

# **ARISA Learning Material**

Educational Profile and EQF level: DATA SCIENTIS – EQF 6

PLO: 1, 2, 3, 4, 5

Learning Unit (LU): MACHINE LEARNING: UNSUPERVISED

**Topic: 1-INTRODUCTION** 



www aiskills er

#### Copyright © 2024 by the Artificial Intelligence Skills Alliance

All learning materials (including Intellectual Property Rights) generated in the framework of the ARISA project are made freely available to the public under an open license <a href="Creative Commons Attribution">Creative Commons Attribution</a>—NonCommercial (CC BY-NC 4.0).

#### **ARISA Learning Material 2024**

This material is a draft version and is subject to change after review coordinated by the European Education and Culture Executive Agency (EACEA).

Authors: Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)

**Disclaimer:** This learning material has been developed under the Erasmus+ project ARISA (Artificial Intelligence Skills Alliance) which aims to skill, upskill, and reskill individuals into high-demand software roles across the EU.



This project has been funded with support from the European Commission. The material reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



#### About ARISA

- The Artificial Intelligence Skills Alliance (ARISA) is a four-year transnational project funded under the EU's Erasmus+ programme. It delivers a strategic approach to sectoral cooperation on the development of Artificial Intelligence (AI) skills in Europe.
- ARISA fast-tracks the upskilling and reskilling of employees, job seekers, business leaders, and policymakers into Al-related professions to open Europe to new business opportunities.
- ARISA regroups leading ICT representative bodies, education and training providers, qualification regulatory bodies, and a broad selection of stakeholders and social partners across the industry.

ARISA Partners & Associated Partners | LinkedIn | Twitter



# Aprendizaje automático no supervisado



### Introducción

- El aprendizaje no supervisado implica tareas que operan en conjuntos de datos sin respuestas etiquetadas ni valores objetivo.
- En cambio, el objetivo es capturar una estructura o información interesante.
- ¡¡¡¡¡Válido para conjuntos de datos supervisados!!!!!!
- Aplicaciones del aprendizaje no supervisado:
  - Visualice la estructura de un conjunto de datos complejo.
  - Estimación de densidad para predecir probabilidades de eventos.
  - Comprima y resuma los datos.
  - Extraiga características para el aprendizaje supervisado.
  - Descubra clústeres importantes o valores atípicos.



### **Ejemplo**

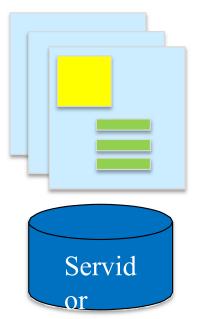


Población de usuarios

Señales de interacci ón

 Características del sitio utilizadas

Páginas navegadas



Número de funciones avanzadas utilizadas

Expertos enfocados

Navegación casual

Número de páginas de productos navegadas



### **Tipos**

#### Transformaciones

 Procesos que extraen o computan información (PCA, MultiDimensional Scaling MDS)

### Clustering (Agrupamiento)

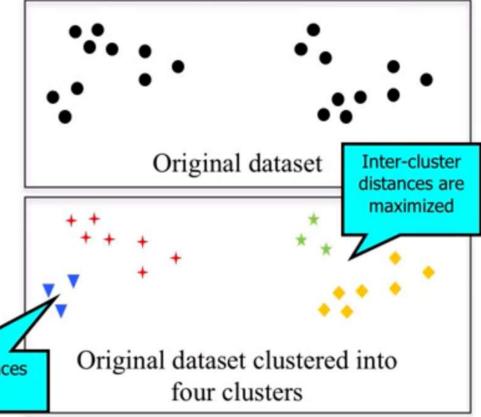
- Buscar grupos en los datos
- Asigne cada punto del conjunto de datos a uno de los grupos



# Clustering

Finding a way to divide a dataset into groups ('clusters')

- Data points within the same cluster should be 'close' or 'similar' in some way.
- Data points in different clusters should be 'far apart' or 'different'
- Clustering algorithms output a cluster membership index for each data point:
  - Hard clustering: each data point belongs to exactly one cluster
  - Soft (or fuzzy) clustering: each data point is assigned a weight, score, or probability of membership for each cluster lintra-cluster distances are minimized



### K-Means Clustering (Agrupacion K-medias)

### The k-means algorithm

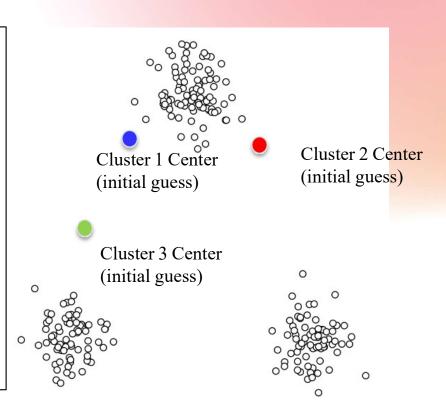
Inicialización

Elija el número de clústeres k que desea encontrar. A continuación, elija k puntos aleatorios para que sirvan como una suposición inicial para los centros del clúster.

