
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO - UNICAMP

MC426 - Engenharia de Software

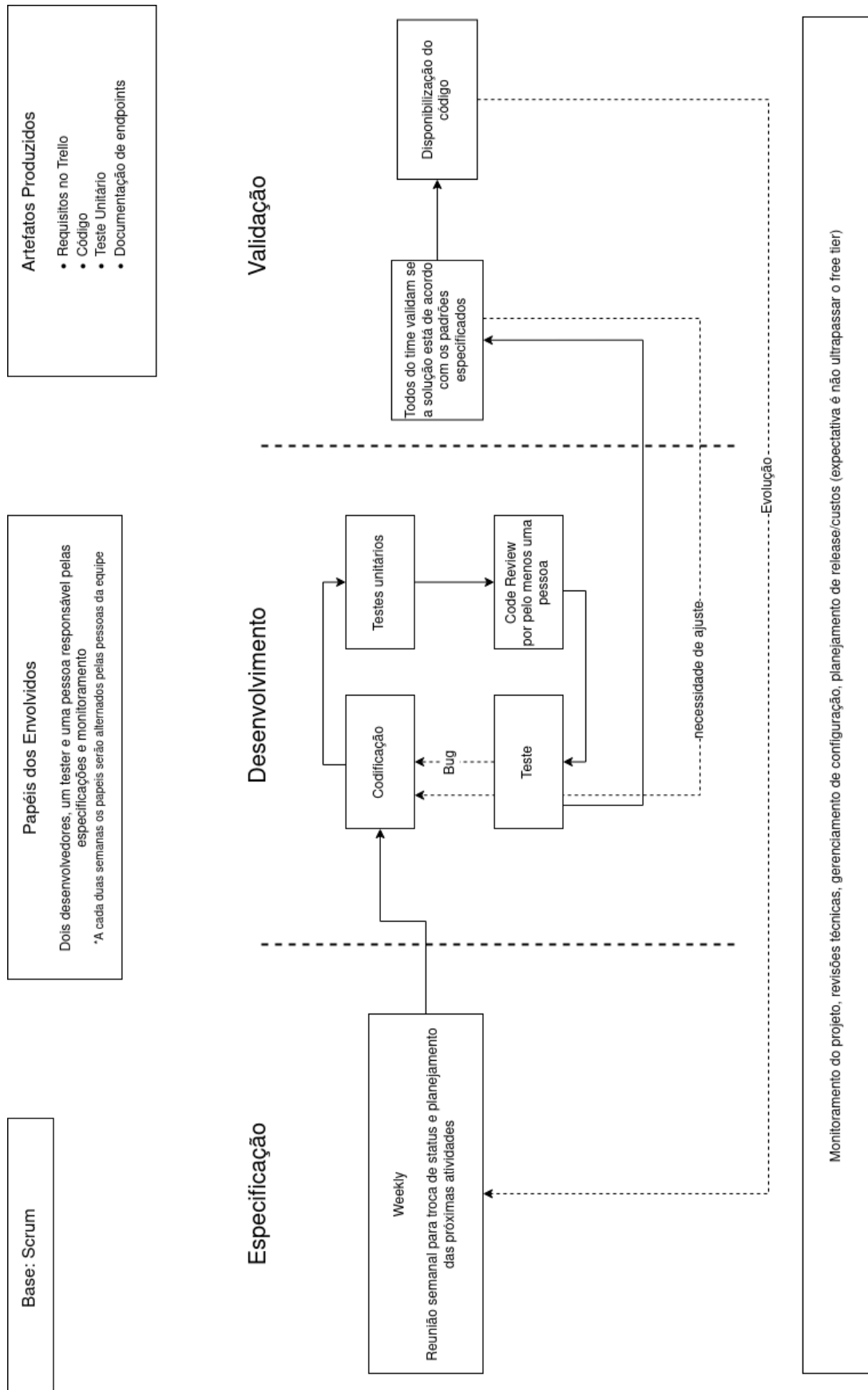
A1 - Especificação do Processo

Equipe: TV Application

Gabrielle da Silva Barbosa - 233862

Mônica Okamoto Albrecht - 174928

I. Diagrama



II. Descrição

O processo construído para o projeto é incremental e evolutivo, adotamos como base o Scrum e fizemos adaptações para que o método funcione apesar do tempo e equipe reduzidos para se investir no projeto, além de visar o aprendizado prático de todas as áreas estudadas na disciplina.

As atividades fundamentais desempenhadas serão:

1. Especificação: Será realizada uma reunião semanal (weekly) para atualização de status das atividades em andamento, assim como o planejamento das próximas atividades. As especificações de cada atividade serão armazenadas no Trello (descrição da funcionalidade a ser desenvolvida, particularidades técnicas e funcionais de endpoints, projeções de telas, etc..) e o fluxo do desenvolvimento das mesmas será acompanhado no quadro.
2. Desenvolvimento: O código desenvolvido passará por testes unitários e funcionais e precisará passar por revisão de ao menos uma outra pessoa do grupo. A produção de documentação (endpoint, instruções de execução, entre outras informações que possam julgar necessárias) também é considerada como parte do desenvolvimento.
3. Validação: Todo o time precisa validar se as soluções estão de acordo com as especificações para que ocorra a disponibilização do código.
4. Evolução: De acordo com a fluidez do projeto, podem ser necessárias melhorias ou novas features e assim serão ajustados ou criados novos requisitos.

As atividades guarda-chuva a serem desempenhadas são:

1. Monitoramento do projeto: Acompanhamento do andamento do software para que as especificações sejam cumpridas e possa ocorrer a evolução.
2. Revisões técnicas: Revisão do código escrito para detecção de bugs, melhoria de desempenho ou analisar possíveis reutilizações de código.
3. Planejamento de release/custos: Análise do código desenvolvido para o planejamento das liberações do software, levando em consideração as plataformas disponíveis para utilização e seus custos, lembrando que o objetivo é manter o projeto sem custos até o final do semestre.
4. Gerenciamento de configuração: Controle das versões dos artefatos e do software produzidos.

Os principais artefatos a serem produzidos, portanto, são:

1. Requisitos (backlog)
2. Código
3. Testes unitários
4. Documentação

Os envolvidos no processo passarão por revezamento de papéis, tendo sua função alterada a cada duas semanas, para que todos da equipe possam experienciar as diferentes etapas. O grupo possuirá dois desenvolvedores, um responsável pelos testes e um responsável pelas especificações e monitoramento.