

PROOF OF CONCEPT

SADRŽAJ

Dizajn šeme baze podataka	2
Klasni dijagram: Rezervacije i akcije (brze rezervacije)	2
Klasni dijagram: Korisnici	2
Klasni dijagram: Vikendice	4
Klasni dijagram: Brodovi	4
Klasni dijagram: Avanture	5
Klasni dijagram: Enum	5
Predlog strategije za particionisanje podataka	6
Predlog strategije za replikaciju baze i obezbeđivanje otpornosti na greške	7
Predlog strategije za keširanje podataka	8
Okvirna procena za hardverske resurse potrebne za skladištenje svih podataka u narednih 5 godina	9
Predlog strategije za postavljanje load balansera	10
Predlog koje operacije korisnika treba nadgledati u cilju poboljšanja sistema	11
Kompletan crtež dizajna predložene arhitekture	12



Fishing Booker

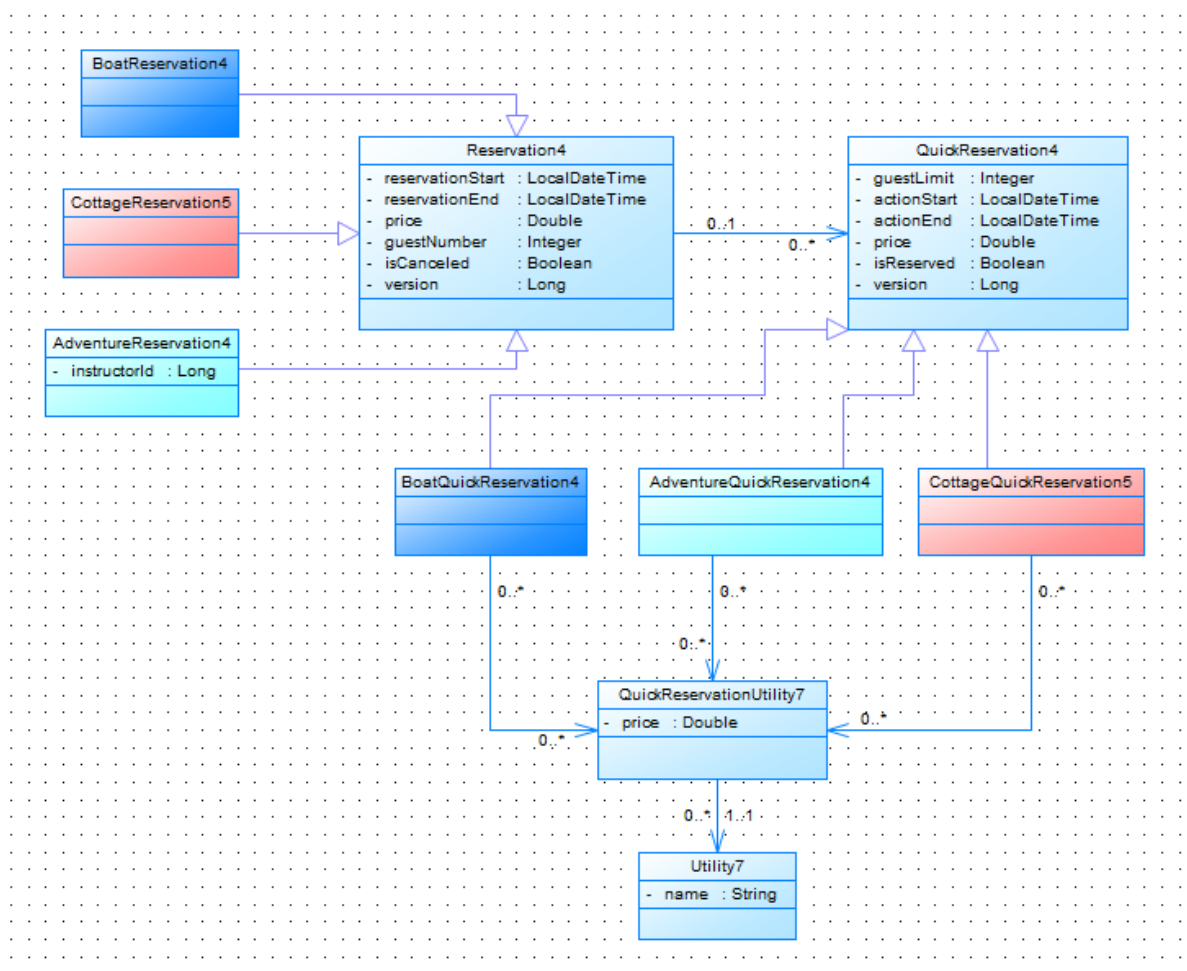
DIZAJN ŠEME BAZE PODATAKA

Dizajn šeme baze podataka predstavljen je pomoću klasnog dijagrama pomoću koga je ista i generisana (podsredstvom *Spring Boot-a*). U pratećem folderu nalazi se PowerDesigner projekat, u kome je napravljeno 7 posebnih dijagrama.

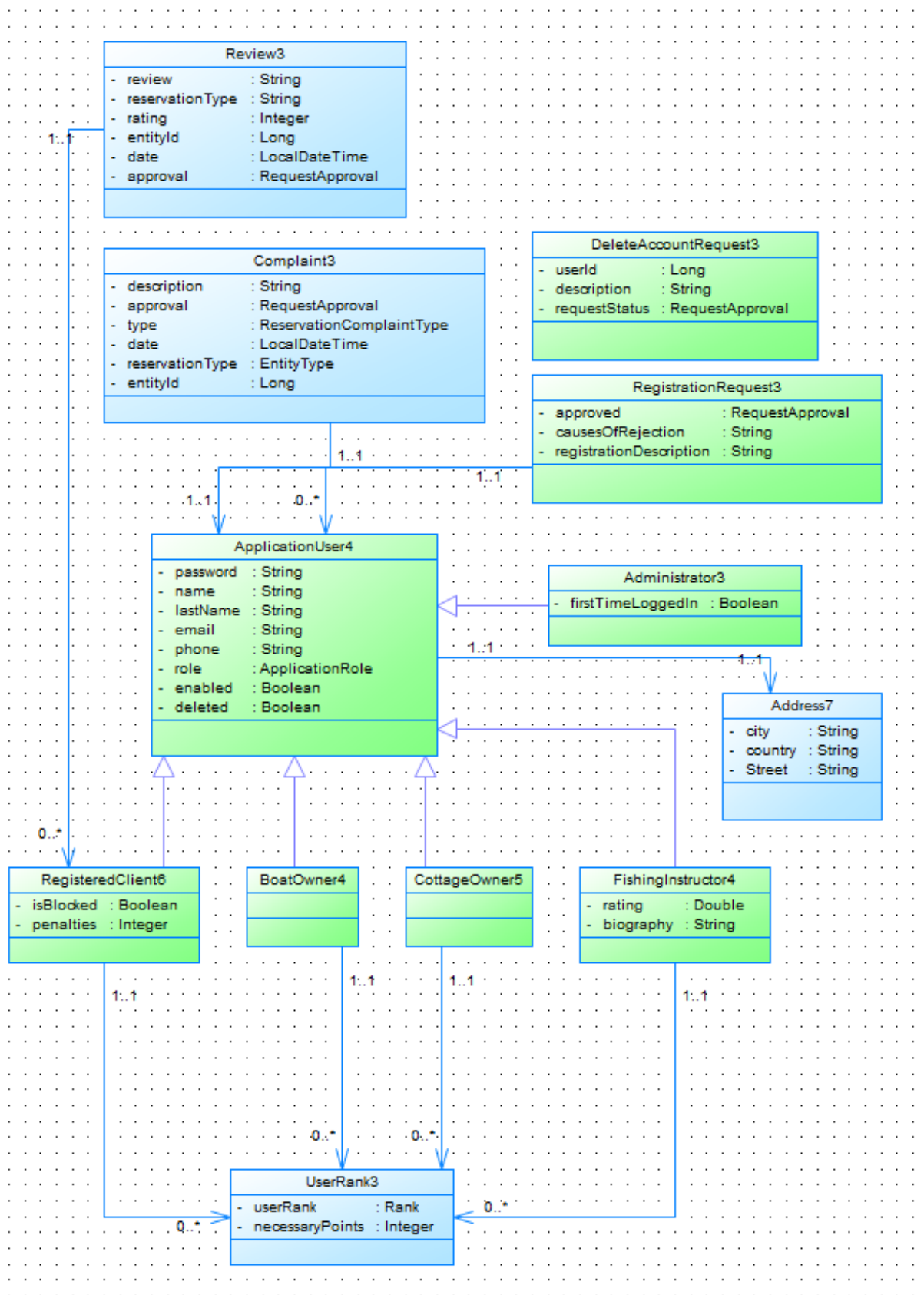
Glavni koncept organizacije klasa u okviru projekta jeste nasleđivanje univerzalne klase (**DatabaseEntity**), koja obezbeđuje automatsko generisanje ključa svih objekata baze.

