Workout

Erstellen Sie eine einfache Fitness-App.

Einleitung

In dieser App werden alle Fitness-Aktivitäten durch BasicWorkout oder davon abgeleitete Klassen dargestellt.

Ein BasicWorkout ist eine unspezifizierte/allgemeine Fitness-Aktivität mit

- Datum
- · Dauer (s)
- Intensität (0-10)
- Verbrannter Energie (kCal)
- Beschreibung (max. 100 Zeichen)

Davon abgeleitet gibt es die 2 speziellen Fitness-Aktivitäten Running und PushUp.

Running hat als zusätzliche Eigenschaft die gelaufene Strecke distance. Außerdem werden Energie und Intensität anhand von gelaufener Strecke und Dauer errechnet.

PushUp hat als zusätzliche Eigenschaft die Anzahl der Wiederholungen. Sowohl Energie als auch Intensität werden anhand der Wiederholungen errechnet. (**muss nicht implementiert werden**)

Die Klasse Main simuliert die App indem sie einige Fitness-Aktivitäten erstellt und die Gesamt-Kalorien sowie die mittlere Intensität errechnet.

Aufgabe

Implementieren Sie die Klassen BasicWorkout, Running und Main wie in den javadocs spezifiziert. Siehe auch Abb. 1 für einen Überblick.

Beispiele

(Text in rot = Benutzereingabe)

Testausgabe von Main.main()

```
01.04.2018: [****** ] "Bike trip to Krems" 2.3h, 1200kcal
08.05.2018: [***** ] "Digging a hole" 0.3h, 500kcal
07.05.2018: [****** ] "Evening run from work to home" 1.0h, 700kcal 12.0km
---
total energy: 2400kCal
---
mean intensity: 6.3
```

Hint

- Die Testfälle testen lediglich die Gesamtfunktionalität von Main.
- Sie können folgenden Code für BasicWorkoutverwenden

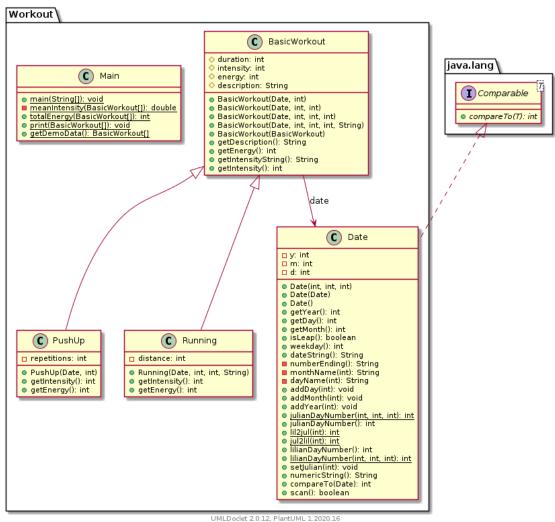


Figure 1: Klassendiagrmm Workout