Programowanie równoległe. Przetwarzanie równoległe i rozproszone.

# Laboratorium 9

#### Cel:

Nabycie umiejętności tworzenia i implementacji programów równoległych z wykorzystaniem OpenMP.

### Kroki:

- 1. Utworzenie katalogu roboczego (np. *lab\_9/petle*) .
- 2. Skopiowanie pliku *openmp\_petle\_simple.c*, analiza kodu, uruchomienie programu (kompilacja: *gcc -fopenmp openmp\_petle\_simple.c -o openmp\_petle\_simple)*
- 3. Zrównoleglenie wskazanej pętli za pomocą dyrektywy *parallel for*, w wersji domyślnej bez klauzuli schedule, **z liczbą wątków sterowana przez wartość zmiennej środowiskowej OMP\_NUM\_THREADS**).
  - Każdorazowo użycie klauzuli default(none) w celu wymuszenia jawnego ustalenia charakteru zmiennych (dotyczy to wszystkich programów zrównoleglanych w ramach zadań OpenMP)
  - Sterowanie uzyskaniem ostatecznego wyniku w zmiennej *suma\_parallel* powinno odbywać się **za pomocą klauzuli** *reduction* (jako podstawowego mechanizmu redukcji w OpenMP)
  - Obserwacja użycia klauzuli ordered (należy ją dodać do odpowiednich dyrektyw) i dyrektywy ordered w celu wymuszenia kolejności wykonywania operacji (służy to tylko celom ilustracji – w standardowych obliczeniach należy wymuszanie kolejności usunąć!)
- 4. Uruchomienie dla czterech wątków (liczba iteracji 18 jest dobrana dla 4 wątków, tak aby wyraźnie pokazać mechanizmy przydziału iteracji wątkom), sprawdzenie poprawności działania (zgodność sumy), obserwacja wydruku (podczas tego laboratorium warto, jeśli jest taka możliwość, dostosować szerokość terminala w celu uzyskania dobrej czytelności wydruków)
- 5. Przetestowanie 4 wersji klauzuli *schedule* (za każdym razem **z czterema wątkami**, tym razem można użyć klauzuli *num\_threads*) w sprawozdaniu obrazy terminala z wydrukami można umieścić blisko siebie dla czytelnego zobrazowania różnic
  - 1. *static*, rozmiar porcji=3,
  - 2. *static*, rozmiar porcji domyślny,
  - 3. *dynamic* rozmiar porcji=2,
  - 4. *dynamic*, rozmiar porcji domyślny.
    - Analiza wydruków jaka jest domyślna porcja dla każdej z wersji?, jaka jest kolejność przydzielania iteracji wątkom?, która z wersji jest przyjmowana dla dyrektywy bez klauzuli *schedule*? czy wątki przy każdym uruchomieniu dostają te same iteracje? **(ocena)**
    - (odpowiedzi należy także umieścić w sprawozdaniu 4 warianty, 4 wydruki ekranu, 4 omówienia)
    - uwaga: przydział wszystkich iteracji jednemu wątkowi dla klauzuli schedule(dynamic...) jest możliwy, ale może świadczyć o wykonaniu nie w pełni równoległym (np. na jednym rdzeniu)
- 6. Skopiowanie pliku *openmp\_petle.c*, uruchomienie programu **z liczbą wątków 3**.
- 7. Napisanie 4 wersji zrównoleglenia obliczania sumy wyrazów tablicy dwuwymiarowej rozmiar tablicy należy dostosować tak, żeby ilustracje podziału iteracji między wątki były czytelne (jeden wiersz tablicy jeden wiersz wydruku w terminalu, rozmiar tablicy minimum 10 optymalny dla wydruków). W każdym przypadku należy utworzyć wydruki testowe do pokazania i umieszczenia w sprawozdaniu. Wydruki powinny zawierać informację o przypisaniu każdej pozycji tablicy (czyli każdej iteracji) konkretnemu wątkowi. Można zastosować wzór z pliku openmp\_petle.c (każdorazowo należy pozostawić indeksowanie tablicy a[i][j] i ewentualną zmianę kolejności przechodzenia tablicy realizować przez zmianę kolejności pętli). Dla czytelności wydruku należy użyć klauzuli i dyrektywy ordered oraz należy sprawdzić każdorazowo, że wersja równoległa daje te same wyniki co wersja sekwencyjna. Ocena powinna dotyczyć każdego kolejnego podpunktu, dla każdego podpunktu należy w sprawozdaniu umieścić fragment kodu, zrzut ekranu z wykonania i omówienie z odpowiedziami na wskazane pytania):