**Paso A** Asigne cada punto de datos al centro de clúster más cercano.

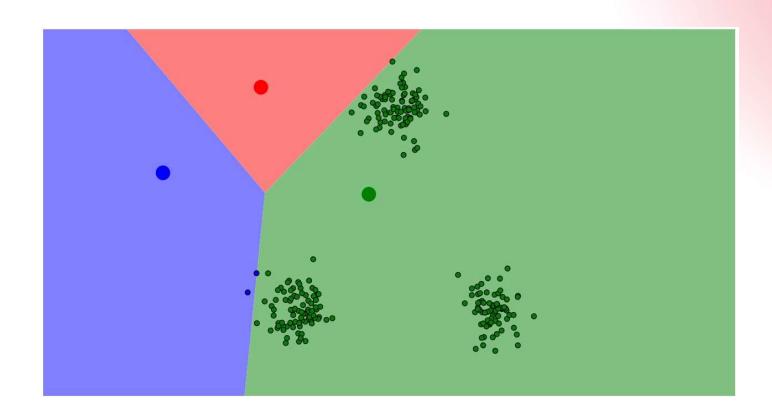
<u>Paso B</u> Actualice cada centro de clúster reemplazándolo por la media de todos los puntos asignados a ese grupo (en el paso A).

Repita los pasos A y B hasta que los centros converjan en una solución estable.





### Paso 1

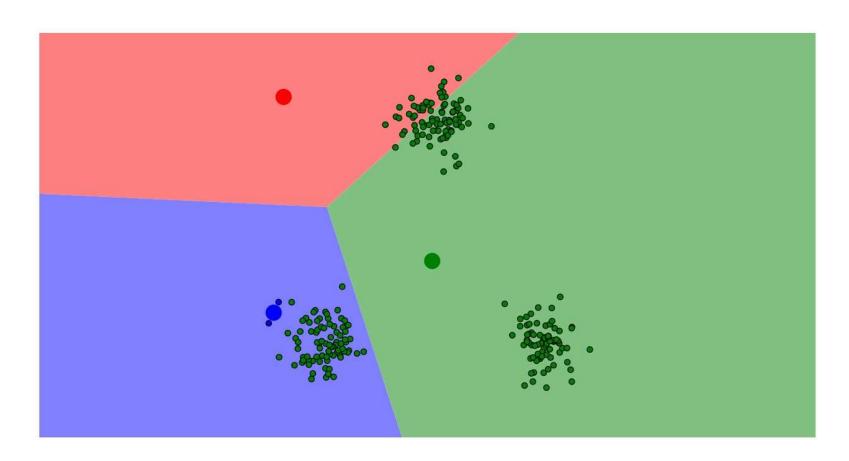


Queremos tres clústeres, por lo que se eligen tres centros al azar.

Los puntos de datos se colorean según el centro más cercano.

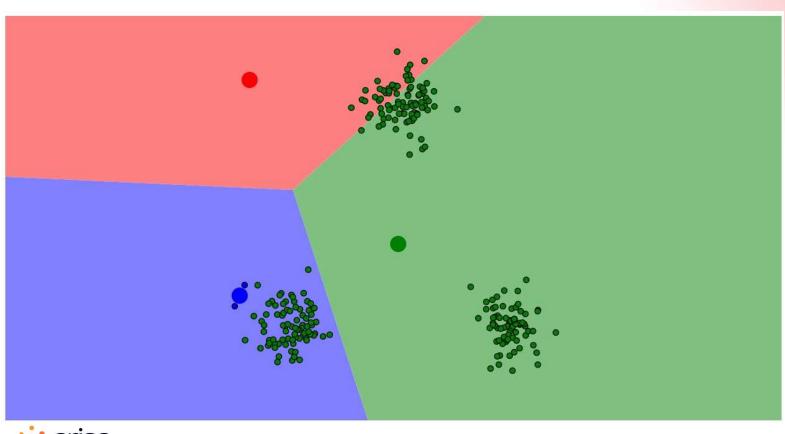


# Ejemplo de K-means: Paso 1B



A continuación, cada centro se actualiza... ... utilizando la media de todos los puntos asignados a ese clúster.

### Paso 3



A continuación, cada centro se actualiza...

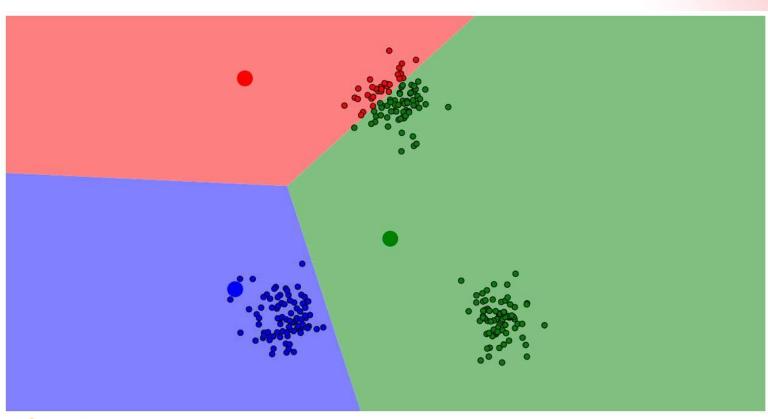
. . .

utilizando la media de todos los puntos asignados a ese clúster.



