o Kolonnerne er en god inddeling

- Man tror at man kan spille spillet i tema 4
- For meget forskellig layout i tema 4 og 5
- Mangler billeder i midten på tema 5
- Grafik med redesign er forvirrende
- Mangler farvekontrast på tema 3
- Overskrifter skal være mere beskrivende
- Meget småt generelt
- Forskellige størrelser i underoverskrifter
- Forskellige afstande
- Figcaptions for småt
- Flot opsætning generelt
- Menu og body burde være i midten med samme margener
- Inkludere mere i footeren
- Noget tekst på grafikken
- Mangler knap på dokumentationssite i grafikken
- Forventninger bliver ikke stillet (ift. grafik vs. det man finder på siderne)
- Grafik for redesign giver ikke mening
- Behov for en sjovere menu der matcher grafikken
- Man ved ikke hvor man er i menuen
- Det er forstyrrende at der er noget i siden

## Findings:

- Man bliver hurtigt klar over at det er projekter der fremvises.
- Det er godt indhold der er udvalgt på siderne.
- Gestaltlove bliver overholdt mht. billeder og tekst ved siden af.
- Jeg har brugt forskelligt layout på siderne idet mine kolonner ændrer sig fra række til række.
- Man vil gerne have et mere ensartet layout på alle sider.
- Hver side skal gerne starte med et stort billede eller lignende.
- Man har lyst til at spille spillet under tema 4.
- Kolonnerne er en god måde at inddele, man skal bare bruge det mere systematisk.
- Nogle gange er der for meget tekst – tilføj gerne billeder.
- Overskrifterne på undersiderne skal være mere beskrivende
- Der er en mangel på farvekontrast under tema 3.
- Det er lidt for småt generelt.
- Footeren skal have mere indhold.
- Der ønskes evt. tekst i grafikken.
- Redesign-grafik skal muligvis justeres.
- Menuen skal gøres sjovere og man skal vide hvor man er henne når man er på undersiderne.
- På forsiden er elementerne i siden forstyrrende.

## 4. Task

- *Hvad tror du at dette site gerne vil?*
  - Kreativ designer
  - Skal vise projekter

- Man er ikke i tvivl om at der skal ske noget kreativt
- Grafikken skaber noget sjovt

### Findings:

- Man får opfattelsen af at det handler om noget kreativt.
- Det ser sjovt ud på forsiden
- Formålet er at fremvise projekter.

## Bert test

Link: [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe89GJX-oB1iE0r6e8NJVAfgLGqigutmT3oXImB8kjmgiCSaA/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe89GJX-oB1iE0r6e8NJVAfgLGqigutmT3oXImB8kjmgiCSaA/viewform?usp=sf_link)

### Findings:

- Den er midt imellem traditionel og moderne, men hælder mod moderne.
- De fleste er henne imod at den er organiseret.
- Alle mener at den er ret nem at benytte
- Den virker mest indbydende
- Den er interessant
- Den er god (men ikke i den yderste, da der selvfølgelig er plads til forbedring)

**Ændringer jeg laver:**

- Lav et mere ensartet layout på alle undersiderne (måske overvej et nyt et)
- Brug rows på en bedre måde.
- Brug store billeder som det første
- Inkorporer spillet på tema 4 eller fjern knappen.
- Lav måske ny grafik til redesign eller tydeliggør hvad det handler om
- Andet tekst i menu og på overskrifterne.
- Ny farve på tema 3
- Evt tekst på grafik
- Lav footer
- Tænk over teksten i siden.