Radi jednostavnije analize, u pratećem dokumentu dijagrami su prikazani po logičkim celinama.

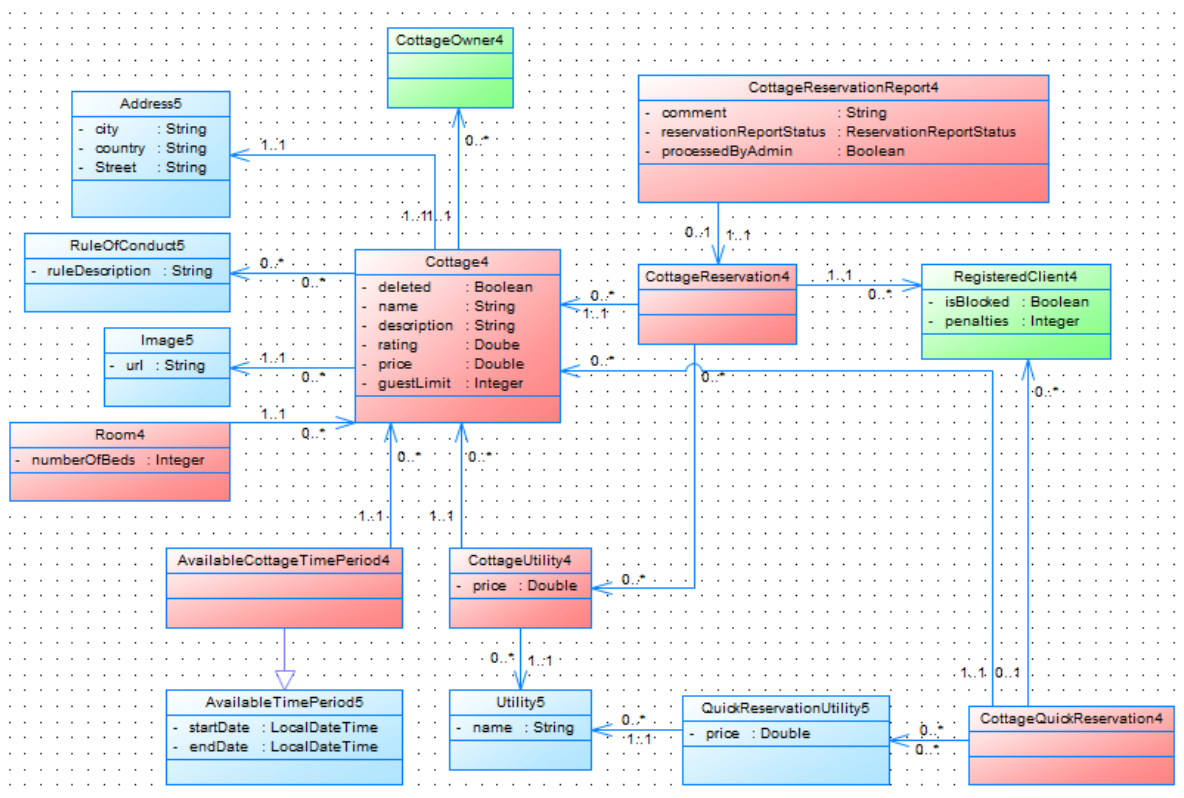
Klasni dijagram: Rezervacije i akcije (brze rezervacije)



