Apache Kafka

IUT informatique de Annecy - R5.A.05 FA

1 Introduction

Objectif: mettre en pratique les connaissances théoriques vues en cours et en TD papier.

Prérequis:

- Connaître les services rendus par Kafka
- Savoir coder en Python

Connaissances à acquérir:

- Comprendre l'intérêt de Kafka pour la transmission de données
- Être capable d'utiliser Kafka dans une application réelle

Instructions: Réaliser ces exercices seul.

2 Installation de Kafka

- Installez la librairie : kafka-python
- La documentation: https://kafka-python.readthedocs.io/en/master/

3 Téléchargement du dataset

 \bullet Téléchargez le dataset suivant : https://www.kaggle.com/datasets/uciml/sms-spamcollectiondataset/

Ce jeu de données est un ensemble d'environ $5000~\mathrm{sms}$ spam ou légitimes (ham).

4 Créer une application de communication

- A l'aide du package *kafka-python* et du dataset présenté ci-dessus, créez une application contenant deux *topics* un pour les sms de type *spam* et un pour les sms de type *ham*.
- \bullet Affichez tous les messages spam reçus du coté sur un des consommateurs, et tous les messages ham sur l'autre.

5 Afficher les données

Utilisez Grafana comme un consommateur des données récupérées sur votre broker :

- $\bullet\,$ Affichez un graphique montrant le nombre de messages spam et le nombre de messages ham.
- Affichez les statistiques de performance de Kafka (usage CPU, nombre de messages par topic, nombre de messages par broker, etc.)