



Sistema
<p>- peliculas : vector&lt;Pelicula *&gt;</p> <p>- series : vector&lt;Serie *&gt;</p>
<p>- getVideo( calif : Float ) : vector&lt;Video *&gt;</p> <p>- imprimir( seleccionado : vector&lt;Serie *&gt; ) : Void</p> <p>- imprimir( seleccionado : vector&lt;Pelicula *&gt; ) : Void</p> <p>- imprimir( seleccionado : vector&lt;Video *&gt; ) : Void</p> <p>- getSeries() : vector&lt;Video *&gt;</p> <p>- getPeliculas() : vector&lt;Video *&gt;</p> <p>- getVideo( genero : String ) : vector&lt;Video *&gt;</p> <p>+ calificar() : Void</p> <p>+ cargarArchivo() : Void</p> <p>+ guardarAArchivo( direccion : String, datos : String ) : Void</p> <p>+ guardarASistema( &amp;pelicula : Pelicula ) : Void</p> <p>+ guardarASistema( &amp;serie : Serie ) : Void</p> <p>+ mostrarPorCalificacion(calif : float) : void</p> <p>+ mostrarPorGenero(genero : String) : void</p> <p>+ mostrarPorTipo( tipo : Char ) : Void</p> <p>+ mostrarPorTipo( tipo : Char ) : Void</p> <p>+ mostrarEpisodios( id : String ) : Void</p>