

my_snapchat

Kick-off

W1 - Stack JavaScript

W-JSC-502

Pourquoi ?

- L'objectif de ce projet est double :
 - Vous forcer à utiliser une API que vous n'avez pas conçu.

Pourquoi ?

- L'objectif de ce projet est double :
 - Vous forcer à utiliser une API que vous n'avez pas conçu.
 - Créer une interface mobile en utilisant REACT Native.

Le projet en détail

- L'objectif de ce projet est de créer un clone de snapchat avec au minimum :
 - Inscription / connexion

Le projet en détail

- L'objectif de ce projet est de créer un clone de snapchat avec au minimum :
 - Inscription / connexion
 - Envoyer une photo

Le projet en détail

- L'objectif de ce projet est de créer un clone de snapchat avec au minimum :
 - Inscription / connexion
 - Envoyer une photo
 - Recevoir et visualiser pendant un temps déterminé cette photo

Les difficultés

- N'ayant pas accès à l'API vous devez adapter votre application à ses spécifications

Les difficultés

- N'ayant pas accès à l'API vous devez adapter votre application à ses spécifications
- Le développement d'applications nomades pose des problèmes de conception intéressants :
 - Que se passe t'il si le destinataire perd la connexion lors d'une étape critique (enregistrement de données par exemple) ?

Les difficultés

- N'ayant pas accès à l'API vous devez adapter votre application à ses spécifications
- Le développement d'applications nomades pose des problèmes de conception intéressants :
 - Que se passe t'il si le destinataire perd la connexion lors d'une étape critique (enregistrement de données par exemple) ?
 - Et dans ce cas, comment et dans quel ordre re-synchroniser les données avec l'API ?

Les difficultés

- N'ayant pas accès à l'API vous devez adapter votre application à ses spécifications
- Le développement d'applications nomades pose des problèmes de conception intéressants :
 - Que se passe t'il si le destinataire perd la connexion lors d'une étape critique (enregistrement de données par exemple) ?
 - Et dans ce cas, comment et dans quel ordre re-synchroniser les données avec l'API ?
 - Que se passe t'il si l'utilisateur utilise deux devices indifféremment ?

Les difficultés

- N'ayant pas accès à l'API vous devez adapter votre application à ses spécifications
- Le développement d'applications nomades pose des problèmes de conception intéressants :
 - Que se passe t'il si le destinataire perd la connexion lors d'une étape critique (enregistrement de données par exemple) ?
 - Et dans ce cas, comment et dans quel ordre re-synchroniser les données avec l'API ?
 - Que se passe t'il si l'utilisateur utilise deux devices indifféremment ?
 - Où et comment enregistrer les données qui ne sont pas gérées par l'API ?

Les difficultés

- N'ayant pas accès à l'API vous devez adapter votre application à ses spécifications
- Le développement d'applications nomades pose des problèmes de conception intéressants :
 - Que se passe t'il si le destinataire perd la connexion lors d'une étape critique (enregistrement de données par exemple) ?
 - Et dans ce cas, comment et dans quel ordre re-synchroniser les données avec l'API ?
 - Que se passe t'il si l'utilisateur utilise deux devices indifféremment ?
 - Où et comment enregistrer les données qui ne sont pas gérées par l'API ?
 - Comment utiliser les fonctionnalités natives du smartphone ?

L'ergonomie

- Attention ! Lors de ce projet vous devez créer une interface ergonomique pour mobile, ce ne sont pas les mêmes problématiques que pour une interface web !!
 - Tailles des interfaces

L'ergonomie

- Attention ! Lors de ce projet vous devez créer une interface ergonomique pour mobile, ce ne sont pas les mêmes problématiques que pour une interface web !!
 - Tailles des interfaces
 - Click VS touch

L'ergonomie

- Attention ! Lors de ce projet vous devez créer une interface ergonomique pour mobile, ce ne sont pas les mêmes problématiques que pour une interface web !!
 - Tailles des interfaces
 - Click VS touch
 - Rapidité d'exécution des requêtes

L'ergonomie

- Attention ! Lors de ce projet vous devez créer une interface ergonomique pour mobile, ce ne sont pas les mêmes problématiques que pour une interface web !!
 - Tailles des interfaces
 - Click VS touch
 - Rapidité d'exécution des requêtes
 - Orientation du device

L'ergonomie

- Attention ! Lors de ce projet vous devez créer une interface ergonomique pour mobile, ce ne sont pas les mêmes problématiques que pour une interface web !!
 - Tailles des interfaces
 - Click VS touch
 - Rapidité d'exécution des requêtes
 - Orientation du device
 - Smartphone VS tablettes
 - ...

Un peu de lecture

- Le mobile first => [<https://www.alsacreations.com/article/lire/1464-Webmobileintroductionetglossaire.html>]

Un peu de lecture

- Le mobile first => [<https://www.alsacreations.com/article/lire/1464-Webmobileintroductionetglossaire.html>]
- Guidelines pour le développement d'applications cross-plateformes => [<https://www.smashingmagazine.com/guidelines-for-mobile-web-development/>]

Un peu de lecture

- Le mobile first => [<https://www.alsacreations.com/article/lire/1464-Webmobileintroductionetglossaire.html>]
- Guidelines pour le développement d'applications cross-plateformes => [<https://www.smashingmagazine.com/guidelines-for-mobile-web-development/>]
- Créer des formulaires efficaces sur mobile => [<https://www.smashingmagazine.com/2018/08/best-practices-for-mobile-form-design/>]

Adresse de l'API

- snapi.epitech.eu



Adresse de l'API



- snapi.epitech.eu
- Ou
consignes pédago si snapi n'est pas disponible

Any questions

?