- 1. dekompozycja wierszowa zrównoleglenie pętli zewnętrznej (pętla po wierszach jest pętlą zewnętrzną)
  - uzyskanie sumy poprzez klauzulę reduction
  - *schedule static*, rozmiar porcji=2,
  - obserwacja: całe obliczenia stanowią jeden obszar równoległy
  - do analizy: jakie przypisanie wierszy (czyli iteracji pętli zewnętrznej) wątkom daje zastosowany wariant klauzuli schedule? (można posłużyć się analogią z tablicą 1D)
    - dobrą ilustracją dekompozycji (będącej w rzeczywistości dekompozycją danych) jest przedstawienie macierzy (tablicy 2D) jako prostokąta i pokazanie dekompozycji poprzez odpowiednie kolorowanie fragmentów prostokąta
- 2. dekompozycja kolumnowa zrównoleglenie pętli wewnętrznej (pętla po kolumnach jest pętlą wewnetrzna)
  - uzyskanie sumy poprzez klauzulę reduction
  - schedule dynamic, rozmiar porcji domyślny,
  - obserwacja: każda iteracja sekwencyjnie wykonywanej pętli po wierszach (czyli dla każdego kolejnego wiersza) oznacza wejście w nowy obszar równoległy (jest tyle obszarów równoległych przy wykonywaniu kodu ile wierszy) pętla zewnętrzna jest wykonywana przez jeden wątek (wątek główny procesu), dla każdego wiersza tworzone są nowe wątki (przynajmniej teoretycznie), a po każdym wierszu następuje synchronizacja na końcu obszaru równoległego, połączona z redukcją zmiennej suma\_parallel, która po obszarze równoległym jest standardową zmienną w wątku głównym
  - do analizy: jakie przypisanie kolumn (czyli iteracji pętli wewnętrznej) wątkom daje zastosowany wariant klauzuli *schedule* ? (można posłużyć się analogią z tablicą 1D)
    - dobrą ilustracją jest przedstawienie macierzy (tablicy 2D) jako prostokąta i pokazanie dekompozycji poprzez odpowiednie kolorowanie fragmentów prostokąta
    - czy zawsze podział kolumn pomiędzy wątki jest taki sam?
- 3. dekompozycja kolumnowa zrównoleglenie pętli zewnętrznej (pętla po kolumnach jest pętlą zewnętrzną, a pętla po wierszach wewnętrzną, można to osiągnąć poprzez pozostawienie dostępu do tablicy w postaci a[i][j] i zamianę kolejności pętli najpierw pętla (zewnętrzna) po *j*, a potem pętla (wewnętrzna) po *i*) w celu realizacji zadania najlepiej skopiować istniejący kod podwójnej pętli, zakomentować dotychczasową wersję (z pętlą po wierszach jako zewnętrzną) i zmodyfikować skopiowany fragment, tak żeby pętla po kolumnach stała sie zewnetrzna

# (uwaga: dla pętli po kolumnach jako pętli zewnętrznej wydruk w terminalu odpowiada transpozycji macierzy – w wierszu wydruku znajduje się kolumna tablicy!);

- uzyskanie sumy poprzez ręczne sterowanie: każdy wątek sumuje w swojej zmiennej prywatnej ostateczne uzyskanie odpowiedniej wartości zmiennej wspólnej odbywa się w sekcji krytycznej (ręczne sterowanie wymusza na programiście działania, które w OpenMP realizuje klauzula reduction nieużywanie klauzuli reduction jest ogólnie niewskazane i w tym konkretnym przypadku służy tylko celom poglądowym)
  - przy realizacji zadania można posłużyć się wzorcem z wykładu
- obserwacja: całe obliczenia stanowią jeden obszar równoległy, użycie ręcznego sterowania wymusza rozdzielenie obszaru dyrektywy *parallel* na dwie części: równoległą pętlę *for* i sekcję krytyczną (można ją także zrealizować za pomocą dyrektywy *atomic*)
- schedule static, rozmiar porcji domyślny,
- do analizy: jakie przypisanie kolumn (czyli iteracji pętli zewnętrznej) wątkom daje zastosowany wariant klauzuli *schedule* ? (można posłużyć się analogią z tablicą 1D)
  - dobrą ilustracją jest przedstawienie macierzy (tablicy 2D) jako prostokąta i pokazanie dekompozycji poprzez odpowiednie kolorowanie fragmentów prostokąta

4. dekompozycja 2D (zrównoleglenie obu pętli – po wierszach i po kolumnach): (można ponownie uzyskać kod do pracy przez skopiowanie pierwotnej podwójnej pętli, z

pętlą po wierszach jako pętlą zewnętrzną, i pracować stosując wykomentowywanie i odkomentowywanie)

