

Voornaam: Milosz
Achternaam: Boghe
Geboortedatum: 27/07/1995
E-mail: milosz.boghe@gmail.com
Telefoon: +32478514128
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/milosz-boghe-0a4aa4196/>
Github: <https://github.com/MiloszBoghePXL>
Facebook: <https://www.facebook.com/DeBesteProgrammeur>

EDUCATIE

- Bachelor in de Toegepaste Informatica aan Hogeschool PXL (2018-...)
- Aanvullende algemene vorming aan CVO De Oranjerie (2017-2018)
- Bachelor in de Toegepaste Informatica aan Hogeschool UCLL (2016-2017)
- Dierenzorg aan Tuinbouwschool OLV Sint-Truiden (2012-2016)

SOFT SKILLS

- | | | |
|---------------|-------------|-------------------|
| ▪ Respectvol | ▪ Flexibel | ▪ Oog voor detail |
| ▪ Eerlijk | ▪ Stipt | ▪ Leergierig |
| ▪ Betrouwbaar | ▪ Ambitieux | |

TECHNISCHE SKILLS

- | | | |
|--------------|-------------|-------------------------|
| • JavaScript | • Python | • Back-end ontwikkeling |
| • Java | • HTML/CSS | |
| • C# | • Front-end | |

TALEN

- | | | |
|--|--|-------------------|
| • Nederlands (moedertaal):
Vloeiend | • Engels:
Spreken: Gevorderd
Luisteren: Vloeiend
Lezen: Vloeiend
Schrijven: Vloeiend | • Frans:
Basis |
|--|--|-------------------|

INTERESSES

- | | | |
|-----------------------------|-----------------------|------------|
| • Artificiële Intelligentie | • Nieuwe dingen leren | • Economie |
| • Programmeren | • Wetenschap | • Lezen |
| • Virtuele realiteit | • Videospellen | |

PROJECTEN

(2017) Mastermind:

- Groepsproject met 4 mensen waar we een speelbaar spel Mastermind hebben ontwikkeld.
- Voornamelijk gewerkt aan front-end, in javascript.
- Ook deels gewerkt aan back-end, inclusief debuggen en oplossen van errors.