# Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



## Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

# Prijavljivanje (Log in) Korisnika

Uzelac Nikola 2019/0577 Krstić Milovan 2019/0709 Lulić Mladen 2019/0314 Popara Đorđe 2019/0460

# Istorija izmena

Verzija	Datum	Autor	Opis
v1.0	24.03.2022.	Nikola Uzelac	Inicijalna verzija

# Sadržaj

1.	. Uvod			
	1.1 Rezime		1	
	1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe		amena dokumenta i ciljne grupe	1
	1.3	1		
	1.4	Ot	vorena pitanja	1
2.	Sce	nar	io popunjavanja ankete	
	2.1 Kratak opis			
	2.2 Tok događaja		k događaja	
	2.2.1 Student se uspešno prijavljuje		2	
	2.	2.2	Korisnik unosi pogrešno korisničko ime	2
	2.	2.3	Korisnik unosi pogršan password	2
	2.	2.4	Korisnik ostavlja prazno polje za korisničko ime	2
	2.	2.5	Korisnik ostavlja prazno polje za password	3
	2.3	Po	sebni zahtevi	3
	<ul><li>2.4 Preduslovi</li><li>2.5 Posledice</li></ul>		eduslovi	3
			sledice	3

## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li je potrebno postaviti uputstvo za popunjavanje forme?	



# 2. Scenario popunjavanja ankete

### 2.1 Kratak opis

Da bi korisnik mogao da koristi sajt potrebno je da se prijavi n avec postojeći nalog unosom odgovarajućih podataka u formi za prijavljivanje.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik se uspešno prijavljuje

- 1. Korisnik unosi korisničko ime
- 2. Korisnik unosi password
- 3. Korisnik se obaveštava da je prijava uspešna
- 4. Korisnik se odvodi na početnu stranicu aplikacije

#### 2.2.2 Korisnik unosi pogrešno korisničko ime

- 1. Korisnik unosi nepostojeće korisničko ime.
- 2. Korisnik unosi password
- 3. Korisnik potvrđuje formu za prijavu
- 4. Korisnik se obaveštava da je korisničko ime ili password neispravan.

#### 2.2.3 Korisnik unosi pogršan password

- 1. Korisnik unosi ispravno korisničko ime.
- 2. Korisnik unosi pogrešan password
- 3. Korisnik potvrđuje formu za prijavu
- 4. Korisnik se obaveštava da je korisničko ime ili password neispravan.

#### 2.2.4 Korisnik ostavlja prazno polje za korisničko ime

- 1. Korisnik ostavlja prazno polje za korisničko ime
- 2. Korisnik unosi password
- 3. Korisnik potvrđuje formu za prijavu
- 4. Korisnik se obaveštava da polje za korisničko ime ne sme biti prazno



#### 2.2.5 Korisnik ostavlja prazno polje za password

- 1. Korisnik unosi postojeće korisničko ime.
- 2. Korisnik ostavlja prazno polje za password
- 3. Korisnik potvrđuje formu za prijavu
- 4. Korisnik se obaveštava da polje za password ne sme biti prazno

#### 2.3 Posebni zahtevi

Potrebno je implementirati funkcionalnost u prvoj fazi izradi aplikacije.

#### 2.4 Preduslovi

Potrebno je da korisnik uđe u formu za prijavu . Da bi se korisnik uspešno prijavio potrebno je da se taj nalog pre toga registrovao.

#### 2.5 Posledice

Korisnik dobija pristup sajtu i funkcijama koje njegova vrsta nalog obuhvata.

