

Zadatak

Napisati Android aplikaciju koja omogućava organizaciju i planiranje različitih aktivnosti. Aktivnosti mogu biti vezane za posao, slobodno vrijeme, putovanja i sl. Svaka aktivnost minimalno treba da sadrži naziv, vrijeme, opis i lokaciju. **[10 bodova]**

Slobodne aktivnosti mogu da sadrže i nekoliko slika, koje je moguće *upload*-ovati sa uređaja, napraviti pomoću kamere uređaja, ili preuzeti sa udaljene lokacije. **[10 bodova]**

Za aktivnosti koje su vezane za putovanja potrebno je omogućiti prikaz mape, kako bi se precizno vidjela lokacija (grad) aktivnosti. **[10 bodova]**

Potrebno je omogućiti kalendarski prikaz aktivnosti, radi lakšeg praćenja. Osim toga, omogućiti prikaz aktivnosti u vidu liste, sa hronološki poredanim stavkama, pri čemu se lista može pretraživati po nazivu aktivnosti. **[15 bodova]**

Prilikom pokretanja aplikacije, potrebno je prikazati notifikaciju/podsjetnik za aktivnosti koje će se desiti u bližoj budućnosti. Period se definiše kroz podešavanja (na primjer, notifikacija prikazuje aktivnosti koje su planirane za naredni dan). **[10 bodova]**

U okviru posebne stranice sa podešavanjima, omogućiti izbor jezika i podešavanje notifikacija (uključene/isključene, vrijeme obavještanja: sat ranije, dan ranije, ili sedam dana ranije). Potrebno je podržati lokalizaciju/internacionalizaciju, pri čemu je potrebno omogućiti da aplikacija radi minimalno na srpskom i engleskom jeziku. **[5 bodova]**

Sve aktivnosti koje bi mogle uticati na blokiranje glavne niti aplikacije, potrebno je realizovati asinhrono. Za ovu namjenu potrebno je koristiti klasu *AsyncTask*, ili neku od biblioteka koje pružaju ovu funkcionalnost.

Potrebno je generisati grafičke elemente tako da se pokrije minimum pet različitih aktuelnih gustina ekrana kao i različitih dimenzija ekrana. Za generisanje grafičkih resursa, dozvoljeno je korištenje nekog od alata kao što je *AndroidAssetStudio*. Prilikom izgradnje grafičkih dijelova aplikacije (*Layout Manager*-i, *View*-ovi), potrebno je voditi računa o performansama aplikacije. Obezbijediti da aplikacija optimalno radi na oba tipa orijentacije ekrana (*portrait* i *landscape*).

Aplikaciju je potrebno testirati na različitim tipovima emulatora koji predstavljaju uređaje sa različitom gustinom ekrana i različitom veličinom ekrana (telefon i tablet).

Sve detalje zadatka koji nisu precizno specifikovani realizovati na proizvoljan način. Detalji dizajna će se ocjenjivati sa aspekta poštovanja osnovnih smjernica kada je u pitanju izgradnja korisničkog interfejsa, pri čemu je GUI potrebno implementirati u skladu sa posljednjim trendovima i preporukama (*Material Design* i sl.). Potrebno je voditi računa da GUI bude minimalistički i da se izabere odgovarajući skup srodnih boja kako bi se postigao što bolji korisnički doživljaj (*UX*). Sve stilske elemente potrebno je definisati kroz odvojene stilove i teme kako bi se postigla što veća fleksibilnost i modularnost koda.

Na odbranu je potrebno donijeti kompletan izvorni kod projektnog zadatka. Prije odbrane, aplikaciju je potrebno objaviti na *Google Play Store*-u (za pristup fakultetskom nalogu, obratiti se asistentu). Projektni zadatak važi od 1. junsko-julskog roka šk. 2022/2023 godine i vrijedi do objavljivanja sljedećeg projektnog zadatka.