

MIŁOSZ BOGHE

Voornaam: Milosz

Achternaam: Boghe

E-mail: Milosz.boghe@gmail.com

Telefoon: +32478514128

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/milosz-boghe-0a4aa4196/>

Github: <https://github.com/MiloszBoghePXL>

Facebook: <https://www.facebook.com/DeBesteProgrammeur>

PXL bachelor

SOFT SKILLS

- | | | |
|---------------|--------------|--------------------------|
| ▪ Respectvol | ▪ Flexibel | ▪ Oog voor detail |
| ▪ Eerlijk | ▪ Stipt | ▪ Bereid om bij te leren |
| ▪ Betrouwbaar | ▪ Ambitieuus | |

TECHNISCHE SKILLS

- | | | |
|--------------|--------------------------|-------------------------|
| • JavaScript | • Python | • Back-end ontwikkeling |
| • Java | • HTML/CSS | |
| • C# | • Front-end ontwikkeling | |

TALEN

- | | | |
|--|--|-------------------|
| • Nederlands (moedertaal):
Vloeiend | • Engels:
Spreken: Gevorderd
Luisteren: Vloeiend
Lezen: Vloeiend
Schrijven: Vloeiend | • Frans:
Basis |
|--|--|-------------------|

EDUCATIE

- Bachelor in de Toegepaste Informatica aan Hogeschool PXL (2018-...)
- Aanvullende algemene vorming aan CVO De Oranjerie (2017-2018)
- Bachelor in de Toegepaste Informatica aan Hogeschool UCLL (2016-2017)
- Dierenzorg aan Tuinbouwschool OLV Sint-Truiden (2012-2016)

INTERESSES

- | | | |
|-----------------------------|-----------------------|------------|
| • Artificiële Intelligentie | • Nieuwe dingen leren | • Economie |
| • Programmeren | • Wetenschap | • Lezen |
| • Virtuele realiteit | • Videospellen | |

PROJECTEN

(2017) Mastermind:

Dit was een project voor school waar we een speelbaar mastermind spel moesten ontwikkelen voor max 4 spelers. Dit deden we met een team van 3 mensen. Mijn bijdrage aan dit project was voornamelijk front-end maar ook deels back-end. In het front-end heb ik alle Javascript code geschreven en een klein beetje HTML. In de back-end heb ik verschillende klassen geschreven en bij het testen van de werking heb ik ook delen van de back-end gedebugd en herschreven.