1

### Paso 4

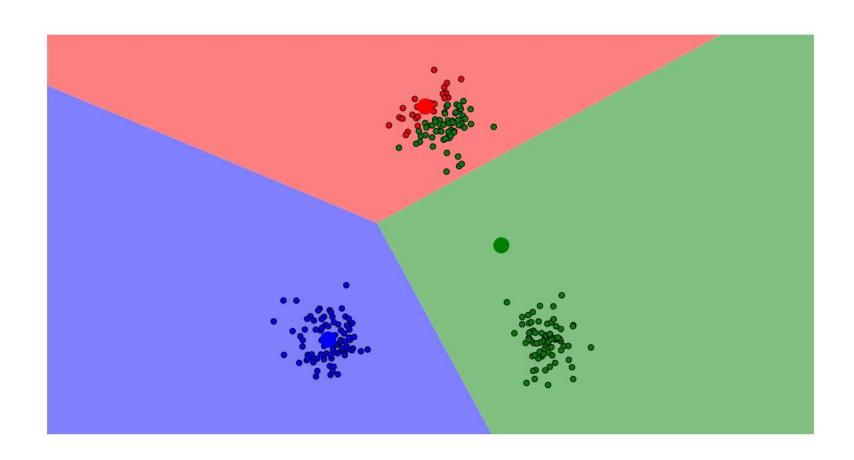


Los puntos de datos se colorean (de nuevo) según el centro más cercano.



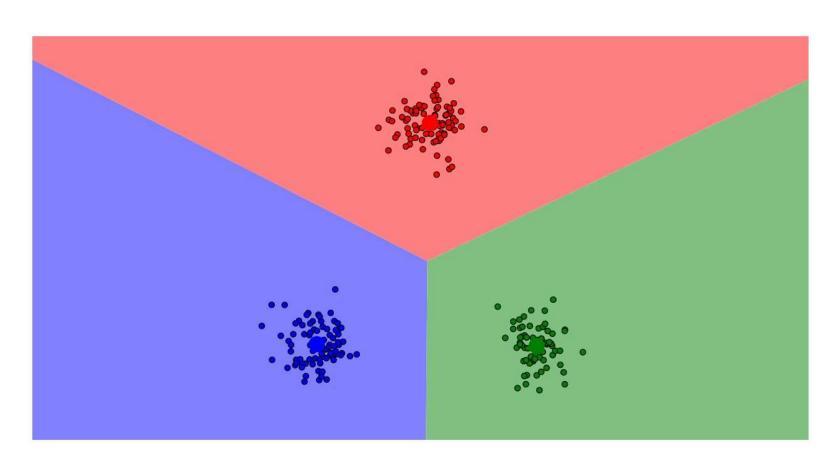
1

# Ejemplo de K-means: Paso 2B



Vuelva a calcular todos los centros de clúster.

# Ejemplo de K-medias: Convergencia



Después de repetir estos pasos durante varias iteraciones más...

¡Los centros convergen en una solución estable! Estos centros definen los clústeres finales.

### K-means en Python

```
from sklearn.datasets import make_blobs
from sklearn.cluster import KMeans
from adspy_shared_utilities import plot_labelled_scatter

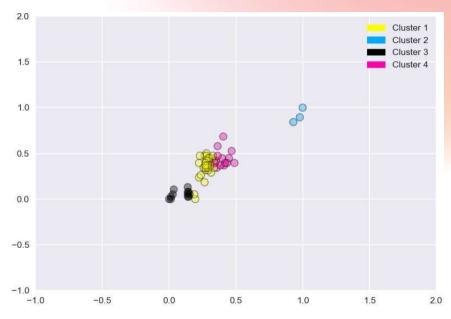
X, y = make_blobs(random_state = 10)

kmeans = KMeans(n_clusters = 3)
kmeans.fit(X)

plot_labelled_scatter(X, kmeans.labels_, ['Cluster 1', 'Cluster 2', 'Cluster 3'])
```



### K-medias en el conjunto de datos de frutas



¿Puede interpretar cómo se corresponden estos racimos con las etiquetas de las frutas verdaderas?



•

### Entradas de Kmeans

#### n\_clustersint, default=8

The number of clusters to form as well as the number of centroids to generate.

init{'k-means++', 'random'}, callable or array-like of shape (n\_clusters, n\_features), default='k-means++'
Method for initialization:

'k-means++' : Selecciona los centros de clústeres iniciales para la agrupación en clústeres de k-medias de una manera inteligente para acelerar la convergencia.

'random': Elija n\_clusters observaciones (filas) al azar de los datos de los centroides iniciales.

Si se pasa una matriz, debe tener la forma (n clusters, n features) y dar los centros iniciales.

Si se pasa un invocable, debe tomar los argumentos X, n\_clusters y un estado aleatorio y devolver una inicialización.

#### N\_init, default=10

Número de veces que se ejecutará el algoritmo k-means con diferentes semillas de centroide. Los resultados finales serán la mejor salida de n init carreras consecutivas en términos de inercia.

### Salidas de Kmeans

cluster\_centers\_ndarray of shape (n\_clusters, n\_features)

Coordenadas de los centros de los clústeres.

Si el algoritmo se detiene antes de converger completamente (ver tol y max\_iter), estos no serán consistentes con labels\_.

