

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:  
**Moderator-postavljanje kaznenih poena**

Uzelac Nikola 2019/0577

Krstić Milovan 2019/0709

Lulić Mladen 2019/0314

Popara Đorđe 2019/0460

# Istorija izmena

Verzija	Datum	Autor	Opis
v1.0	24.03.2022.	Milovan Krstić	Inicijalna verzija
v1.1	25.03.2022.	Đorđe Popara	Stilizovanje, ispravke, pravopis
v1.2	11.04.2022.	Đorđe Popara	Korekcija prethodne verzije

# Sadržaj

1. Uvod	1
1.1 Rezime	1
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	1
1.3 Reference	1
1.4 Otvorena pitanja	1
2. Scenario postavljanja kaznenih poena	2
2.1 Kratak opis	2
2.2 Tok događaja	2
2.2.1 Moderator postavlja kaznene poene studentu	2
2.2.2 Moderator odustaje od akcije	2
2.3 Posebni zahtevi	3
2.4 Preduslovi	3
2.5 Posledice	3

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe postavljanja kaznenih poena od strane moderatora, sa primerima odgovarajućih **HTML** stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario postavljanja kaznenih poena

### 2.1 Kratak opis

Ako se primeti da je student postavio dokumenta ili tekstualnu poruku koja krši pravila korišćenja, moderator pored brisanja te poruke studentu dodeljuje kaznene poene uvidu time-out poena. Kada student dobije dovoljno poena dobije time-out (vreme kada mu je dopisivanje u datom chat-u onemogućeno na određeno vreme).

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Moderator postavlja kaznene poene studentu

1. Moderator postavlja kursor na ikonicu studenta
2. Moderator radi akciju desnog klika i dobija meni
3. Moderator postavlja kursor nad opcijom penalty
4. Moderator dobija pod-meni sa opcijom poena
5. Moderator bira broj poena
6. Penalty se postavlja studentu

#### 2.2.2 Moderator odustaje od akcije

1. Moderator postavlja kursor nad ikonicu studenta
2. Moderator radi akciju desnog klika i dobija meni
3. Moderator postavlja kursor nad opcijom penalty
4. Moderator dobija pod-meni sa opcijom poena
5. Moderator odustaje od akcije desnim klikom bilo gde na ekranu

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.4 Preduslovi

Potrebno je da postoji poruka koja krši pravila korišćenja.

## 2.5 Posledice

Podaci se beleže u bazu podataka.