

Cache Lab

MILOZMS

问题分析

- $s=5$ $E=1$ $b=5$
- 每个set能存储32字节——8个整型数据
- $64*64$ 的整型数组
- 数组每行 $64*4$ 字节
- 沿列方向访问时每4行会发生一次冲突： $A[i][j]$ 和 $A[i+4k][j]$

Set index	Data
0	A[0][0]-A[0][7], A[4][0]-A[4][7], A[8][0]-A[8][7],.....
1	A[0][8]-A[0][15], A[4][8]-A[4][15], A[8][8]-A[8][15],.....
2	A[0][16]-A[0][23],.....
3	A[0][24]-A[0][31],.....
4	A[0][32]-A[0][39],.....
5	A[0][40]-A[0][47],.....
6	A[0][48]-A[0][55],.....
7	A[0][56]-A[0][63],.....
....

```
char trans_desc[] = "Simple row-wise scan transpose";  
void trans(int M, int N, int A[N][M], int B[M][N])  
{  
    int i, j, tmp;  
  
    REQUIRES(M > 0);  
    REQUIRES(N > 0);  
  
    for (i = 0; i < N; i++) {  
        for (j = 0; j < M; j++) {  
            tmp = A[i][j];  
            B[j][i] = tmp;  
        }  
    }  
  
    ENSURES(is_transpose(M, N, A, B));  
}
```

trace.f0

1	S 0068710c,1
2	L 00687120,8
3	L 00687104,4
4	L 00687100,4
5	L 00607100,4
6	S 00647100,4
7	L 00607104,4
8	S 00647200,4
9	L 00607108,4
10	S 00647300,4
11	L 0060710c,4
12	S 00647400,4
13	L 00607110,4
14	S 00647500,4
15	L 00607114,4
16	S 00647600,4
17	L 00607118,4
18	S 00647700,4
19	L 0060711c,4
20	S 00647800,4
21	L 00607120,4

trace.f0

S 0068710c,1 L 00687120,8 L 00687104,4 L 00687100,4

L 00607100,4 S 00647100,4

L 00607104,4 S 00647200,4

L 00607108,4 S 00647300,4

L 0060710c,4 S 00647400,4

L 00607110,4 S 00647500,4

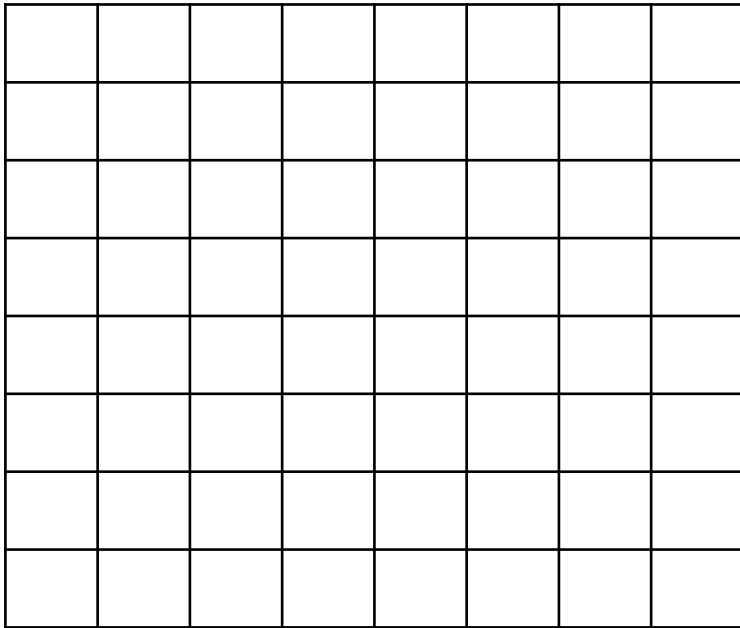
L 00607114,4 S 00647600,4

.....