#### labels\_ndarray of shape (n\_samples,)

Etiquetas de cada punto

#### inertia\_*float*

Suma de las distancias al cuadrado de las muestras a su centro de clúster más cercano. MIDE QUÉ TAN COMPACTO ES UN CLÚSTER, CUANTO MÁS PEQUEÑO MEJOR...

#### n\_iter\_*int*

Número de iteraciones ejecutadas.

### Problemas con KMeans

- ¿Cuantos Clusters Tengo que Considerar?
  - Se debe seleccionar un numero de clusters que minimicen algún parámetro de la calidad del cluster
  - Kmeans proporciona la "intertia" como medida del error cuadratico medio: cuanto mas pequeño este valor mas compactos son los clusters ...
- Solucionado lo anterior, ¿Dónde los inicializo?
  - La posición inicial de las semillas afecta al resultado final
  - Cuando mas cerca este la semilla original del cluster final mas rápida será la convergencia
  - Kmeans++ como parámetro de inicialización soluciona el problema

## Inertia (incercia)

 La inercia mide la calidad de los clusters formados mediante K-Means. Se calcula midiendo la distancia entre cada punto de datos y su centroide:

$$\sum_{i=1}^{N} (x_i - C_k)^2$$

- El algoritmo K-means tiene como objetivo elegir centroides que minimicen la inercia, o el criterio de suma de cuadrados dentro del clúster. La inercia puede reconocerse como una medida de la coherencia interna de los clústeres.
- El mismo concepto se puede aplicar para identificar el número de clústeres: probar KMEANS con diferente número de clústeres y para cada uno obtener el intertia\_ y seleccionar un compromiso entre inertia\_ y número de clústeres.
- Este "codo" no siempre puede identificarse sin ambigüedades,lo que hace que este método sea muy subjetivo y poco fiable.



### **Otras métricas**

- SILHOUTTE
- DAVIES BOULDIN

•



### Calidad de los CLusters

- "Bien agrupado":
  - Los puntos dentro del clúster están cerca unos de otros y los clústeres están bien separados





- "Poorly Clustered":
  - Los puntos dentro del clúster pueden estar muy separados y los clústeres muy cerca



### Métricas para medir la calidad de la agrupación en clústeres

- En esta sección se tratan las métricas de agrupación en clústeres "internas".
- Las métricas internas implican calcular la relación entre la distancia entre puntos dentro del clúster y la distancia entre clústeres



### **Davies-Bouldin Index**

- Define  $S_i$  to denote cluster i and  $C_i$  to denote the center of cluster i
- Compactness of cluster i is the average distance between points in cluster i and its centre

$$compact(S_i) = \frac{1}{|S_i|} \sum_{X \in S_i} dist(C_i, X)$$

- Distance between clusters is defined as distance between cluster centres:  $M_{ij} = dist(C_i, C_j)$
- Define D matrix as

$$D_{ij} = \frac{compact(S_i) + compact(S_j)}{M_{ij}} \quad i \neq j \quad D_{ii} = 0$$

This entry is ratio of compactness for clusters i and j to the distance between them

Davies-Bouldin Index defined (N is number of clusters)

$$DB = \frac{1}{N} \sum_{i} max_{j} D_{ij}$$

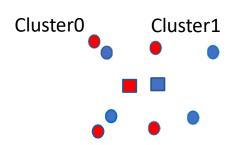


### **Examples**

- Davies-Bouldin Index close to 0 indicates well separated, compact clusters
- Davies-Bouldin Index >>1 indicates poorly separated clusters
- Well separated "compact" clusters
  - $compact(Clus_0)$ ,  $compact(Clus_1) < dist(C_0, C_1)$
  - DB Index < 1



- Not well separated clusters not compact clusters
  - $compact(Clus_0)$ ,  $compact(Clus_1) > dist(C_0, C_1)$
  - DB Index >1





### Silhouette Index

- Silhouette index is defined for each point in the dataset and index value for entire dataset is mean of these individual values.
- Silhouette index is between -1 and 1
- Silhouette index is 0 for cluster with 1 point
- For  $X_i$  in cluster  $S_i$  with more than 1 point, define (avg distance to other points in cluster):



### Silhouette Index

• For  $X_i$  in cluster  $S_i$  with more than 1 point, define (avg distance to other points in cluster):

$$a(X_i) = \frac{1}{|S_i| - 1} \sum_{X \in S_i} dist(X_i, X)$$

• Define minimum avg distance to points within other clusters as:

$$b(X_i) = \min_{k \neq i} \frac{1}{|S_k|} \sum_{X \in S_k} dist(X_i, X)$$

• Silhouette index for  $X_i$  defined as:

$$Silhouette(X_i) = \frac{b(X_i) - a(X_i)}{\max(a(X_i), b(X_i))}$$

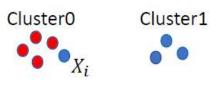


### **Examples**

- Silhouette index near 1 indicates well separated clusters
- Silhouette index near -1 indicates poorly separated clusters
- Well separated "compact" clusters
  - $a(X_i) \ll b(X_i)$
  - $Silhouette(X_i) = \frac{b(X_i) a(X_i)}{\max(a(X_i), b(X_i))} \approx 1$



- Not well separated clusters
  - $a(X_i) \gg b(X_i)$
  - $Silhouette(X_i) = \frac{b(X_i) a(X_i)}{\max(a(X_i), b(X_i))} \approx -1$





- También se denomina análisis de conglomerados jerárquicos o HCA
- Método que crea una jerarquía de clústeres.
- Tipos:
- Aglomeración: De abajo hacia arriba: Cada observación comienza en su propio clúster, y los pares de grupos se fusionan a medida que uno asciende en la jerarquía.
- Divisoria: De arriba hacia abajo: Todas las observaciones comienzan en un grupo y las divisiones se realizan de forma recursiva a medida que uno se desplaza hacia abajo en la jerarquía.



