Nastroj

-smutny

-**wesoły (cuphead)**

-neutralny(to do logicznych gierek albo zręcznościowych nikt chyba nie placze albo nie cieszy japy do sapera)

-**mroczny** (darkest dungeon)

Poziomy/Rozdziały/Mapa swiata

-**zrobiowne w 100% przez nas**

-generowane losowo i na bieżąco podczas rozgrywki (cos jak rury w Flappy bird) btw to jest najprostsze

Ilość graczy

-**singleplayer**

-multiplayer (bez hostowania, na LANie(wspólne wifi)) Miłosz ogarnij czy bys dal rade to zrobić

-singleplayer ze strony programowania,ale gra się w kilka osob(tak jak keep talking and nobody explodes- gra wymaga jednego programu bez polaczenia z internetem ,ale potrzebnych jest 2 uzytkownikow)

-https://pl.wikipedia.org/wiki/Hot\_seat

Typ gry dajcie tu własne propozycje jakies tylko, nie że eSkejP rOom ogólnikowo bardzo i tego to nie za dużo max 2-3 a najelpeij 1

-RPG(upośledzony wiedzmin(Gothic na przykład xd))

-logiczna(np. kurwa saper)

-zrecznosciowa ??????

- **LOL NIE ZNAM GIER ALE TAKIE ŻEBY MOŻNA BYŁO COS POKOMBINOWAC I ŻEBY BYŁA PRZYGODÓWKA**

-- **A No i jako przykład tego o co mi chodzi mogę podać gierkę The inner world 😋**

-

-

-

Motywy(np. eSkejP rOom, no tego jest od chuja wiec nawet nie będę się trudzil tego wszystkiego wymieniac ale macie przykładowe) w skrocie jakies mniejsze elementy może być tego w chuj

- wojna

-swiat postapokaliptyczny

-lochy (takie pod ziemia, a nie dorosła samica świni domowej lub dzika; maciora; samura albo wulgarne okreslenie kobiety)

-**Ja nie wiem jakie mogom być motywy ale takie że jest sobie jakas podróż, chodzenie po świecie bla bla bla**

Czas wydarzen

-terazniejszosc

- przyszlosc(cos jak cyberpunk)

-XX wiek(do jakies wojny albo komuny noo)

-jak chcecie jakas inna epoke to ja wymiencie nie będę wszystkiego pisal, możecie dac tez cos wymyślonego np. sredniowiecze z laserami czy cos

-**a co to za roznica? Byleby sceneria była ładna, wiec czas mam gdzieś.**

Realizm? Idk jak to nazwac

-bez zadnej magii i innych syfow

- **No raczej bez, bo moja wizja to po prostu spotykanie jakis randomowych bohaterów bla bla, ale jakies minimalne rzeczy typu gadajomce zwierzomtka na pustyni mogom być.**

- z jakas magia(w skali od 1-10)

-jakas pojebana niestworzona technologia( tez w skali 1-10)

Trudnosc

-latwe(takei ze pani to przejdzie i każdy kto to w ogole dotknie)

-srednie(no trzeba się będzie pobawić troszkę zanim się przejdzie czasami ale mimo wszystko nei trudne

-trudne fchuj(dark souls, cuphead no w każdym razie trzeba się wysilić)

-**takie miedzy 2 i 3**

Dodatkowe koncepty (cos w stylu ale to by było genialnejakby zrobić smutnom giere ale grafika by była wholseome w chuj)

- **no go po prostu żeby była różnorodna sceneria, i tym samym różne różniste sytuacje. Każdy dodatkowy bohater by cos wnosił i No.**

-

-

-

-