- należy zapewnić realizację zagnieżdżenia obszarów równoległych ( omp\_set\_nested(1); )
- każda pętla zrównoleglana własnym obszarem równoległym (#pragma omp parallel for), każdy wątek z pierwszego obszaru równoległego staje się wątkiem W\_0 w drugim obszarze równoległym (co oznacza, że jego indeks się zmienia – poza wątkiem W\_0 z pierwszego obszaru)
- należy odpowiednio sterować liczbą wątków (np. 3 w wierszach i 2 w kolumnach)
- przydział iteracji wykonać w sposób statyczny z rozmiarami porcji: 2 w kolumnach, 2 w wierszach (bloczki 2x2 jako elementarna jednostka przydziału)
- do analizy: jakie uzyskuje się w tym przypadku przypisanie bloków tablicy do wątków?
  - dobrą ilustracją jest przedstawienie macierzy (tablicy 2D) jako prostokąta i pokazanie dekompozycji poprzez odpowiednie kolorowanie fragmentów prostokąta

Uwaga: dla podziału blokowego i zagnieżdżonej równoległości numer wątku wygodnie jest przedstawiać jako parę (np. (*i,j*)): *i* - numer wątku w zewnętrznym obszarze równoległym (przekazany do wewnętrznego obszaru poprzez zmienną *firstprivate*), *j* - numer wątku w wewnętrznym obszarze (nadawany przez OpenMP i zwracany przez *omp\_get\_thread\_num()*) (jak zwykle dla czytelności wydruku należy użyć klauzul i dyrektyw *ordered*).

- 5. rozważenie wariantu dekompozycji 2D bez ustalania rozmiaru porcji ( *schedule(static)* ) jaka teraz otrzymywana jest dekompozycja tablicy
  - dobrą ilustracją jest przedstawienie macierzy (tablicy 2D) jako prostokąta i pokazanie dekompozycji poprzez odpowiednie kolorowanie fragmentów prostokąta

------ 4.0 ------

cd.

- 1. dekompozycja wierszowa zrównoleglenie pętli wewnętrznej
  - uzvskanie sumy poprzez dwuetapowa procedure:
    - każdy wątek zapisuje wynik w sobie przypisanych elementach specjalnie zaalokowanej współdzielonej tablicy 1D
      - tablica może mieć wymiar równy liczbie wątków, każdy wątek liczy swoją sumę (sumę sobie przydzielonych wyrazów)
      - tablica może mieć wymiar równy liczbie wierszy, każdy wątek dodaje wyraz w sobie przypisanym wierszu do wyrazu tablicy, który w efekcie staje się sumą wyrazów w pojedynczym wierszu
    - sumowanie wartości w tablicy, w celu uzyskania ostatecznej sumy, odbywa się po wyjściu z obszaru równoległego (taki wzorzec redukcji jest alternatywą dla klauzuli reduction – w niektórych środowiskach programowania równoległego nie ma konstrukcji dla redukcji i wtedy trzeba zastosować jakiś wariant ręcznego sterowania – tak jak tutaj lub jak w p. 3)
  - obserwacja: każda iteracja pętli po kolumnach (dla każdej kolejnej kolumny) oznacza wejście w nowy obszar równoległy – pętla zewnętrzna (po kolumnach) jest wykonywana przez jeden wątek, w każdej kolumnie realizowana jest dekompozycja wierszowa, po której następuje synchronizacja
  - schedule static (rozmiar porcji 1) czy dekompozycja wierszowa w każdej kolumnie może być inna? (jako w osobnym obszarze równoległym),
  - o schedule dynamic (rozmiar porcji domyślny, czyli także 1) czy dekompozycja wierszowa w każdej kolumnie może być inna? (jako w osobnym obszarze równoległym),
  - o do analizy: jakie przypisanie wierszy (czyli iteracji pętli wewnętrznej) wątkom dają różne warianty klauzuli *schedule* ?

## Warunki zaliczenia:

- 1. Obecność na zajęciach i wykonanie kroków 1-7.3
- 2. Oddanie sprawozdania o treści i formie zgodnej z regulaminem ćwiczeń laboratoryjnych z opisem zrealizowanych zadań, kodem źródłowym programów i wydrukami dla wszystkich wariantów zrównoleglenia oraz wnioskami zawierającymi m.in. odpowiedzi na pytania w kolejnych punktach (wnioski można zamieszczać bezpośrednio w opisach realizacji kolejnych punktów i ewentualnie podsumować na zakończenie)