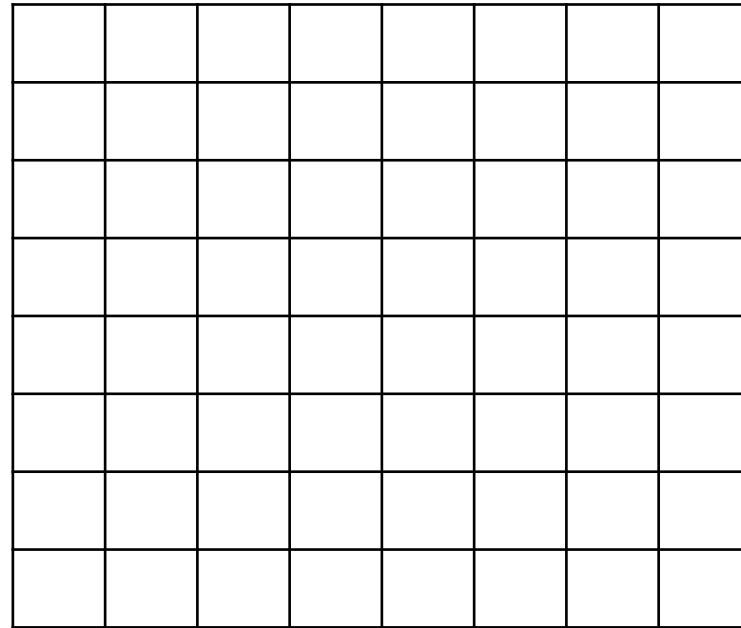
问题分析

- $s=5$ $E=1$ $b=5$
- 每个set能存储32字节——8个整型数据
- $64*64$ 的整型数组
- 数组每行 $64*4$ 字节
- 沿列方向访问时每4行会发生一次冲突： $A[i][j]$ 和 $A[i+4k][j]$
- $A[i][j]$ 和 $B[i+4k][j]$ 也会冲突
- 若横向读取A，纵向写入B，则Cache中只能同时存在B中的4行
- 最多只有8到10个临时变量能用

Blocking: 8*8



$A[i][j]$



$B[j][i]$

问题分析

- 假设 i, j 为8的倍数(0,8,16,...,56)
- 当 $i = j$ 时, $A[i][j]$ 与 $B[j][i]$ 冲突
- 当 $i \neq j$ 时
- $\&B[j][i] - \&A[i][j] = 64*j + i + 64*64 - (64*i + j) = 63*(j - i) + 4096$
- $A[i][j]$ 与 $B[j][i]$ 不冲突

Blocking: 8*8

0	1	2	3	4	5	6	7

$A[i][j]$

0							
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

$B[j][i]$

Blocking: 8*8

0	1	2	3	4	5	6	7

0							
1							
2							
3							

关键：充分利用每一次load

Step 1

0	1	2	3				

$A[i][j]$

0							
1							
2							
3							

$B[j][i]$

Step 2

0	1	2	3	4	5	6	7

$A[i][j]$

0				4			
1				5			
2				6			
3				7			

$B[j][i]$

Step 3

0	1	2	3	4	5	6	7
0							
1							
2							
3							

$A[i][j]$

0				0	1	2	3
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

$B[j][i]$

Step 3

0	1	2	3	4	5	6	7
0							
1							
2							
3							

$A[i][j]$

0				0	1	2	3
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

$B[j][i]$

Step 3

0	1	2	3	4	5	6	7
0							
1							
2							
3							

$A[i][j]$

0				0	1	2	3
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

$B[j][i]$

Step 4

0	1	2	3	4	5	6	7
0				0			
1				1			
2				2			
3				3			

$A[i][j]$

0				0	1	2	3
1							
2							
3							
4				0	1	2	3
5							
6							
7							

$B[j][i]$

Step 5

- 提前对 $i = j$ 的特殊情况做特别处理
- 使用以 $B[56][56]$ 为起点的block做跳板
- 或使用 $B[j][(i+8)\%64]$, $B[j][(i+16)\%64]$ 为起点的空间等不冲突的空间做跳板
- 跳板区域要恢复

Thanks!

