

Зашто Јава не подржава overloading оператора?

На основу садржаја на које сам наилазила на Интернету делује да је одговор:
Јер је James Arthur Gosling (отац програмског језика Јава) тако рекао.

Постоји много дискусија на ову тему.

Нпр. Bruce Eckel, аутор књиге „Thinking in Java“, који је 8 година био и члан у „C++ Standards Committee“, каже да су све одлуке о дизајну за C++ разматране екстремно пажљиво, далеко пажљивије него многе одлуке донете за Јаву. Међутим, као што су многи указали, C++ је компликован за употребу, препун уврнутих правила која се забораве чим се мало престане са програмирањем у њему. C++ је неугодан и компликован, али истовремено добро дизајниран јер се све у њему заснива на компатибилности са C-ом. То је учинило C++ успешним, али и комплексним.

Такође је заварало Јава дизајнере који нису добро разумели C++. Нпр. они су мислили да је overloading оператора претежак да би га програмери исправно користили. Што је, у основи, тачно за C++, јер он има и стек и хип и неопходно је предефинисати операторе тако да рукују свим ситуацијама и не узрокују цурење меморије. Јава, међутим, има јединствен механизам алокације и garbage collector, што чини overloading оператора тривијалним – показано у C# (али и раније, у Python-у, који је претходио Јави). Али, много година Јава тим је тврдио: „overloading оператора је превише компликован“. Ова и многе друге одлуке последица су тога што неко „очигледно није урадио свој домаћи“ ☺

На страници:

<http://www.artima.com/forums/flat.jsp?forum=106&thread=252441&msRange=15>

можете наћи остатак његовог размишљања, као и 210 реакција које је оно изазвало ☺

На страници:

<http://stackoverflow.com/questions/77718/why-doesnt-java-offer-operator-overloading>

наводе се речи Gosling-а:

„Изоставио сам overloading оператора као прилично лични избор јер сам видео да га многи људи злоупотребљавају у C++.“

У питању је исечак из интервјуа са њим, који се у целости може наћи на страници:

http://www.gotw.ca/publications/c_family_interview.htm

С друге стране, Stroustrup (творац језика C++) каже:

Многе одлуке о дизајну C++ имају своје корене у томе што ми се не свиђа да присиљавам људе да раде ствари на одређени начин... Често сам био у искушењу да изоставим нешто што ми се лично не свиђа, али сам се уздржао јер сам мислио да немам право да своје ставове намећем другима. Ово су речи из: The Design and Evolution of C++ (1.3 General Background)