### Método Jerárquico:

Agrupa objetos en clusters de forma progresiva, partiendo de puntos individuales hasta formar grupos más grandes, creando una estructura jerárquica.

• Enfoque Bottom-Up: Comienza con cada punto como un cluster independiente, fusionando iterativamente los clusters más cercanos hasta obtener la cantidad deseada de grupos.

### Ventajas:

- No necesita definir inicialmente el número exacto de clusters.
- Produce un dendrograma (visualización de jerarquía), que permite decidir visualmente el número óptimo de clusters.



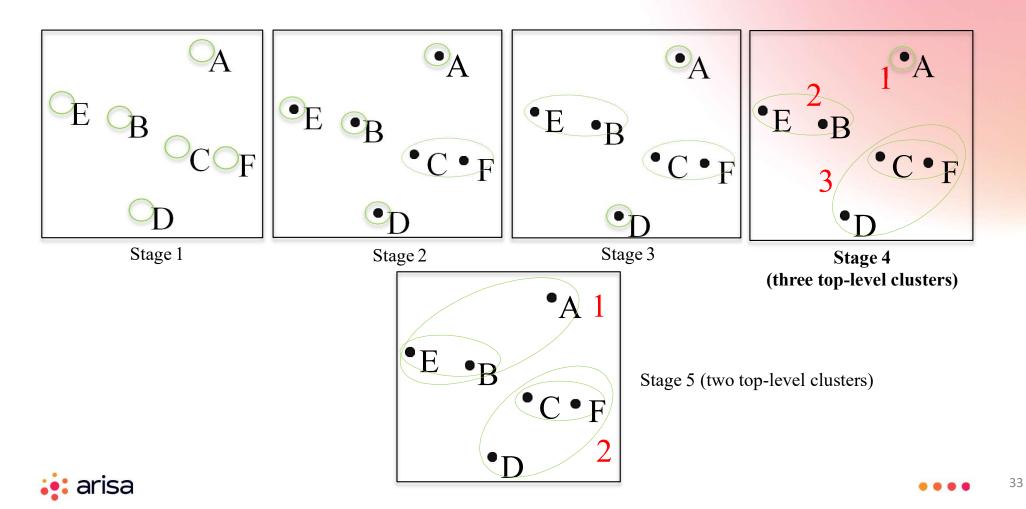
- 1.Inicialización: Cada punto es un cluster individual.
- 2. Medición de distancia: Calcula la distancia entre clusters usando métricas como:
  - 1. Enlace único (single linkage): distancia entre puntos más cercanos.
  - 2. Enlace completo (complete linkage): distancia entre puntos más alejados.
  - 3. Enlace promedio (average linkage): distancia promedio entre todos los puntos de dos clusters.
- 3. Fusión Iterativa: Fusiona los dos clusters más cercanos en cada iteración.
- **4.Repetición**: Continúa fusionando clusters hasta alcanzar la cantidad deseada o hasta obtener un dendrograma completo.

#### **Resultado:**

- Un dendrograma que muestra claramente cómo los clusters están relacionados.
- Clusters bien definidos según la proximidad y la métrica escogida.



### Agglomerative Clustering Example



### Agglomerative Clustering: Linkage

### Ward's method

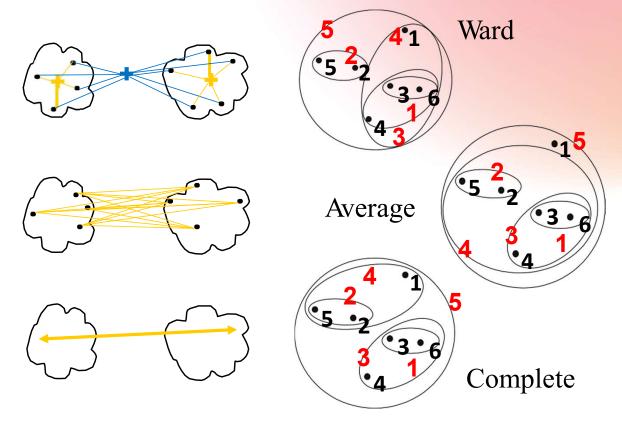
Least increase in total variance (around cluster centroids)

