

Inleiding

Dit document dient als handleiding voor het prioriteren en het inschatten van de product & sprint backlog in functie van de gegeven story points en de prioriteit per user story.

Elk team dient de sprint planning opgesteld te hebben volgens de richtlijnen en deadlines op Blackboard.

Het inschatten van de story points en prioriteiten worden besproken tijdens de daily stand-up's (vanaf week 5). Deze dienen voor de beoordeling van sprint 1, 2 & 3. Het team dient een nieuwe sprintplanning klaar te zetten voor de sprint demo & review.

1. User stories: inschattingen & prioriteiten

1.1 Voorbeeld backlog



Figuur 1 - voorbeeld backlog

Zodra je klaar bent met het opstellen van de backlog, dien je voor elke story een inschatting en prioriteit te bepalen.



Figuur 2 - voorbeeld detail US

1.2 Story points

“Story points are a unit of measure for expressing an estimate of the overall effort that will be required to fully implement a product backlog item or any other piece of work.” (Cohn, 2016)

Een story point (SP) is een abstract gegeven dat weergeeft hoeveel werk je verwacht te spenderen aan de ontwikkeling van een bepaalde story.

- In het geval van het voorbeeld in figuur 1 – voorbeeld backlog, schat het team dat de ontwikkeling van het opvragen van overzichten (US17 & US20) minder tijd in beslag zal nemen dan het ontwikkelen van een registratieformulier (US19). US17 & US20 zal dus minder SP's krijgen dan US19.
- De ontwikkeling van een activiteitenpagina (US18) zal afhankelijk van de expertise van de teamleden, moeilijker of gemakkelijker te implementeren zijn als US19. Als team dien je hier te bepalen of je US19 meer of minder SP's geeft als US18.

Voor het bepalen van het aantal SP's, dien je als team een goede inschatting te maken van je eigen kennis en de complexiteit van de stories in de backlog.

Voor het inschatten van de story points binnen 42TIN2110 Research project (2019-20 - PBTIN), maak je gebruik van de Fibonacci reeks. (Planning_poker, 2018). Geef elke story een inschatting van 0 tot en met 20 (0-1-2-3-5-8-13-20) waarbij 0 een non-functional requirement is of een feature/US zonder werk en 20 de meeste complexe story voor ontwikkeling.

1.3 EPIC's

Aan elke story dien je een EPIC te koppelen om een duidelijk overzicht te krijgen van de soorten stories. Indien nodig kan je EPIC's toevoegen (bv.: Frontend, backend, reviewer, ...). Zie figuur 3.

1.4 Prioriteiten

Naast het inschatten van de story points, geef je ook een prioriteit per story mee. Deze prioriteiten schat je in op basis van de analyse en presentatie van de klant. Nice-to-have's krijgen over het algemeen een lage prioriteit. Functionaliteiten die de minimale verwachtingen van de case bevatten, krijgen de hoogste prioriteit. Bij voorkeur plan je sprint 1 in met tickets met een hoge prioriteit om aan de verwachtingen van de klant te voldoen. Zie Figuur 3.



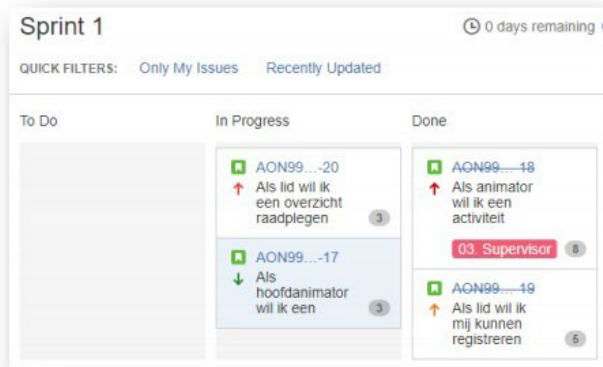
Figuur 3 - backlog ingevuld

1.5 Resultaat

Er werden vier user stories opgenomen in de sprint 1 planning. Tijdens de duur van de sprint werkt het team aan deze functionaliteiten. Het team heeft sprint 1 ingeschat voor een totaal aan 19 SP's.

- Scenario 1: Het team is na 6 dagen klaar met ontwikkeling. De sprint werd te laag ingeschat. Het team zal meer tickets opnemen in de volgende sprint.
- Scenario 2: Het team krijgt niet alle opgenomen tickets afgewerkt en dient voor sprint 2 minder dan 19 SP's op te nemen.

Tijdens de sprint zullen de verschillende stories doorheen het Kanban-bord verplaatsen. (Kanban, 2017)



Figuur 4 - Kanban

In je Burndown Chart (Reports), kan je de voortgang raadplegen van de afgewerkte story points.



Figuur 5 - Burndown chart

- Indien de rode lijn boven de guideline loopt, dien je een tandje bij te steken. Het team loopt achter op schema.
- Indien de rode lijn onder de guideline blijft, sta je voor op je werk. Het team kan meer opleveren dan gevraagd.

Dit schema wordt opgebouwd aan de hand van de ingeschatte stories per sprint en de voortgang tijdens een sprint.

2 Bibliografie

Cohn, M. (2016, 08 23). *what-are-story-points*. Opgehaald van mountaingoatsoftware:
<https://www.mountaingoatsoftware.com/blog/what-are-story-points>

Kanban. (2018, 09 20). Opgehaald van wikipedia: <https://nl.wikipedia.org/wiki/Kanban>

Planning_poker. (2019, 02 14). Opgehaald van wikipedia:
https://en.wikipedia.org/wiki/Planning_poker

3 Afbeeldingen

Figuur 1 - voorbeeld backlog	2
Figuur 2 - voorbeeld detail US	2
Figuur 3 - backlog ingevuld	3
Figuur 4 - Kanban	4
Figuur 5 - Burndown chart	4