SSAFY 공통 프로젝트 최종 발표 대본

# 기획 의도

(자기소개) : 2조 koplay 프로젝트 발표를 맡은 구재승

(뉴스 영상 소개) : 1분 51초

수업도 시험도 포기…'언어의 벽'이 벅찬 다문화 학생들 / JTBC 뉴스룸 (<https://www.youtube.com/watch?v=z9cy2mKtkOc>)

(기획 의도) : 다문화 초등학생을 위한 한국어 교육 게이미피케이션 서비스

# 시연

시연 플로우

1. 비회원으로 시작, 읽기 뒤집기 플레이
   1. 먼저 비회원으로 서비스를 이용해 보겠습니다. 세 게임 중 뒤집기를 플레이 해 보겠습니다.
2. 로그인 -> 부모님 계정 구글 로그인 및 학생 계정 생성. 국적은 중국
   1. 부모 계정에서 학생 계정을 만들어 사용한다는 설명과 그 플로우 보여주기
3. 학생 계정으로 로그인
   1. 데이터가 쌓여있는 1234계정으로
4. 연결 테스트 진행 : 화면 마이크 스피커
5. 프로필 사진 변경
6. 튜토리얼로 말하기 게임 플레이 방법 확인
7. 일반게임 스무고개 플레이 -> 일부러 틀려서 오답노트 복습
8. 기존에 있던 아이디로 랭크 게임 진행 -> 사진 저장-> 오답 확인
9. 사진첩
10. 마이페이지 통계 : 1234 계정으로
11. 아바타
12. 로그아웃 후 부모계정으로
13. 부모 계정에서 통계확인
14. 학생 계정 삭제

# 사용된 주요 기술 / 구조도

### Frontend

* 프레임 워크 : Next.js (v14.2.5)
* CSS : SASS
* 언어 : Javascript

### Backend

* 프레임 워크 : Spring boot (v3.3.2) – 국제화(internationalization), batch, schedule,oauth2
* 데이터 베이스 : MySQL (v8), Redis (v7.4), AWS S3
* 보안 : Spring-Security, JWT, OAuth2
* WebRTC : Openvidu (v2.30.0)
* 프록시 서버 : Nginx (v1.25.5)

### Infra

* 인프라 구조도 작성해서 화면으로 띄우기
* 서버 : AWS EC2 ubuntu 20.04.6 LTS
* CI/CD 도구 : Gitlab, Jenkins (v2.452.3), Docker (v24.0.7), Docker-compose (v1.25.0)인프라 구조도 작성 후

# 팀원 소개

* Frontend : 권지인, 석재륜, 전성모
* Backend : 서지완
* FullStack : 허지영
* Infra : 구재승

# QnA