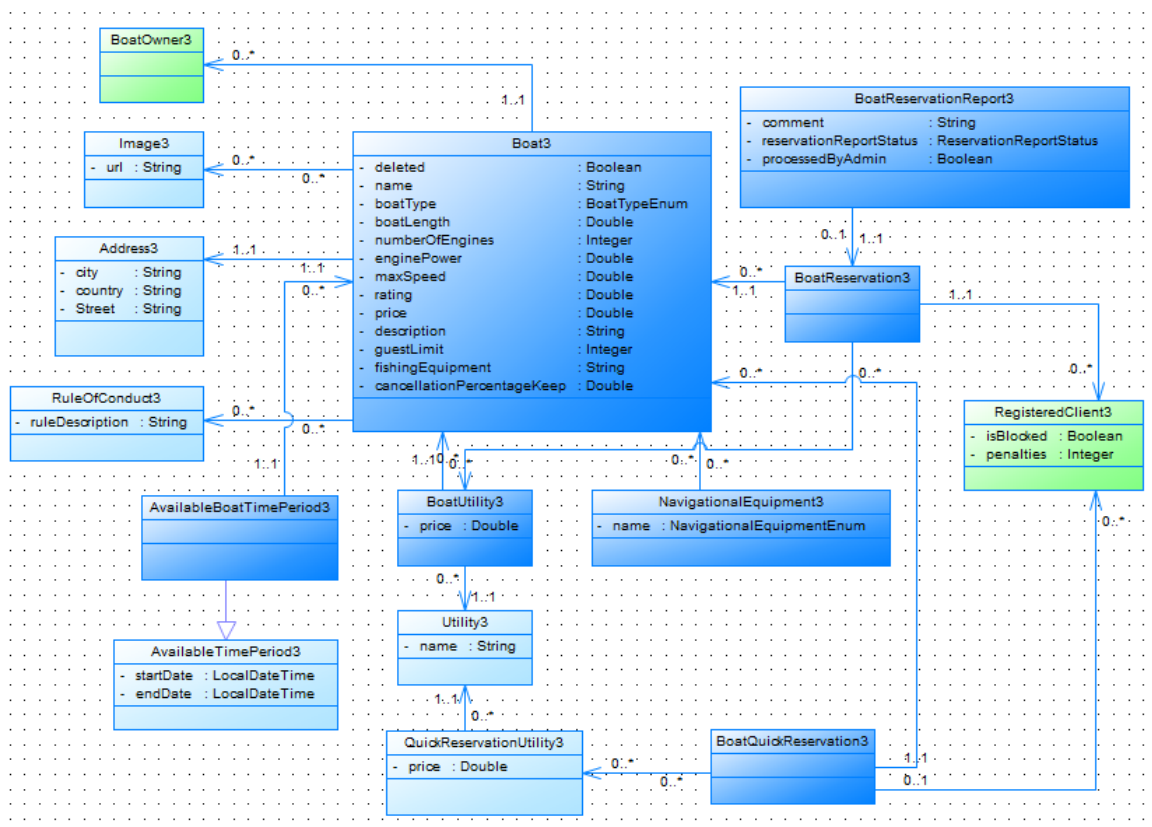
Klasni dijagram: Korisnici



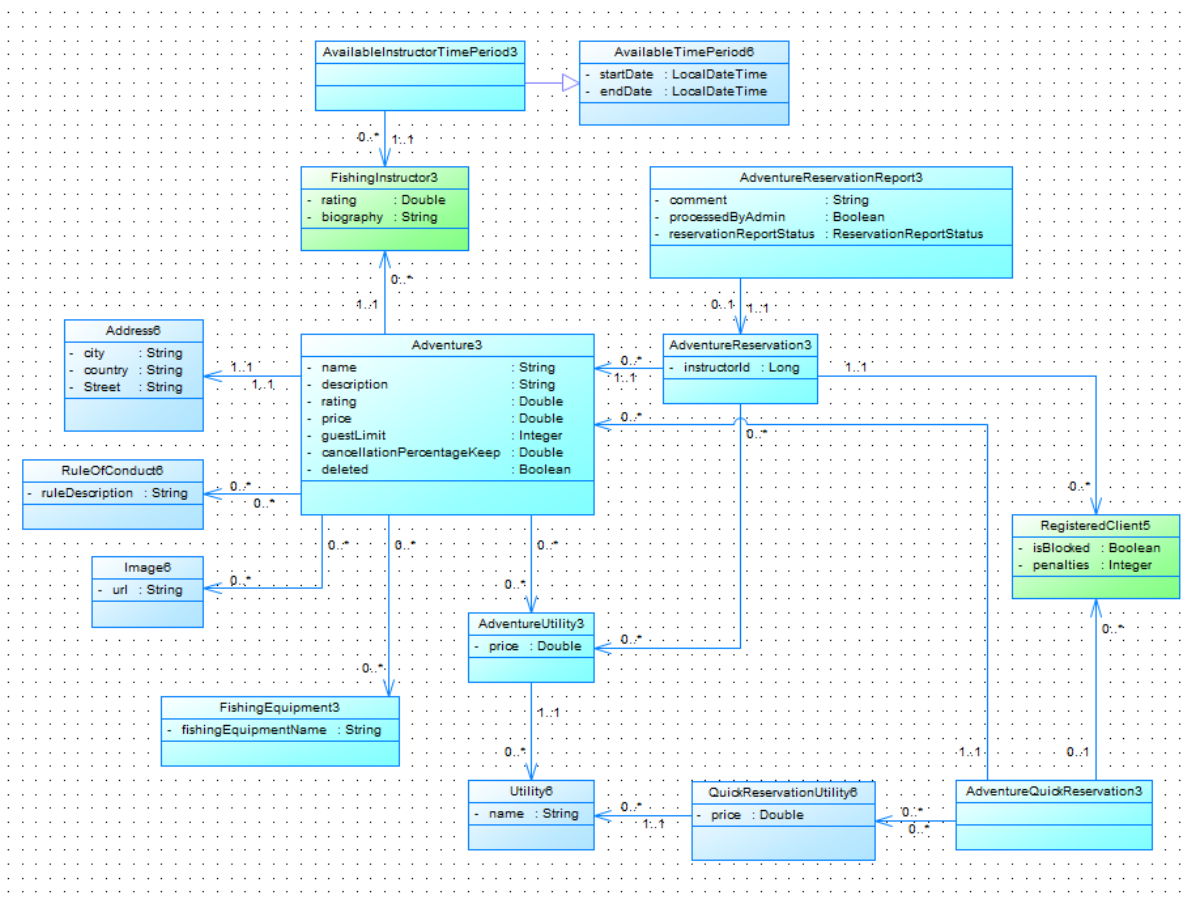
Klasni dijagram: Vikendice



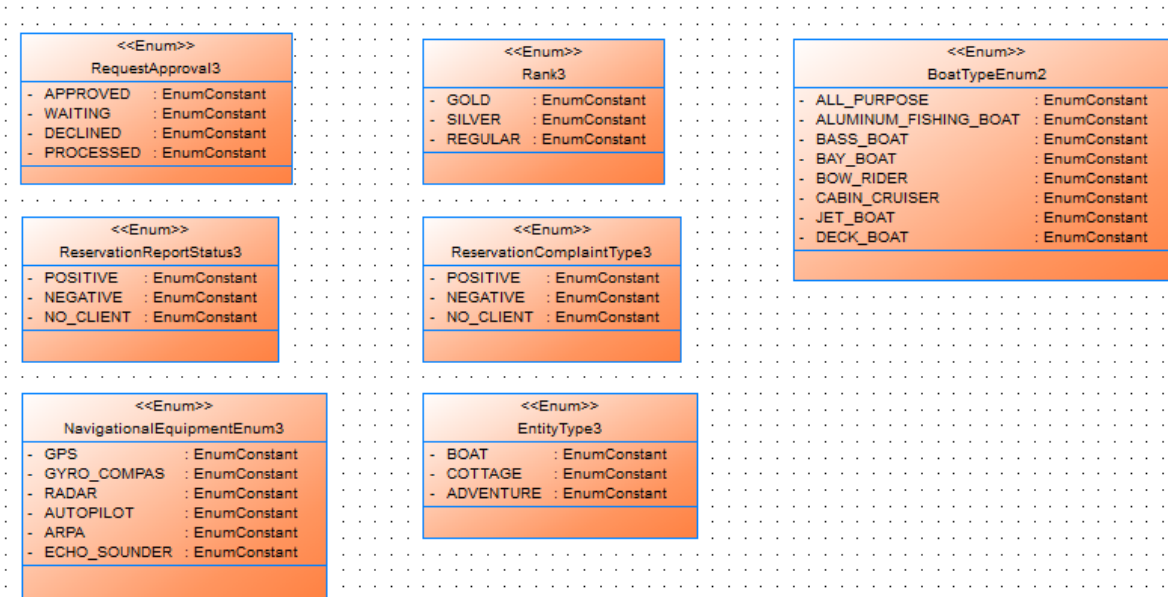
Klasni dijagram: Brodovi



Klasni dijagram: Avanture



Klasni dijagram: Enum



PREDLOG STRATEGIJE ZA PARTICIONISANJE PODATAKA

PREDLOG STRATEGIJE ZA REPLIKACIJU BAZE I OBEZBEĐIVANJE OTPORNOSTI NA GREŠKE

PREDLOG STRATEGIJE ZA KEŠIRANJE PODATAKA

OKVIRNA PROCENA ZA HARDVERSKЕ RESURSE POTREBNE ZA SKLADIŠTENJE SVIH PODATAKA U NAREDNIH 5 GODINA

