{desafío} latam_

Profundizando en objetos _

Sesión Presencial 1



Itinerario





Activación de conceptos

- ¿Qué describe el principio de herencia?
- ¿Ruby implementa **multiherencia**?
- En herencia ¿Qué se entiende por especialización?
- Los métodos getter y setter ¿Se heredan?
- ¿Para qué se utiliza la instrucción super?
- ¿Cómo se define una variable de clase?
- ¿Podemos crear métodos **getter** y **setter** para **variables de clase**?



/* Desafío */

Panel de discusión

¿Qué parte del desafío fue la más difícil?

• ¿Qué podrías haber hecho, previo a la sesión presencial, para haber resuelto la parte descrita en la pregunta anterior con más facilidad?

¿Qué te costó más, analizar el problema o implementar la solución?

{desafío} latam_

{desafío} Academia de latam_ talentos digita

talentos digitales