

Prvi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa II 17.4.2007.

1. Napisati klasu *Razlomak* za rad sa celobrojnim razlomcima. Definirati: konstruktor sa jednim celobrojn timer argumentom (postavlja vrednost razlomka na taj ceo broj), konstruktor sa dva celobrojna argumenta (vrednosti brojioca i imenioca), konstruktor kopije, metode za sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje razlomaka (rezultat je razlomak) i za izračunavanje recipročnog razlomka. Takodje implementirati i metod za svodjenje razlomka na formu gde su imenilac i brojilac uzajamno-prosti.

U drugoj klasi implementirati `main()` funkciju koja sa standardnog ulaza učitava dva razlomka i oznake operacija koje treba izvršiti nad unešenim razlomcima (unose se sa standardnog ulaza sve dok se ne unese "q") i ispisuje unešene i rezultujuće razlomke na standardni izlaz.

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.

Prvi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa II 17.4.2007.

1. Napisati klasu *Razlomak* za rad sa celobrojnim razlomcima. Definirati: konstruktor sa jednim celobrojn timer argumentom (postavlja vrednost razlomka na taj ceo broj), konstruktor sa dva celobrojna argumenta (vrednosti brojioca i imenioca), konstruktor kopije, metode za sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje razlomaka (rezultat je razlomak) i za izračunavanje recipročnog razlomka. Takodje implementirati i metod za svodjenje razlomka na formu gde su imenilac i brojilac uzajamno-prosti.

U drugoj klasi implementirati `main()` funkciju koja sa standardnog ulaza učitava dva razlomka i oznake operacija koje treba izvršiti nad unešenim razlomcima (unose se sa standardnog ulaza sve dok se ne unese "q") i ispisuje unešene i rezultujuće razlomke na standardni izlaz.

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.

Prvi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa II 17.4.2007.

1. Napisati klasu *Razlomak* za rad sa celobrojnim razlomcima. Definirati: konstruktor sa jednim celobrojn timer argumentom (postavlja vrednost razlomka na taj ceo broj), konstruktor sa dva celobrojna argumenta (vrednosti brojioca i imenioca), konstruktor kopije, metode za sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje razlomaka (rezultat je razlomak) i za izračunavanje recipročnog razlomka. Takodje implementirati i metod za svodjenje razlomka na formu gde su imenilac i brojilac uzajamno-prosti.

U drugoj klasi implementirati `main()` funkciju koja sa standardnog ulaza učitava dva razlomka i oznake operacija koje treba izvršiti nad unešenim razlomcima (unose se sa standardnog ulaza sve dok se ne unese "q") i ispisuje unešene i rezultujuće razlomke na standardni izlaz.

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.