

Drugi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa III 18.6.2007.

1. Napisati aplet koji predstavlja tabelu sa 4 vrste i 4 kolone takvu da je za svako polje u toj tabeli zbir njegovih suseda (levog, desnog, gornjeg i donjeg) jednak 5. Sadržaj prvog reda postavlja se na početku na slučajan način celim brojevima izmedju 0 i 5. Potom kada korisnik klikne levim dugmetom miša u neko od polja prvog reda vrednost se povećava za jedan, ako klikne desnim dugmetom vrednost se smanjuje za jedan. Ako klikne na neko ostalih polja to ne proizvodi nikakav efekat. Promenu sadržaja jednog polja prati promena sadržaja ostalih polja tako da u tabeli u svakom trenutku važi gore navedeni uslov (tj. zbir suseda svakog od polja jednak je 5).

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.

Drugi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa III 18.6.2007.

1. Napisati aplet koji predstavlja tabelu sa 4 vrste i 4 kolone takvu da je za svako polje u toj tabeli zbir njegovih suseda (levog, desnog, gornjeg i donjeg) jednak 5. Sadržaj prvog reda postavlja se na početku na slučajan način celim brojevima izmedju 0 i 5. Potom kada korisnik klikne levim dugmetom miša u neko od polja prvog reda vrednost se povećava za jedan, ako klikne desnim dugmetom vrednost se smanjuje za jedan. Ako klikne na neko ostalih polja to ne proizvodi nikakav efekat. Promenu sadržaja jednog polja prati promena sadržaja ostalih polja tako da u tabeli u svakom trenutku važi gore navedeni uslov (tj. zbir suseda svakog od polja jednak je 5).

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.

Drugi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa III 18.6.2007.

1. Napisati aplet koji predstavlja tabelu sa 4 vrste i 4 kolone takvu da je za svako polje u toj tabeli zbir njegovih suseda (levog, desnog, gornjeg i donjeg) jednak 5. Sadržaj prvog reda postavlja se na početku na slučajan način celim brojevima izmedju 0 i 5. Potom kada korisnik klikne levim dugmetom miša u neko od polja prvog reda vrednost se povećava za jedan, ako klikne desnim dugmetom vrednost se smanjuje za jedan. Ako klikne na neko ostalih polja to ne proizvodi nikakav efekat. Promenu sadržaja jednog polja prati promena sadržaja ostalih polja tako da u tabeli u svakom trenutku važi gore navedeni uslov (tj. zbir suseda svakog od polja jednak je 5).

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.

Drugi kolokvijum iz Objektno orijentisanog programiranja, grupa III 18.6.2007.

1. Napisati aplet koji predstavlja tabelu sa 4 vrste i 4 kolone takvu da je za svako polje u toj tabeli zbir njegovih suseda (levog, desnog, gornjeg i donjeg) jednak 5. Sadržaj prvog reda postavlja se na početku na slučajan način celim brojevima izmedju 0 i 5. Potom kada korisnik klikne levim dugmetom miša u neko od polja prvog reda vrednost se povećava za jedan, ako klikne desnim dugmetom vrednost se smanjuje za jedan. Ako klikne na neko ostalih polja to ne proizvodi nikakav efekat. Promenu sadržaja jednog polja prati promena sadržaja ostalih polja tako da u tabeli u svakom trenutku važi gore navedeni uslov (tj. zbir suseda svakog od polja jednak je 5).

Napomena: Napraviti projekat sa svojim imenom (primer: PetrovicPetar) i u njemu ostaviti sve fajlove. Neophodno je pisati komentare.