Aufgabe 1: Writer-Dokument

Team: Teamname oder Dein Name Team-ID: 00000

19. November 2018

Inhaltsverzeichnis

Lösungsidee	1
Unterüberschriften1	
Umsetzung	2
Beispiele	2
Quellcode	

Lösungsidee

Unsere Idee war es die Georges Liste so lange um eine Stelle zu verrücken, bis die Zahlen übereinstimmen und sie dann mit den richtigen Begriffen zu den Zahlen auszugeben.l

Umsetzung

Bearbeitet mit Microsoft Visual Basic 2010 Express

Als erstes haben wir george, Longstock, datei, translate, dateileser und startab definiert,

```
Dim george() As String
```

George wäre jetzt also als Array definiert.

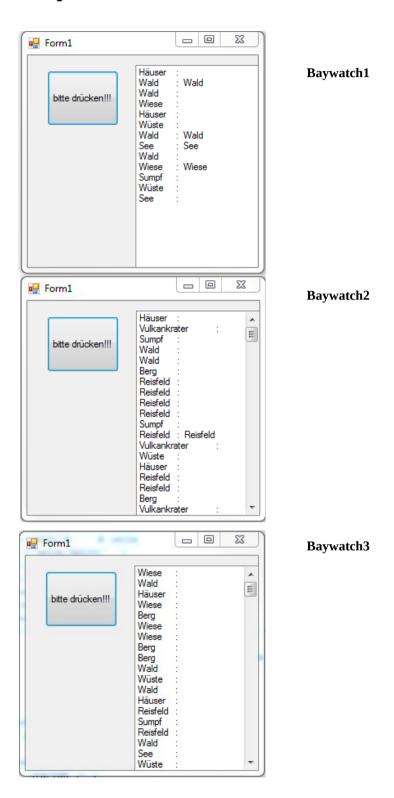
Dann wird der Benutzer gefragt, welche Liste er denn nehmen möchte, die ausgewählte wird dann in das Programm eingelesen. Dabei wird die Liste in die angegeben Zahlen gespalten, damit diese dann verschoben werden können. Die Liste wird als Boolean angegeben, d.h. sie ist im Moment auf falsch gesetzt. Dann wird in der angegebenen Liste die 0 in ? umgewandelt. Solange startab kleiner als Longstock.Length ist,macht man folgendes:

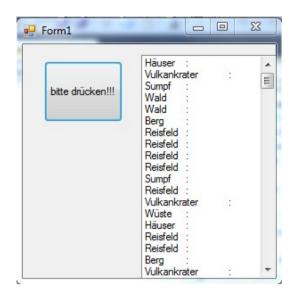
Man setzt passt als wahr. Dann beginnt eine Zählschleife, bei der beim ersten Durchlauf check 0 ist (bei der zweiten 1, ...), die solange läuft, bis Longstock.Length -1erreicht ist. Wenn Longstock (check) unterschiedlich von 0 und George (startab + check) ist, wird passt falsch und die Schleife wird verlassen. Wenn der Computer fertig ist, prüft er ob passt wahr ist. Wenn passt wahr ist, dann verlässt er die Schleife. Ist passt falsch, erhöht er startab um 1.

Wenn die Schleife verlassen wird, gibt es zwei Lösungen: entweder es passt oder es passt nicht. Wenn es passt, wird lauf als Integer definiert und von Longstock.Length wird 1 subtrahiert, dann wird George in die üblichen Oberflächenformen übersetzt und ausgegeben.

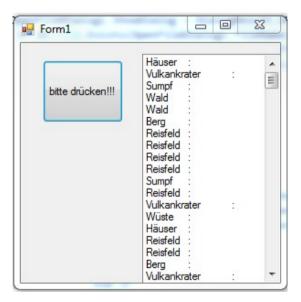
Wenn es nicht passt wird "Keine Lösung!" angegeben.

Beispiele

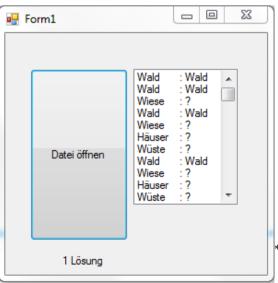




Baywatch4



Baywatch5



Baywatch6

*Baywatch1, etc. auf die Textdateien bezogen

Quellcode

```
Public Class Form1
```

```
Private Sub Button1 Click(sender As System.Object, e As System.EventArgs) Handles
Button1.Click
        Dim george() As String
        Dim longstock() As String
        Dim translate() As String = {"?", "Wald", "Wiese", "Häuser", "Wüste", "See",
"Sumpf", "Reisfeld", "Berg", "Vulkankater"}
       Dim dateileser As IO.StreamReader
        Dim startab As Integer = 0
        Dim counter As Integer = 0
        Dim ersteloesung As Integer
        ListBox_loesung.Items.Clear()
        If OpenFileDialog1.ShowDialog = DialogResult.OK Then
            If IO.File.Exists(OpenFileDialog1.FileName) Then
                dateileser = New IO.StreamReader(OpenFileDialog1.FileName)
                Dim zeile As String = dateileser.ReadLine
                Dim passt As Boolean = False
                zeile = zeile & " " & zeile
                george = zeile.Split(" ")
                zeile = dateileser.Readline
                zeile = zeile.Replace("?", "0")
                longstock = zeile.Split(" ")
                While startab < longstock.Length
                    passt = True
                    For check As Integer = 0 To longstock.Length - 1
                        If longstock(check) <> "0" Then
                            If longstock(check) <> george(startab + check) Then
                                passt = False
                                Exit For
                            End If
                        End If
                    Next
                    If passt Then
                        If counter = 0 Then ersteloesung = startab
                        counter = counter + 1
                    End If
                    startab += 1
                End While
                If counter > 0 Then
                    For lauf As Integer = 0 To longstock.Length - 1
                        ListBox_loesung.Items.Add(translate(george(lauf +
ersteloesung)) & vbTab & ": " & translate(longstock(lauf)))
                    Next
                Else
                    ListBox loesung.Items.Add("Keine Lösung!")
            End If
        End If
        If counter = 1 Then Label1.Text = counter & " Lösung"
        If counter <> 1 Then Label1.Text = counter & " Lösungen"
    End Sub
End Class
```