

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI – Principi Softverskog Inženjerstva



Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:
Moderator-postavljanje kaznenih poena

Uzelac Nikola 2019/0577

Krstić Milovan 2019/0709

Lulić Mladen 2019/0314

Popara Đorđe 2019/0460

Istorija izmena

Verzija	Datum	Autor	Opis
v1.0	24.03.2022.	Milovan Krstić	Inicijalna verzija
v1.1	25.03.2022.	Đorđe Popara	Stilizovanje, ispravke, pravopis

--

Sadržaj

1. Uvod	1
1.1 Rezime	1
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	1
1.3 Reference	1
1.4 Otvorena pitanja	1
2. Scenario edit-ovanja reklame	2
2.1 Kratak opis	2
2.2 Tok događaja	2
2.2.1 Moderator postavlja kaznene poene studentu	2
2.2.2 Moderator odustaje od akcije	2
2.3 Posebni zahtevi	3
2.4 Preduslovi	3
2.5 Posledice	3

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih **HTML** stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario Moderator-brisanje poruka

2.1 Kratak opis

Ako se primeti da je student postavio dokumenta ili tekstualnu poruku koja krši pravila korišćenja, moderator pored brisanja te poruke studentu dodeljuje kaznene poene uvidu time-out poena. Kada student dobije dovoljno poena dobije time-out (vreme kada mu je dopisivanje u datom chat-u onemogućeno na određeno vreme).

2.2 Tok događaja

2.2.1 Moderator postavlja kaznene poene studentu

1. Moderator postavlja kursor na ikonicu studenta
2. Moderator radi akciju desnog klika i dobija meni
3. Moderator postavlja kursor nad opcijom penalty
4. Moderator dobija pod-meni sa opcijom poena
5. Moderator bira broj poena
6. Penalty se postavlja student

2.2.2 Moderator odustaje od akcije

1. Moderator postavlja kursor nad ikonicu studenta
2. Moderator radi akciju desnok klika I dobija meni
3. Moderator postavlja kursor nad opcijuom penalty
4. Moderator dobija pod-meni sa opcijom poena
5. Moderator odustaje od akcije desnim klikom bilo gde na ekranu

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Potrebno je da postoji poruka koja krši pravila korišćenja.

2.5 Posledice

Podaci se beleže u bazu podataka.