

\$ OOP 06

\$ Apstraktne klase, polimorfizam

Name: Nemanja Mićović<sup>†</sup>

Date: 11. mart 2018

---

<sup>†</sup>nemanja\_micovic@matf.bg.ac.rs





> Podsetimo se šta je klasa:

- \* Klasa predstavlja skup objekata koji imaju dovoljno sličnosti.

> Ali nekada su naše klase **previše apstraktne**.

## § Klasa

Pretpostavimo da imamo sledeću hijerarhiju

- > Oblik
  - \* Pravougaonik
    - \* Kvadrat
  - \* Elipsa
    - \* Krug
  - \* Trougao

I da klasa Oblik implementira sledeće metode:

- > double getObim();
- > double getPovrsina();

### Bitna pitanja

> Ima li smisla uopšte dozvoliti da se instancira objekat klase `Oblik`?

### Bitna pitanja

- > Ima li smisla uopšte dozvoliti da se instancira objekat klase `Oblik`?
- > Ne, takav objekat je previše apstraktan, ne govori nam ništa.

### Bitna pitanja

- > Ima li smisla uopšte dozvoliti da se instancira objekat klase `Oblik`?
- > Ne, takav objekat je previše apstraktan, ne govori nam ništa.
- > Kako implementirati funkciju koja računa površinu u klasi `Oblik`?



### Bitna pitanja

- > Ima li smisla uopšte dozvoliti da se instancira objekat klase `Oblik`?
- > Ne, takav objekat je previše apstraktan, ne govori nam ništa.
- > Kako implementirati funkciju koja računa površinu u klasi `Oblik`?
- > Ne znamo, nemamo informaciju o tome koji je oblik u pitanju.

### Bitna pitanja

- > Ima li smisla uopšte dozvoliti da se instancira objekat klase `Oblik`?
- > Ne, takav objekat je previše apstraktan, ne govori nam ništa.
- > Kako implementirati funkciju koja računa površinu u klasi `Oblik`?
- > Ne znamo, nemamo informaciju o tome koji je oblik u pitanju.
- > Ne želimo da se instancira?

