Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Uklanjanje reklamera

Uzelac Nikola 2019/0577 Krstić Milovan 2019/0709 Lulić Mladen 2019/0314 Popara Đorđe 2019/0460

Istorija izmena

Verzija	Datum	Autor	Opis
v1.0	25.03.2022.	Nikola Uzelac	Inicijalna verzija
v1.1	13.04.2022.	Đorđe Popara	Korekcije prethodne verzije

Sadržaj

Ί.	Uvoc		
	1.1	Rezime	1
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	1
	1.3	Reference	
	1.4	Otvorena pitanja	1
2.	Scen	ario uklanjanja reklamera	2
	2.1	Kratak opis	2
	2.2	Tok događaja	2
	2.2	.1 Admin uspešno uklanja reklamera	2
	2.2	.2 Admin odustaje od uklanjanja reklamera	2
	2.3	Posebni zahtevi	3
	2.4	Preduslovi	3
	2.5	Posledice	3

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe uklanjanja reklamera, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje



2. Scenario uklanjanja reklamera

2.1 Kratak opis

Admin pokušava da ukloni reklamera.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Admin uspešno uklanja reklamera

- 1. Admin ulazi u formu za brisanje reklamera
- 2. Admin upisuje ime ili ID reklamera
- 3. Admin pritiska delete
- 4. Admin potvrđuje odabir
- 5. Admin se obaveštava da je reklamer uspešno uklonjen

2.2.2 Admin odustaje od uklanjanja reklamera

- 1. Admin ulazi u formu za brisanje reklamera
- 2. Admin upisuje ime ili ID reklamera
- 3. Admin pritiska delete
- 4. Admin bira cancel u prozoru za potvrdu
- 5. Reklamer ostaje neuklonjen



2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Potrebno je da je admin ulogovan na nalog.

2.5 Posledice

Uspešno obrisan reklamer iz baze podataka