### **Average linkage**

Average distance between clusters

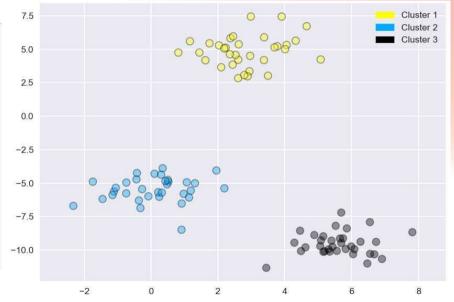
### **Complete linkage**

Max distance between clusters





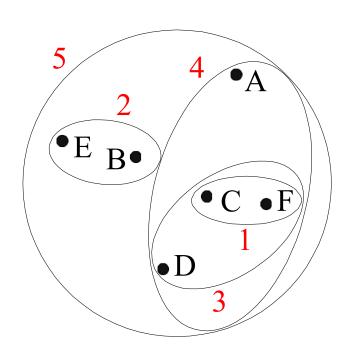
```
from sklearn.datasets import make blobs
                                                              5.0
from sklearn.cluster import AgglomerativeClustering
from adspy shared utilities import plot labelled scatter
                                                              2.5
X, y = make blobs(random state = 10)
                                                              0.0
                                                             -2.5
cls = AgglomerativeClustering(n clusters = 3)
cls assignment = cls.fit predict(X)
                                                             -5.0
X, y = make_blobs(random_state = 10)
                                                             -7.5
plot labelled scatter(X, cls assignment,
        ['Cluster 1', 'Cluster 2', 'Cluster 3'])
                                                             -10.0
```

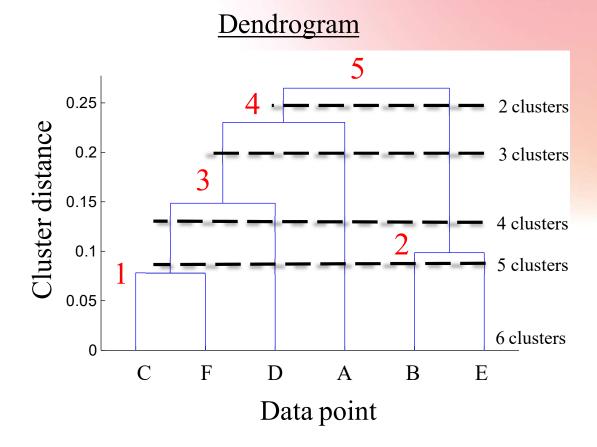




5

### Hierarchical Clustering





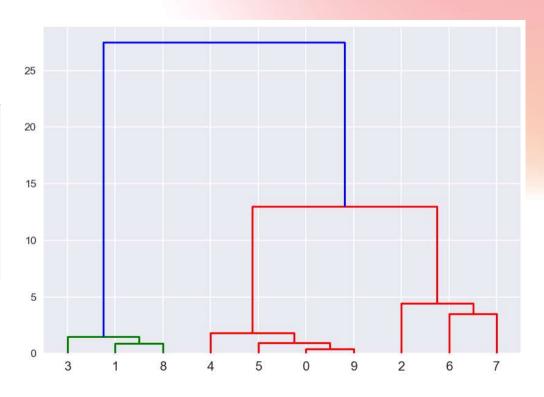


#### Hyerarchical Clustering

```
from scipy.cluster.hierarchy import ward, dendrogram
from sklearn.datasets import make_blobs
from sklearn.cluster import AgglomerativeClustering

X, y = make_blobs(random_state = 10, n_samples = 10)

plt.figure()
dendrogram(ward(X))
plt.show()
```





1

### DBSCAN

### DBSCAN is a density-based algorithm.

- Density = number of points within a specified radius r (Eps)
- A point is a core point if it has more than a specified number of points (MinPts) within Eps

# These are points that are at the interior of a cluster

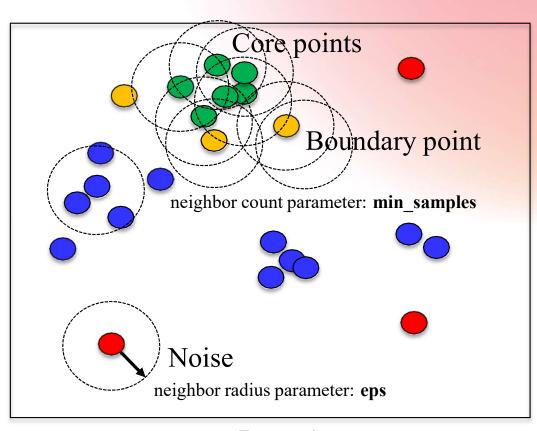
- A border point has fewer than MinPts within Eps, but is in the neighborhood of a core point
- A noise point is any point that is not a core point or a border point.

#### **DBSCAN Clustering**

- A diferencia de k-means, no es necesario especificar # de clústeres
- Relativamente eficiente: se puede utilizar con grandes conjuntos de datos

