

Cryptographie et sécurité

SAé: sécuriser son site web

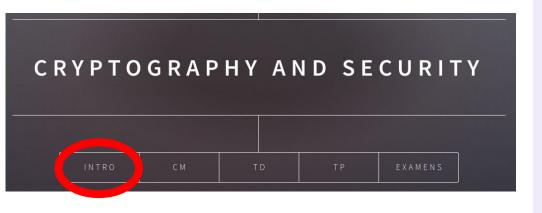
Mickaël Bettinelli (mickael.bettinelli@univ-smb.fr)



Avant de commencer

Merci de répondre au questionnaire d'évaluation de ce cours :)

Lien sur mon site web: https://milowb.github.io/cryptographie



Dettinelli.m	nickael@g	mail.com	(not share	ed) Switc	h account	t j	@
Required							
Evaluez votre ir	nvestisse	ment dar	ns le trav	ail perso	nnel dan	s ce mod	lule. *
Evaluez votre ir	nvestisse 1	ment dar 2		1000	nnel dan	s ce mod	lule. *



Sommaire

- 1. Délivrable cryptographie du SAé
- 2. Gestion des mots de passe en C#
- 3. Stockage des mots de passe



Délivrable attendu pour la cryptographie

Un compte rendu (1-3 pages)

Pour chaque méthodes de sécurité vous avez utilisé dans votre SAé:

- Expliquez en quoi elle consiste
- Justifiez son utilisation (quelle utilité)
- Discutez ses avantages et inconvénients (s'il y en a)
- Discutez les détails techniques (code, librairies, etc.) que vous jugez intéressants



Gestion des mots de passe en C#

Pourquoi ? Pour éviter que les informations soient récupérées directement dans la mémoire (ex: les mdp).

Comment ? En C#: avec un type de string appelé SecureString

Définition du SecureString:

 Un string qui doit être gardé confidentiel. Son contenu est supprimé de la mémoire de l'ordinateur lorsqu'il n'est plus utilisé.



Utiliser le SecureString

```
SecureString securePwd = new SecureString();
ConsoleKeyInfo key;
Console.Write("Enter password: ");
key = Console.ReadKey(true);
// Ignore any key out of range.
if (((int) key.Key) >= 65 \&\& ((int) key.Key <= 90)) {
    // Append the character to the password.
    securePwd.AppendChar(key.KeyChar);
    Console.Write("*");
securePwd.Dispose();
```



Stockage des mots de passes



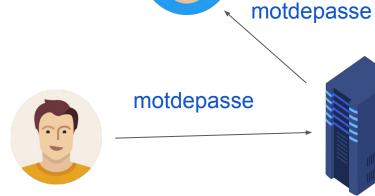


Pourquoi?

 Accéder à ses espaces personnels

Comment?

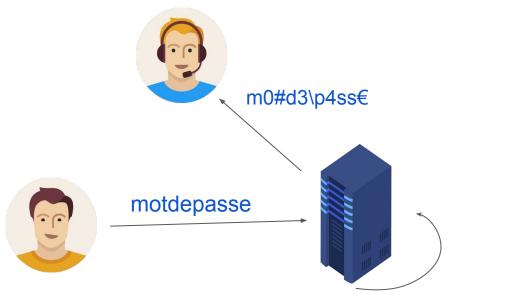
- Stockage des mots de passe en base de données
- Besoin de les chiffrer en cas de fuite





Problématique

Chiffrer les mots de passe pour les rendre inutilisable en cas de fuite



8



Les fonctions de hachage

Définition 1. Une fonction de hachage est une fonction particulière qui, à partir d'une donnée fournie en entrée, calcule une empreinte numérique servant à identifier rapidement la donnée initiale.

Définition 2. Le retour de la fonction est appelée un hash ou une empreinte.

Les propriétés des fonctions de hachage.

- 1. Fonction à sens unique: impossible de déchiffrer une empreinte
- 2. Déterminisme: hacher deux fois le même message conduit au même résultat
- 3. Unicité de la signature: un même message va correspondre une signature unique

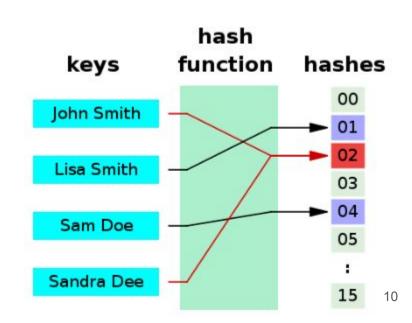


Les fonctions de hachage

Exemple simple de fonction de hachage:

- Une fonction qui retourne le premier octet de votre mot de passe
 - Exemple:
 - motdepasse = 01101101
 - chat = 01100011

Cette fonction est très peu efficace!





En C# - créer l'empreinte

```
string sSourceData;
byte[] tmpSource;
byte[] tmpHash;
sSourceData = "MySourceData";
//Create a byte array from source data.
tmpSource = ASCIIEncoding.ASCII.GetBytes(sSourceData);
//Compute hash based on source data.
tmpHash = new SHA256CryptoServiceProvider().ComputeHash(tmpSource);
```



En C# - comparer les empreintes

```
bool bEqual = false;
if (tmpNewHash.Length == tmpHash.Length) {
    int i=0;
    while ((i < tmpNewHash.Length) && (tmpNewHash[i] == tmpHash[i])) {</pre>
        i += 1:
       (i == tmpNewHash.Length) {
        bEqual = true;
if (bEqual)
    Console.WriteLine("The two hash values are the same");
else
    Console.WriteLine("The two hash values are not the same");
Console.ReadLine();
```



Intégrer dans une table SQL

```
CREATE TABLE Student
(
   Id INT IDENTITY,
   name VARCHAR(100),
   password BINARY
);
```



Ressources complémentaires

- SecureString:
 https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.security.securestring
 ?view=net-7.0
- https://en.wikipedia.org/wiki/Hash_function
- Générer et comparer les haches :
 https://learn.microsoft.com/en-us/troubleshoot/developer/visualstudio/csh
 arp/language-compilers/compute-hash-values