

# Research Project AON: Analyse en Design

Kris.Hermans@pxl.be

#### DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Dep. PXL-IT – Elfde-Liniestraat 26 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook



1

## **Deliverables**

- System Use Case (SUC) Descriptions
- Mockups



# **System Use Cases**

- Ga eens kijken naar de cursus Software Analysis voor meer info rond SUC
- Hanteer een template
- In kaart brengen van verschillende use cases
- Elke use case schetst de interacties tussen de actoren (rollen) en het systeem
- GEEN beschrijving van de GUI → mockups

-	-	
- 3	4	١т
	-	

3

				_
5	SUC nr.			
1	Priority	(3)		
5	SUC name/title			
5	SUC Description	=		
1	Preconditions	-		е
1	Primary actor(s)	- L		
	Main Success Scenario Sunny Day Scenario	Step	Action	
		1.		
		2.	(ii)	
		3.	- 17.7.1 cumen experient de apervisor let coultant casa de orbeit. Le tarug	ar
			=	
12	Alternative Flows	Step	Action	
		2a	- Nid ve tripe deg	
1	Exception Flows	Step	Action	
		1a	= Ush nick enor	
		1b	- Softwaretail:	
	Outcome (post condition)		Andrew Control of the	1
1	Frequency of use			

# **Mockups**

- Zorg dat de klant een goed beeld krijgt van de werking van de applicatie
- · Wees volledig
- Denk aan:
  - Gebruiksvriendelijkheid
  - Kleurgebruik
  - Logische flow
  - Typografie
  - **—** ...
- Hier en daar een woordje uitleg kan nuttig zijn



5

### **Confluence**

- Elk team krijgt een projectruimte met een generieke structuur
- Deliverables aanmaken in Confluence
  - Gliffy plugin voor diagrammen
- SUC en Mockups
- Export naar pdf ter upload in EPOS



# Tips bij de analyse

- Denk na over:
  - Probeer je in te leven in de rol(len) van de eindgebruikers!
  - Wat moet het programma doen (functioneel)?
  - Wie zijn stakeholders?
  - Wat kennen we al, wat nog niet?
  - Zijn er hiaten, tegenstrijdigheden?
  - Welke (concrete) bronnen kunnen we raadplegen?
  - Wat zijn knelpunten?
  - Denk je aan nog andere nuttige features?
  - Gebruik je competenties van Software Analysis!



7

# Tips bij de analyse

- Denk nog niet (teveel) over:
  - Programmeren en implementaties
    - Databanken
    - Klassen
    - •

**₽**₹0 1T

# Tips bij de analyse

- Werk voldoende gedetailleerd
- Het is aanbevolen om zoveel mogelijk functionele aspecten uit te werken
  - Later bij de sprintplanning kan je prioriteiten toekennen
  - Check af bij de klant wat essentieel is en wat niet



a

#### **EPOS**

- Taak1: Analyse en Design
  - Upload 1 pdf document per groep → Analyse\_Design.pdf
  - Dit bevat zowel SUC als Mockups
- Minimum aantal?
  - SUC: probeer de belangrijkste requirements te beschrijven
  - Mockups: de belangrijkste (key) schermen voor de eindgebruiker
  - Meer mag...
- Er is geen verplichting om alles wat je nu analyseert ook daadwerkelijk te implementeren! Daarvoor dient de sprint planning.



\_