

Java Advanced

1. Maven en JUnit

DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK





INHOUD

- 1. Herhaling: klasse, overerving en polymorfisme.
- 2. Wat is Mayen?
- 3. Wat is JUnit?

1. Herhaling

- Quiz
- Java cheat sheet (zie blackboard)

2. Wat is Maven?

- Een tool om het build proces voor java toepassingen te vereenvoudigen
- Geeft ontwikkelaars informatie over de kwaliteit van de java toepassing
- Richtlijnen voor best practises (code en testen gescheiden,...)

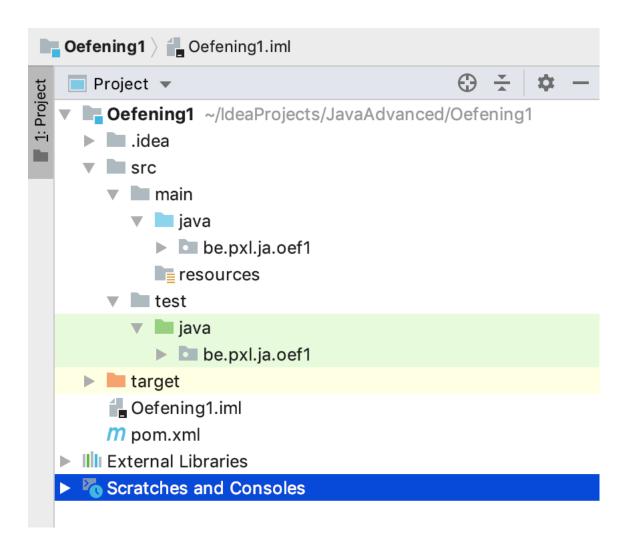
Alternatieven: ant (with ivy), gradle

Installatie

- https://maven.apache.org/download.cgi
- https://maven.apache.org/install.html

```
In the control of the
```

Mappenstructuur



Project Object Model (POM)

```
m Oefening1 ×
       <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
               xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
           <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
           <groupId>be.pxl.ja</groupId>
           <artifactId>0efening1</artifactId>
           <version>1.0-SNAPSHOT</version>
           properties>
11
              <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>
12
               <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>
13
14
           </properties>
           <dependencies>
16
               <dependency>
17
                  <groupId>org.junit.jupiter
18
                  <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
19
                  <version>5.5.2
20
                  <scope>test</scope>
21
               </dependency>
22
23
           </dependencies>
       </project>
24
```

Lifecycles en phases

- Clean lifecycle (project cleaning)
- Default lifecycle (project deployment)
- validate validate the project is correct and all necessary information is available
- compile compile the source code of the project
- test test the compiled source code using a suitable unit testing framework. These tests should not require
 the code be packaged or deployed
- package take the compiled code and package it in its distributable format, such as a JAR.
- verify run any checks on results of integration tests to ensure quality criteria are met
- install install the package into the local repository, for use as a dependency in other projects locally
- deploy done in the build environment, copies the final package to the remote repository for sharing with other developers and projects.
 - Site lifecycle (creation of project documentation)

Clean Lifecycle Bindings

clea	n	clean:clean
------	---	-------------

Default Lifecycle Bindings - Packaging ejb / ejb3 / jar / par / rar / war

process-resources	resources:resources
compile	compiler:compile
process-test-resources	resources:testResources
test-compile	compiler:testCompile
test	surefire:test
package	ejb:ejb Or ejb3:ejb3 Or jar:jar Or par:par Or rar:rar Or war:war
install	install:install
deploy	deploy:deploy

Bijv. mvn clean package

Uitvoerbare .jar

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
           <version>3.0.2
           <configuration>
               <archive>
                   <manifest>
                       <addClasspath>true</addClasspath>
                       <mainClass>
                           be.pxl.ja2.spel.App
                       </mainClass>
                   </manifest>
               </archive>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

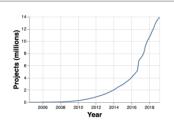
Dependencies bijv. JUnit

← → C mvnrepository.com/artifact/org.junit.jupiter/junit-jupiter-engine/5.5.2

MYNAEPOSITORY

Search for groups, artifacts, categories

Indexed Artifacts (15.1M)



Popular Categories

Aspect Oriented

Actor Frameworks

Application Metrics

Build Tools

Bytecode Libraries

Command Line Parsers

Cache Implementations

Cloud Computing

Code Analyzers

Collections

Configuration Libraries

Core Utilities

Home » org.junit.jupiter » junit-jupiter-engine » 5.5.2



JUnit Jupiter Engine » 5.5.2

Module "junit-jupiter-engine" of JUnit 5.

License	EPL 2.0
Categories	Testing Frameworks
HomePage	https://junit.org/junit5/
Date	(Sep 08, 2019)
Files	jar (214 KB) View All
Repositories	Central
Used By	3,504 artifacts

Maven Gradle SBT Ivy Grape Leiningen Buildr

<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.junit.jupiter/junit-jupiter-engine --> <dependency>

- <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
- <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
- <version>5.5.2</version>
- <scope>test</scope>
- </dependency>

3. Wat is unittesten?

- Unittesten is een methode om softwaremodulen of stukjes broncode (units) afzonderlijk te testen. Bij unittesten zal voor iedere unit een of meerdere tests ontwikkeld worden.
- Een unit is voor ons een methode in een klasse.

Waarom schrijf ik unit testen?

- Minder fouten in je code
- Je durft je code aan te passen en beter leesbaar te maken.
- Je denkt meer na over je klasse en de implementatie van de methoden.
- Bron: http://www.onjava.com/pub/a/onjava/2003/04/02/javaxpckbk.html

Wat is JUnit?

 JUnit is een open source framework ontwikkeld om unit testen te schrijven en uit te voeren in Java.



Een voorbeeld

import org.junit.jupiter.api.Test; **import static** org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals; public class PersoonTest { @Test public void testGetVolledigeNaam() { Persoon p = **new** Persoon("**Flater**", "**Guust**"); assertEquals("Guust Flater", p.getVolledigeNaam()); @Test public void testGetVolledigeNaamIndienNaamNull() { Persoon p = **new** Persoon(**null**, **"Guust"**); assertEquals("Guust ?", p.getVolledigeNaam()); @Test public void testGetVolledigeNaamIndienVoornaamNull() { Persoon p = **new** Persoon("**Flater**", **null**); assertEquals("? Flater", p.getVolledigeNaam());

Een voorbeeld

```
public class Persoon {
    private String naam;
    private String voornaam;
    public Persoon(String naam, String voornaam) {
        this.naam = naam;
        this.voornaam = voornaam;
    public String getVolledigeNaam() {
       return null;
```



```
public class Persoon {
    private String naam;
    private String voornaam;
   public Persoon(String naam, String voornaam) {
        this.naam = naam;
        this.voornaam = voornaam;
    public String getVolledigeNaam() {
       StringBuilder volledigeNaam = new StringBuilder(voornaam);
       if (naam == null) {
              volledigeNaam.append(" ?");
       } else {
              volledigeNaam.append(" ").append(naam);
       return volledigeNaam.toString();
```

```
Tests failed: 1, passed: 2 of 3 tests - 29 ms
                                            /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-11.0.2.jdk/Contents/Home/bin/java ...
Test Results
                                     29 ms
PersoonTest
                                     29 ms
                                            java.lang.NullPointerException

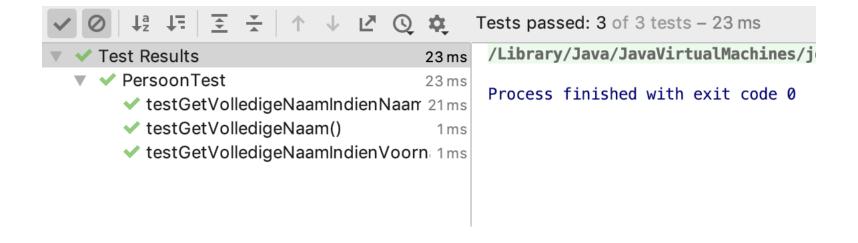
✓ testGetVolledigeNaamIndienNaam 21 ms

                                                at java.base/java.lang.StringBuilder.<init>(StringBuilder.java:124)

✓ testGetVolledigeNaam()

                                                at be.pxl.ja.demo.Persoon.getVolledigeNaam(Persoon.java:13)
     1 testGetVolledigeNaamIndienVoorn 7 ms
                                                at be.pxl.ja.demo.PersoonTest.testGetVolledigeNaamIndienVoornaamNull(PersoonTest.java:23) <31 internal calls>
                                                at java.base/java.util.ArrayList.forEach(ArrayList.java:1540) <9 internal calls>
                                                at java.base/java.util.ArrayList.forEach(<a href="ArrayList.java:1540">ArrayList.java:1540</a>) <21 internal calls>
```

```
public String getVolledigeNaam() {
    StringBuilder volledigeNaam = new StringBuilder();
    if (voornaam == null) {
       volledigeNaam.append("?");
    } else {
       volledigeNaam.append(voornaam);
    if (naam == null) {
       volledigeNaam.append(" ?");
    } else {
       volledigeNaam.append(" ").append(naam);
    return volledigeNaam.toString();
}
```



Refactor Kan je de leesbaarheid verbeteren? Kan je dubbele code vermijden?

```
public String getVolledigeNaam() {
    StringBuilder volledigeNaam = new StringBuilder();
    volledigeNaam.append(vraagtekenIndienNull(voornaam));
    volledigeNaam.append(" ");
    volledigeNaam.append(vraagtekenIndienNull(naam));
    return volledigeNaam.toString();
private String vraagtekenIndienNull(String naam) {
    if (naam == null) {
        return "?";
                            13 15 ∑ ∴ ↑ ↓ ₾ ℚ ❖
                                                           Tests passed: 3 of 3 tests
    return naam;
                                                            /Library/Java/JavaVirt
                          Test Results
                                                      23 ms
                          PersoonTest
                                                      23 ms
                                                            Process finished with

✓ testGetVolledigeNaamIndienNaam 21 ms

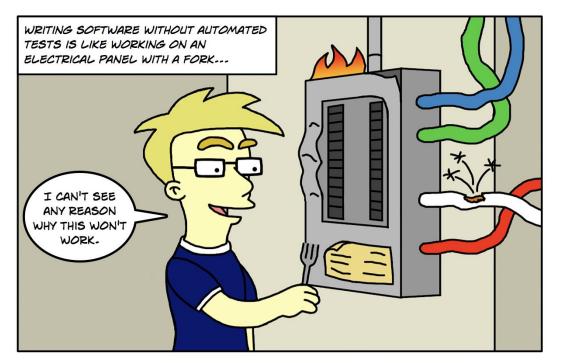
✓ testGetVolledigeNaam()

                                                        1ms

✓ testGetVolledigeNaamIndienVoorn 1 ms
```

Methoden in org.junit.jupiter.api.Assertions

Methode	Betekenis
assertEquals()	Evalueert de gelijkheid van 2 waarden. De test slaagt als beide waarden gelijk (equal) zijn.
assertFalse()	Evaluatie van een booleaanse uitdrukking. De test slaagt indien de uitdrukking false is.
assertTrue()	Evaluatie van een booleaanse uitdrukking. De test slaagt indien de uitdrukking true is.
assertNotNull()	Vergelijkt een object referentie met null. De test slaagt indien de object referentie niet null is.
assertNull()	Vergelijkt een object referentie met null. De test slaagt indien de object referentie null is.
assertSame()	Vergelijkt het geheugenadres van twee object referenties (gebruik maken van == operator). De test slaagt indien beide object referenties naar hetzelfde object verwijzen.
fail()	Zorgt ervoor de de huidige test zal fallen. Wordt regelmatig gebruikt bij het testen van exception handling.





Handboek / pluralsight

- Handboek "Hoofdstuk 11: Junit" (behalve 11.10)
- Pluralsight "Getting Started Unit Testing with Junit 5" by Jim Weaver
 - Writing you first test
 - Writing more complex unit tests