PREDLOG STRATEGIJE ZA POSTAVLJANJE LOAD BALANSERA

Ideja upotrebe load balancera jeste da opterećenje prenesemo na više servera i da jedan server ne obrađuje sve zahtjeve koje mu šalju klijenti. Stoga ćemo postaviti load balancer između klijenta i aplikativnog servera.

Prema nekim istraživanjima algoritam za load balancing koji daje dobre rezultate jeste „**Least Pending Requests**“. Ideja algoritma jeste da se prati broj zahtjeva koji određeni server ima pred sobom da obavi. Ukoliko je broj zahtjeva veći to će vrijeme za njihovo izvršenje biti veće. U realnom vremenu se prati broj zahtjeva koji svaki server treba da obradi i kandidat za novopristigli zahtjev je onaj server koji ima najkraći red zahtjeva. Algoritam može efikasno da se nosi sa kašnjenjem servera i vremenskim ograničenjima za zahtjeve. On automatski prepoznaje sve činioce koji će dovesti do produžetka redova zahtjeva te nove zahtjeve prosleđuje na manje opterećene servere.

PREDLOG KOJE OPERACIJE KORISNIKA TREBA NADGLEDATI U CILJU POBOLJŠANJA SISTEMA

KOMPLETAN CRTEŽ DIZAJNA PREDLOŽENE ARHITEKTURE