Feature 2

 Identifica los puntos de ruido probables



Feature 1

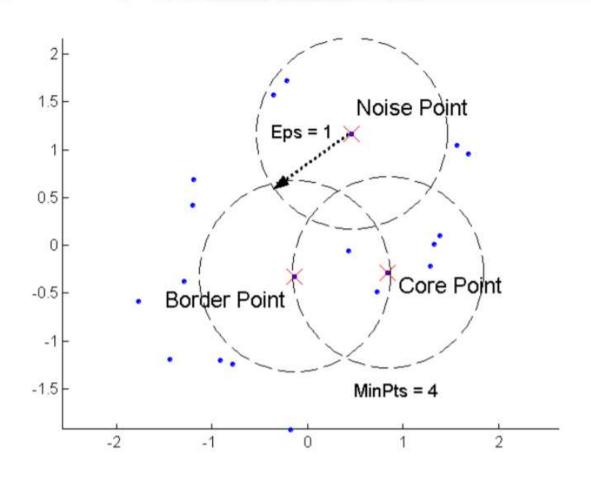


#### **DBSCAN Clustering**

- ε (epsilon): Radio de búsqueda alrededor de cada punto.
- minPts (mínimo de puntos): Número mínimo de puntos que deben estar dentro de un radio ε para considerar que un punto es central en un cluster.
- Funcionamiento del algoritmo:
  - 1- Se elige un punto no visitado.
  - 2- Se cuentan los puntos dentro de su radio ε:Si tiene al menos minPts, es un punto central y se expande un nuevo cluster.Si tiene menos de minPts, se marca como ruido, pero puede convertirse en parte de un cluster más adelante.
  - 3- Se repite hasta visitar todos los puntos.

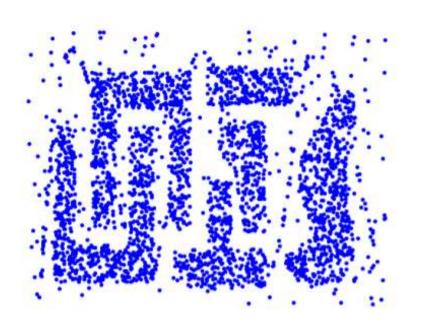


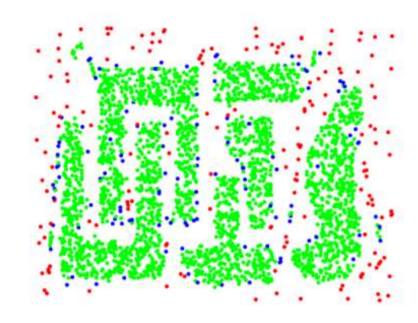
### DBSCAN:Core, Border, and Noise points





## DBSCAN: Large Eps

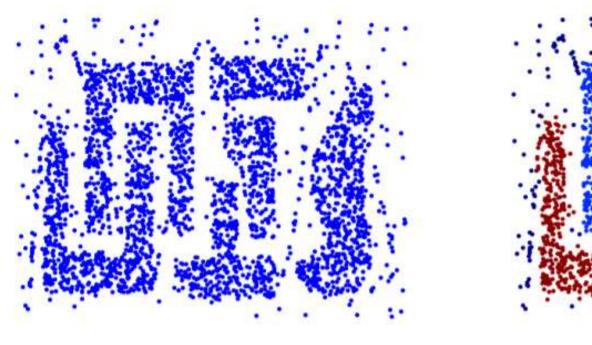


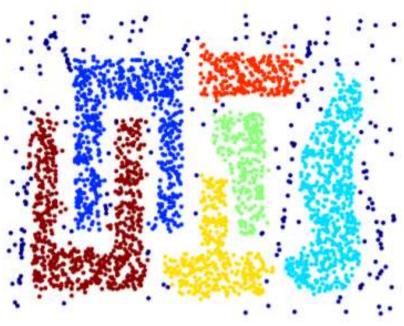


**Original Points** 

Point types: core, border and noise

# DBSCAN: Optimal Eps





**Original Points** 

Clusters

### Entradas

- DBSCAN detecta el numero de clusters automáticamente
- Eps: existen mecanismos heurísticos para determinarlo
- Min\_samples: no suele ser grande (4,5 o 2\*dimension)

### Min\_points

- Cuanto mayor sea el conjunto de datos, mayor debe ser el valor de MinPts
- Si el conjunto de datos es más ruidoso, elija un valor mayor de MinPts
- Por lo general, los MinPts deben ser mayores o iguales que la dimensionalidad del conjunto de datos
- Para datos bidimensionales, utilice el valor predeterminado de DBSCAN de MinPts = 4 (Ester et al., 1996).
- Si los datos tienen más de 2 dimensiones, elija MinPts = 2\*dim, donde dim = las dimensiones del conjunto de datos (Sander et al., 1998).

### Valor óptimo de ε

- Este tema ya es de investigación.
- Esta técnica calcula la distancia media entre cada punto y sus k vecinos más cercanos, donde k = los MinPts.
- A continuación, las k-distancias medias se trazan en orden ascendente en un gráfico de k-distancias.
- Encontrarás el valor óptimo para ε en el punto de máxima curvatura (es decir, donde el gráfico tiene la mayor pendiente).

### Nearest Neighbors

- Aprendiz no supervisado para implementar búsquedas de vecinos.
- sklearn.neighbors.NearestNeighbors¶
  - n\_neighborsint, default=5: Number of neighbors to use by default for kneighbors queries.
  - NearestNeighbors Implementa el aprendizaje no supervisado de los vecinos más cercanos. Actúa como una interfaz uniforme para tres algoritmos diferentes de vecinos más cercanos: BallTree, KDTree y un algoritmo de fuerza bruta basado en rutinas en sklearn.metrics.pairwise. La elección del algoritmo de búsqueda de vecinos se controla a través de la palabra clave 'algoritmo', que debe ser una de ['auto', 'ball\_tree', 'kd\_tree', 'bruto']. Cuando se pasa el valor predeterminado 'auto', el algoritmo intenta determinar el mejor enfoque a partir de los datos de entrenamiento.

