

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

**Slanje zahteva za prijateljstvo ostalim  
studentima**

Uzelac Nikola 2019/0577

Krstić Milovan 2019/0709

Lulić Mladen 2019/0314

Popara Đorđe 2019/0460

# Istorija izmena

| Verzija | Datum       | Autor        | Opis                             |
|---------|-------------|--------------|----------------------------------|
| v1.0    | 24.03.2022. | Mladen Lulić | Inicijalna verzija               |
| v1.1    | 25.03.2022. | Đorđe Popara | Stilizovanje, ispravke, pravopis |

|  |
|--|
|  |
|--|

# Sadržaj

## 1. Uvod

- 1.1 Rezime
- 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe
- 1.3 Reference
- 1.4 Otvorena pitanja

## 2. Scenario slanja zahteva za prijateljstvo o stalim studentima

- 2.1 Kratak opis
- 2.2 Tok događaja
  - 2.2.1 Student šalje zahtev za prijateljstvo
  - 2.2.2 Student prihvata zahtev za prijateljstvo
  - 2.2.3 Student odbija zahtev za prijateljstvo
  - 2.2.4 Student želi da obriše studenta sa liste prijatelja
  - 2.2.5 Student želi da chat-uje sa prijateljem
- 2.3 Posebni zahtevi
- 2.4 Preduslovi
- 2.5 Posledice

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom slanja zahteva za prijateljstvo ostalim studentima, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
|            |      |         |
|            |      |         |

## 2. Scenario slanja zahteva za prijateljstvo ostalim studentima

### 2.1 Kratak opis

Studenti mogu sklapati prijateljstva međusobno ne samo sa studentima svog fakulteta već i sa studentima drugih fakulteta.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Student šalje zahtev za prijateljstvo

1. Student ide na profil drugog studenta
2. Student klikne na Send Friend Request
3. Student vidi da je zahtev poslat

#### 2.2.2 Student prihvata zahtev za prijateljstvo

1. Student vidi notifikaciju za prijateljstvo
2. Student klikne na notifikaciju
3. Student vidi profil studenta koji je poslao zahtev
4. Student klikom na Accept Friend Request prihvata zahtev
5. Student vidi novog prijatelja u spisku prijatelja

#### 2.2.3 Student odbija zahtev za prijateljstvo

1. Student vidi notifikaciju za prijateljstvo
2. Student klikne na notifikaciju
3. Student vidi profil studenta koji je poslao zahtev
4. Student klikom na Decline Friend Request odbija zahtev
5. Student uspešno odbija zahtev

#### 2.2.4 Student želi da obriše studenta iz liste prijatelja

1. Student ide na spisak prijatelja
2. Student nalazi studenta kog želi da obriše
3. Student klikom ide na profil drugog studenta
4. Student klikne na dugme Remove Friend
5. Student uspešno briše drugog studenta sa svoje liste prijatelja kao i sebe sa njegove liste

### 2.2.5 Student želi da chat-uje sa prijateljem

1. Student ide na spisak prijatelja
2. Student nalazi studenta sa kojim želi da chat-uje
3. Student klikom ide na profil drugog studenta
4. Student klikne na dugme chat
5. Student vidi chat sa prijateljem
6. Student može da chat-uje sa prijateljem

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.4 Preduslovi

Nema preduslova.

## 2.5 Posledice

Poruke se beleže u bazu podataka i samo student i prijatelj mogu da vide chat.