

---

# Manuel d'utilisation du Programme Logs Apaches POO2 TP4

---

*Auteurs :*

Mark BECKMANN

Zyad HADDAD

Milo FOURNIER

*Binôme :*

N°3102

N°3106 (Mathieu Cubaud absent)

# 1 Accès au Programme

Le code source de notre programme se trouve dans le dossier "bin". Pour réaliser les tests afin de vérifier le bon fonctionnement du programme, il faut aller dans le dossier "Tests". Les tests utilisent des logs prédéfinis dont on connaît la sortie et qui sont dans le dossier "log" qu'il ne faut pas changer. Le fichier anonyme.log n'étant pas fournis, il faut le déplacer vous même dans le répertoire log.

Une fois placé dans le répertoire bin dans le terminal, il faut taper la commande :

```
make
```

L'édition des liens est alors faite et on obtient l'exécutable "analog".

## 2 Utilisation Standard

### 2.1 Synopsis

```
./analog [-g nomFichier.dot] [-e] [-t heure] nomFichier.log
```

### 2.2 Description d'Utilisation

Le programme analog est un outil en ligne de commande qui permet d'analyser un log Apache. On peut afficher des statistiques, les filtrer et créer un document GraphViz au format .dot. Celui peut être transformée au format .png.

### 2.3 Default

```
./analog nomFichier.log
```

Par défaut, c'est-à-dire quand il n'y a aucune option, analog affichera sur la console sous forme textuelle la liste des 10 documents les plus consultés par ordre décroissant de popularité. Aucun fichier ".dot" n'est généré dans ce cas.

### 2.4 Description des Options

```
-g nomFichier.dot
```

Cette option permet de produire un fichier au format GraphViz du graphe analysé. Chaque document apparaîtra sous la forme d'un nœud et chaque arc indiquera le nombre de parcours associés.

```
-e
```

Cette option permet d'exclure tous les documents qui ont une extension de type image, css ou javascript.

```
-t heure
```

Cette option permet de ne prendre en compte que les hits qui sont dans le créneau horaire correspondant à l'intervalle [heure, heure+1[. L'argument heure doit être un entier compris dans l'intervalle [0 :23].

## 3 Utilisation des Tests

Pour utiliser les tests il faut d'abord compiler les fichiers sources en allant dans le répertoire bin en exécutant la commande make . Ensuite, il faut aller dans le répertoire Tests et lancer la commande ./mktest.sh . On peut voir tous les tests ainsi que le résultat de leur exécution.