#### **DBSCAN Clustering**





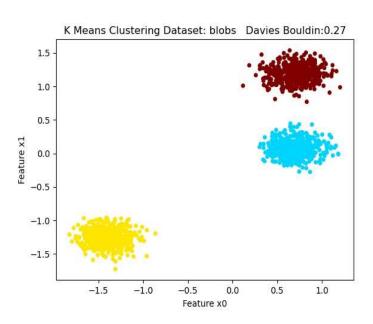
#### **Examples**

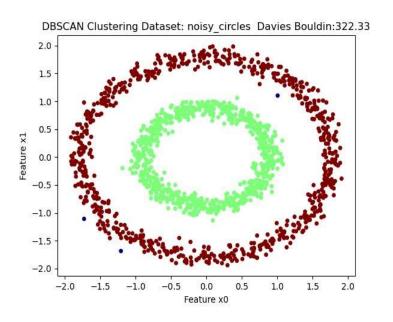
#### Example 1:

"blobs" dataset with 1500 points using K Means (3 clusters)

#### Example 2:

• "noisy\_circles" dataset with 1500 points using DBSCAN (minpts = 5,  $\varepsilon$  = 0.18)

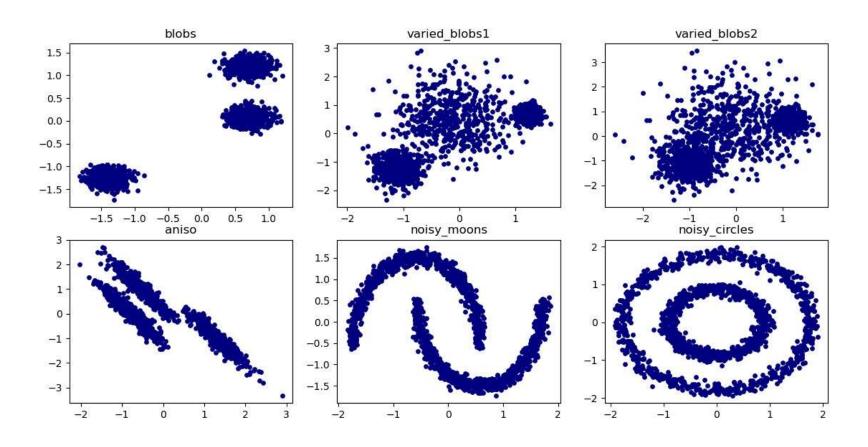




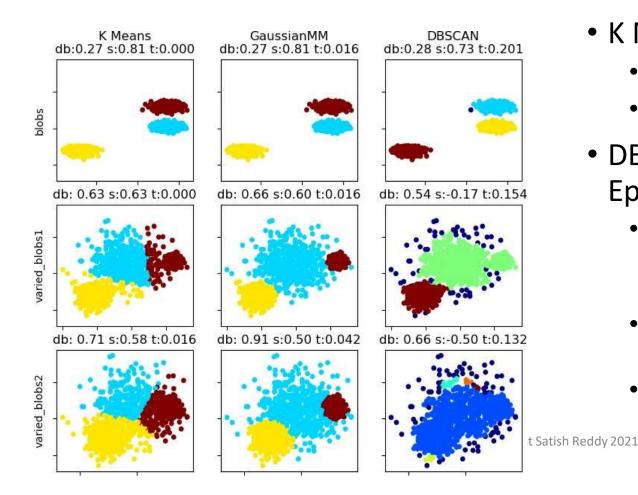


### Comparación de algoritmos: conjuntos de datos

• Conjuntos de datos de Sklearn utilizando 1500 puntos de datos

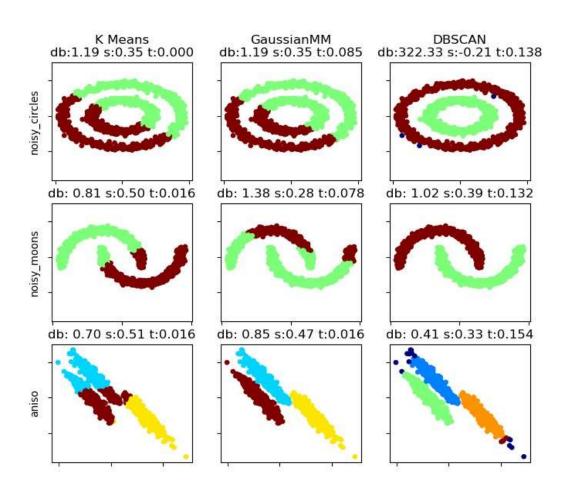


### Comparación de algoritmos: Conjunto 1



- K Means y GaussianMM:
  - Actuar de manera similar
  - K Means mas rápido que GMM
- DBSCAN: Impactado por Minpts y Epsilon:
  - Si la densidad es demasiado baja: entonces muchos puntos pertenecen a un solo clúster
  - Si la densidad es alta: entonces muchos puntos de ruido
  - No le va bien con clústeres de densidad variable

### Comparaciones de algoritmos: Conjunto 2



#### K-means:

No funciona bien para regiones no convexas (círculos o lunas)

No funciona bien para alargados Regiones (ANISO)

#### **DBSCAN:**

Puede manejar regiones no convexas









www aiskills eu