

„... męczy. Muszę się wydostać. Grozi mi (\*\*\*) na zawsze.  
Ni(\*\*\*) planują zamach, najpierw Zb(\*\*\*)(\*\*\*) kontrolować”

„... kolejny (\*\*\*) idealna na długi spacer w blasku  
jesiennego słońca. To miasto tętni życiem. Życiem,  
którego przez długi czas nie zobaczę...”

Transkrypt fragm. listu autora --- rok 2031

# WYCIEK

Gra autorstwa MAAJKeL Studios

Inspirewana prawdą - fikcją...

Ktoś szarpie za kraty. Budzisz się w nieznanym ci świecie.  
U wejścia do lochu zjawia się wysoka postać, której nie  
rozpoznajesz. Strażnik. Czas działa na twoją niekorzyść -  
warto się spieszyć? Twoja tożsamość przestała istnieć,  
a światło, które tak często widywałeś, zamarło na zawsze  
w Twoim sercu. Miejsce spokoju zajął strach. Strach, który  
miażdży nadzieję, znajduje i rujnuje najskrytsze myśli,  
a godzina utraty świadomości stała się tą najgorszą. Czy  
dasz radę odnaleźć swoją przeszłość - ukochane ulice,  
drzewa, koty i... innych ludzi. Tamto miasto było niegdyś  
inne. Próbujesz je odtworzyć w pamięci. Marzysz o powrocie  
do normalności, ale normalność w świecie zaginęła...

i być może nie wróci...

Wyciek... Przecież chciałeś jak najlepiej. To twoja jedyna  
szansa. Wykorzystując ją, utęskniona swoboda zawita z  
powrotem w twoim życiu. Przypomnisz sobie, kim byłeś,  
jesteś i będziesz. Wspomnisz swoją przeszłość i zaczniesz  
budować lepszą przyszłość. Wyciek... To nie miało tak  
wyglądać. Przypomnisz sobie każdy swój błąd, będziesz mógł  
je naprawić, wzniesiesz się powtórnie na wyżyny istnienia.  
Wrócisz do swojego ukochanego...

Początek. Loch. Strażnik. Gonitwa z czasem. Kłamstwo.  
Śmierć.

Może to wszystko... Fikcja.

(\*\*\*) - tekst nieczytelny

Materiał został przygotowany ręcznie, autor ma do niego pełne prawa autorskie,  
wykorzystanie treści w zamiarach nieeducacyjnych grozi odpowiedzialnością karną.