

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Video konferencija (Study session)

Istorija izmena

Verzija	Datum	Autor	Opis
v1.0	24.03.2022.	Mladen Lulić	Inicijalna verzija
v1.1	25.03.2022.	Đorđe Popara	Stilozovanje, ispravke, pravopis

--

1. Uvod

- 1.1 Rezime
- 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe
- 1.3 Reference
- 1.4 Otvorena pitanja

2. Scenario video konferencije

- 2.1 Kratak opis
- 2.2 Tok događaja
 - 2.2.1 Student poziva prijatelja koji se javlja
 - 2.2.2 Student poziva prijatelja koji se ne javlja
 - 2.2.3 Student želi da završi poziv
 - 2.2.4 Student želi da se javi na poziv
 - 2.2.5 Student ne želi da se javi na poziv
- 2.3 Posebni zahtevi
- 2.4 Preduslovi

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom video konferencije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario video konferencije

2.1 Kratak opis

Ideja je da student može pokrenuti video chat sa svojim kolegama kako bi se omogućila bolja komunikacija i brza razmena informacija, takođe smatramo da ovom mogućnošću studenti da pomognu studentima koji su zaostali u nastavi da brže nadoknade/nauče materiju (vid studentskog časa).

2.2 Tok događaja

2.2.1 Student poziva prijatelja koji se javlja

1. Student klikne na polje sa prijateljima
2. Student nalazi prijatelja kog želi da pozove
3. Student poziva prijatelja
4. Student vidi da pokušava da pozove prijatelja
5. Prijatelj se javlja
6. Student uspesno komunicira

2.2.2 Student poziva prijatelja koji se ne javlja

1. Student klikne na polje sa prijateljima
2. Student nalazi prijatelja kog želi da pozove
3. Student poziva prijatelja
4. Student vidi da pokušava da pozove prijatelja
5. Prijatelj se ne javlja
6. Nakon jednog minuta pokušaj zvanja se zaustavlja
7. Student vidi da se prijatelj nije javio

2.2.3 Student želi da završi poziv

1. Student obavlja sve korake iz 2.2.1
2. Student klikne mišom na crveno dugme
3. Student uspešno završava poziv

2.2.4 Student želi da se javi na poziv

1. Student dobija pop-up za poziv
2. Student klikne mišom na zeleno dugme
3. Student uspešno ulazi u poziv

2.2.5 Student ne želi da se javi na poziv

1. Student dobija pop-up za poziv
2. Student klikne mišom na crveno dugme
3. Student uspešno odbija poziv

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Preduslov je da je student prijatelj sa studentom sa kim želi da komunicira.

2.5 Posledice

Prilikom razgovora studenti nisu u stanju da primaju ili šalju pozive