1. Wstęp - postanowienia:
   1. Regulamin pracy projektowej w kolejnych częściach arkusza dalej nazywa wykonywany projekt gry komputerowej „Projektem”, grupę wykonawczą „Grupą Projektową” oraz podmioty trzecie „Podmiotami Współpracującymi”.
   2. Grupa wykonawcza dalej nazywana Grupą Projektową zastrzega sobie prawo   
      do stworzenia własnego znaku handlowego na czas nieokreślony (ustawa z dnia   
      4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, art. 4. **§** 3).
   3. Studio projektowe stworzone na potrzeby Projektu jest organizacją o charakterze wolontariackim. Nazwa, stając się akronimem, składa się z pierwszych litery członków Grupy Projektowej: PLAMKA Studios.
      1. Opuszczenie Grupy Projektowej przez jednostkę lub wstąpienie osoby trzeciej dalej zwanej Podmiotem Współpracującym nie skutkuje zmianą nazwy handlowej.
2. Skład Grupy Projektowej
   1. Przewodniczącym Grupy Projektowej i głównym Nadzorującym prac projektowych  
      z dniem 7.10.2020 roku staje się Krzysztof Wiłnicki, uczeń klasy IIe(4).
      1. Do zadań podmiotu należy wyszukiwanie najkorzystniejszych dróg współpracy między podmiotami Grupy Projektowej, zbieranie źródeł wiedzy tematycznie ekwiwalentnych z tematyką Projektu oraz przeprowadzanie cotygodniowej analizy, obserwacji oraz zapisu dokumentacyjnego zebranych wniosków.
      2. (napisać o repo; rozwiązywanie ticketów)
   2. Nadzorującym zespołu prac graficznych z dniem 9.10.2020 roku staje się Lena Wojewódzka, uczeń klasy IIe(4).
      1. W skład zespołu prac graficznych wchodzą:

Lena Wojewódzka – do zadań podmiotu należy wstępny sketch, rysunki postaci, prototypy, tworzenie sylwetki postaci, tekstury prefabów, obiektów i innych elementów rozgrywki;

Albert Belka – do zadań podmiotu należy modeling, teksturowanie, animacje;

* + 1. (wstawianie do repo)
  1. Opiekę nad działaniem Grupy Projektowej, głównym fabularyzatorem gry oraz nadzorcą ścieżki dźwiękowej gry z dniem 12.10.2020 roku staje się Adam Techner, uczeń klasy IIe(4).

1. Gra

Postaci główne – Andy (człowiek), David (ryba rozdymka)

Pterodaktyl – Aurora (uzdrawia w interwale czasu)

Jeż – (kolce usypiające wrogów)

Babcia – zielarka, tworzy mikstury uzdrowienia itd.

Żaba – Lambert (mikstury na double-jump)