Синтаксис языка:

В таблице 1 предоставлены операции языка.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер операции | Операция | Синтаксис | Перевод |
| 1 | группы «отношение» | <операции\_группы\_отношения>:: = < > | = | < | <= | > | >= | в порядке следования: неравно, равно, меньше, меньше или равно, больше, больше или равно |
| 2 | группы «сложение» | операции\_группы\_сложения>:: = + | - | or | в порядке следования: сложение, вычитание, дизъюнкция |
| 3 | группы «умножение» | <операции\_группы\_умножения>::= \* | / | and | в порядке следования: умножение, деление, конъюнкция |
| 4 | унарная | <унарная\_операция>::= not |  |

Выражения языка задаются правилами:

<выражение>::= <операнд>{<операции\_группы\_отношения> <операнд>}

<операнд>::= <слагаемое> {<операции\_группы\_сложения> <слагаемое>}

<слагаемое>::= <множитель> {<операции\_группы\_умножения> <множитель>}

<множитель>::= <идентификатор> | <число> | <логическая\_константа> |

<унарная\_операция> <множитель> | (<выражение>)

<число>::= <целое> | <действительное>

<логическая\_константа>::= true | false

Правила, определяющие идентификатор, букву и цифру:

<идентификатор>::= <буква> {<буква> | <цифра>}

<буква>::= A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T |

U | V | W | X | Y | Z | a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | o | p

q | r | s | t | u | v | w | x | y | z

<цифра>::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

Правила, определяющие целые числа:

<целое>::= <двоичное> | <восьмеричное> | <десятичное> |

<шестнадцатеричное>

<двоичное>::= {/ 0 | 1 /} (B | b)

<восьмеричное>::= {/ 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 /} (O | o)

<десятичное>::= {/ <цифра> /} [D | d]

<шестнадцатеричное>::= <цифра> {<цифра> | A | B | C | D | E | F | a | b |

c | d | e | f} (H | h)

Правила, описывающие действительные числа:

<действительное>::= <числовая\_строка> <порядок> |

[<числовая\_строка>] . <числовая\_строка> [порядок]

<числовая\_строка>::= {/ <цифра> /}

<порядок>::= ( E | e )[+ | -] <числовая\_строка>

Правила, определяющие структуру программы:

<программа> = {/ (<описание> | <оператор>) переход строки /} end

Правила, определяющиераздел описания переменных: