



Intro Software Engineering

Kris.Hermans@pxl.be

**DE HOGESCHOOL
MET HET NETWERK**

Hogeschool PXL – Dep. PXL-IT – Elfde-Liniestraat 26 – B-3500 Hasselt
www.pxl.be - www.pxl.be/facebook



Doelstellingen

De student kan:

- robuuste en flexibele programma's schrijven door gebruik te maken van *SOLID principes* en *design patterns*.
- *DevOps processen* opzetten en gebruiken binnen zijn ontwikkelteam.
 - *Build pipelines* opzetten om herhaalbare, kwaliteitsvolle builds te realiseren: unit testen, coverage, ...
 - een *versiebeheerprogramma* gebruiken om de programmacode van zijn team te bewaren volgens een gestandaardiseerd proces. Hierbij nadenken over release strategieën en hoe dit opgenomen kan worden in een *deploy pipeline*

Inhoud

DevOps

Design Patterns

Git

SOLID

Proces

Product



Evaluatie

- DevOps Case (30%)
 - In groep
 - Individuele beoordeling
- Examen (70%)
 - Deel 1
 - gesloten boek, schriftelijk
 - Deel 2:
 - Open boek, laptop
 - Oefeningen

DevOps

Design Patterns

Git

SOLID

Praktisch

- Vorm een groep van **4 studenten**
- **Mail Kris.Hermans@pxl.be**
 - Onderwerp: projectgroep SE
(uiterlijk week van 28/09/2020)
 - Inhoud: namen van de teamleden
- Kom naar de les / wees present in Teams!
- Vragen stellen:
 - Bij voorkeur via MS Teams

