# Services & Dependency injection (DI)





#### Service in Angular

• Implementatie gebruik makend van eenvoudige classes

```
Export class LogService{
   log(message: string){
      console.log(message);
   }
}
```

- Definitie in de module
- @Injectable annotatie voorzien



## Services in Angular

- Worden gebruikt door Angular components:
  - Ophalen van data
  - Validatie
  - Logging
  - . .

#### Services in Angular

- Services zijn eenvoudige classes met een @Injectable() decorator
- Injectable importeren van @angular/core

```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable()
export class PetService {
    pets: string[] = ['Cat', 'Dog', 'Rabbit', 'Fish']

    getPets() {
        return this.pets;
    }
}
```

#### **Services in Angular**

- Central beheer van gegevens in een app
- Meerdere components kunnen met dezelfde services werken
- Singleton (op globaal niveau)
  - Services worden maar één keer geïnitialiseerd tijdens het opstarten van de app
  - De levensduur van de service is net zo lang als de levensduur van de app



#### Dependency Injection (DI) – Code Pattern

- Code pattern
- Gebruik van classes zonder hard-coded constructor calls:
  - Flexibele code

```
//Voorbeeld 1: klassieke method
export class Car {
   engine: Engine;
   tire: Tire;

   constructor(){
      this.engine = new Engine();
      this.tire = new Tire();
   }
}
```

```
//Voorbeeld 2: DI
export class Car {
   engine: Engine;
   tire: Tire;

   constructor(engine, tire){
      this.engine = engine;
      this.tire = tire;
   }
}
```

## Dependency Injection (DI) - Design Pattern

• Stel dat bij het eerste voorbeeld de Engine constructor aangepast wordt (bv: meegeven parameters), gaat de Car klasse stuk. Bij voorbeeld 2 is dit niet het geval, omdat de Engine buiten de klasse aangemaakt wordt.

```
//Voorbeeld 1: klassieke method
export class Car {
   engine: Engine;
   tire: Tire;

   constructor(){
      this.engine = new Engine();
      this.tire = new Tire();
   }
}
```

```
//Voorbeeld 2: DI
export class Car {
   engine: Engine;
   tire: Tire;

   constructor(engine, tire){
      this.engine = engine;
      this.tire = tire;
   }
}
```

## Dependency Injection (DI) - Design Pattern

```
//Voorbeeld 1: klassieke method
export class Car {
    engine: Engine;
   tire: Tire;
    constructor(){
        this.engine = new Engine();
        this.tire = new Tire();
// car is afhankelijk van de constructor
// en opbouw van de classes Engine & Tire
// er kunnen geen bestaande / oude objects
// van car & engine gebruikt worden.
car1: Car = new Car();
```

```
//Voorbeeld 2: DI
export class Car {
   engine: Engine;
  tire: Tire;
   constructor(engine, tire){
        this.engine = engine;
        this.tire = tire;
// car is onafhankelijk van het aanmaken
// van engine & tire
engine1: Engine = new Engine();
tire1: Tire = new Tire();
car1: Car = new Car(engine1, tire1);
```

- Angular heeft ingebouwde dependency Injection
- Services worden via de constructor meegegeven aan components
- Injectors detecteren de services en voorzien de nodige dependencies
- Injectors zorgen voor de initialisatie van de service.



- Injectors bestaan op globaal niveau
  - Worden voorzien in app.module.ts

```
@NgModule({
   imports: [...],
   declarations: [...],
   providers: [PetService], //Kan ook toegevoegd worden aan @Component
})
```

- Injectors bestaan op component niveau
  - Worden voorzien in de x.component.ts

```
@Component ({
    selector: 'app-component',
    ...
    providers: [PetService], //Kan ook toegevoegd worden aan @NgModule
})
```

- Het initialiseren van de dependencies (Engine & Tire) wordt afgehandeld door het Angular framework. (Injectors)
- Services worden geïnjecteerd via DI in de component constructor

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { PetService } from './pet.service';
@Component({...})
export class AppComponent implements OnInit {
  pets: string[];
  constructor(private petsrv: PetService) { }
  ngOnInit() {
    this.pets = this.petsrv.getPets();
  }
}
```

- Indien een component dependency injection toepast en de service niet kan vinden, gaat hij kijken in de injectors van de parent
  - Indien deze de service ook niet kent -> parent
  - Tot aan de root injector (app.module.ts)
- Services globaal declareren: gedeeld over alle componenten
  - In app.module.ts
- Services lokaal declareren: één instantie voor die component
  - In de component



## Dependency Injection (DI) - Samengevat

- Services zijn eenvoudige classes
  - met de @Injectable() decorator
- Services worden geregistreerd bij een Injector
  - Op app.module.ts niveau
  - Op component niveau



## Dependency Injection (DI) - Samengevat

• Injectors kunnen enkel services injecteren die ze 'kennen'. Deze worden toegevoegd aan de providers array in de app.module.ts file (globaal) of in de component.

```
@NgModule({
    imports: [...],
    declarations: [...],
    providers: [PetService], //Kan ook toegevoegd worden aan @Component
    bootstrap: [...]
})
```

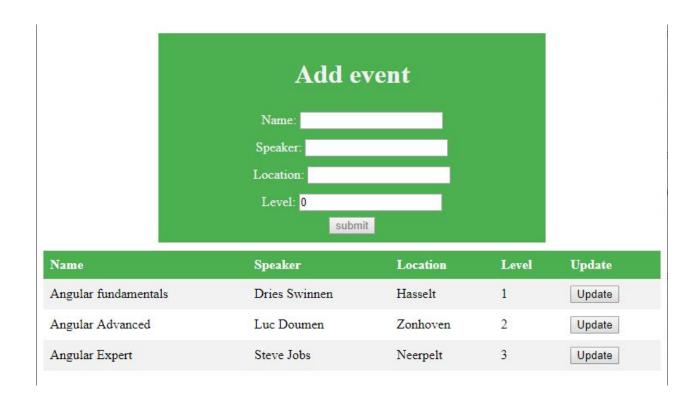
- Injectors werken in een hiërarchie. Als een injector een service niet kent, gaat hij kijken bij de parent.
  - Tot dat hij aan de root injector komt (app.module.ts)



- Meer info:
  - <a href="https://angular.io/guide/dependency-injection">https://angular.io/guide/dependency-injection</a>



#### (Reusable) forms & services - Voorbeeld



https://github.com/PXL-WebExpert-2018/CH7 Voorbeeld1

