

Oefeningen – File I/O

Opdracht 1: Telefoonboek

Schrijf een programma om telefoonnummers bij te houden.

Wanneer je het programma opstart wordt het bestand **phonedirectory.txt** ingelezen, plaats dit dus in een nieuwe folder (bv. *resources*) in je project. Iedere lijn in het bestand heeft het volgende formaat: <naam>;<tel1>;<tel2>;...

We geven alvast wat startcode voor het printen van het menu. (*PhoneNumbersApp.java*)

1. Lees alle lijnen in en steek alle contacten in een Collection, zodat je aan de hand van een naam de bijhorende telefoonnummers kan zoeken. Let op: er kunnen meerdere telefoonnummers aan één contact gelinkt worden.
2. Zorg ook voor functionaliteit om telefoongegevens toe te voegen (zie reeds gegeven code). Als je een telefoonnummer toevoegt dat reeds bestaat voor de gegeven persoon, gooit het programma een zelfgemaakte exception. (bv. *PhoneDirectoryException*). Deze exception moet niet opgevangen worden, dus het programma mag stoppen met uitvoeren in dit geval.
3. Wanneer je ervoor kiest om het programma af te sluiten, worden alle gegevens eerst weer weggeschreven in *phonedirectory.txt*, zodat geen gegevens verloren gaan.

Opdracht 2: Bank account

Schrijf een applicatie voor het beheren van spaarrekeningen.

Voorzie volgende functionaliteit:

- Maak een klasse Spaarrekening met de nodige member variabelen (bv. saldo, naam, nummer, ...)
- Zorg dat instanties van deze klasse als object naar een file geschreven kunnen worden (*Serializable* interface)
- Schrijf in een main methode de code om een volledig Spaarrekening object naar een file weg te schrijven
- Voeg code toe om een spaarrekening object terug uit te lezen uit deze file
- Controleer of de member variabelen hun waarde hebben behouden na uitlezen