

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Postavljanja timer-a za rad

Istorija izmena

Verzija	Datum	Autor	Opis
v1.0	24.03.2022.	Mladen Lulić	Inicijalna verzija
v1.1	25.03.2022.	Đorđe Popara	Stilizovanje, ispravke, pravopis

--

1. Uvod

- 1.1 Rezime
- 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe
- 1.3 Reference
- 1.4 Otvorena pitanja

2. Scenario postavljanja timer-a za rad

- 2.1 Kratak opis
- 2.2 Tok događaja
 - 2.2.1 Student postavlja vreme za tajmer
 - 2.2.2 Student pokreće tajmer
 - 2.2.3 Student zaustavlja tajmer
 - 2.2.4 Student resetuje tajmer
- 2.3 Posebni zahtevi
- 2.4 Preduslovi
- 2.5 Posledice

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom postavljanja timer-a za rad, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario postavljanja timer-a za rad

2.1 Kratak opis

Omogućava studentu da pokrene timer sa namerom da u određenom vremenskom intervalu zadatom timer-u obavi željeni zadatak.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Student postavlja vreme za timer

1. Student klikne mišem na dugme Timer
2. Student vidi timer
3. Student strelicama menja vreme
 - a. Student menja minute
 - b. Student menja sate
4. Student uspešno postavlja vreme

2.2.2 Student pokreće timer

1. Student klikne mišem na dugme start timer
2. Student vidi da timer odbrojava
3. Student uspešno pokreće timer

2.2.3 Student zaustavlja timer

1. Student klikne mišem na dugme stop timer
2. Student vidi da se timer zaustavio
3. Student uspešno zaustavlja timer

2.2.4 Student resetuje timer

1. Student klikne mišem na dugme reset timer
2. Student vidi da je timer postavljen na podrazumevano vreme
3. Student uspešno resetuje timer

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Nema preduslova.

2.5 Posledice

Nema posledica.