GUIA PRACTICA DE CREACION DE OBJETOS. ING. WILLIAM JOSE MORALES BERRIOS.

Creación de un objeto literal.

```
const persona = {
  nombre: 'Juan',
  edad: 30,
  esEstudiante: true,
};
console.log(persona);
```

Constructor de objetos.

```
function Persona(nombre, edad, esEstudiante) {
   this.nombre = nombre;
   this.edad = edad;
   this.esEstudiante = esEstudiante;
}
const persona1 = new Persona('Juan', 30, true);
console.log(persona1.nombre);
```

Object.create.

```
const persona = {
  nombre: ",
  edad: 0,
  esEstudiante: false
};
const persona1 = Object.create(persona);
persona1.nombre = 'Felix';
persona1.edad = 30;
console.log(persona1.nombre);
console.log(persona1.edad);
```

Objeto en clases

```
class Animal {
  constructor(nombre, tipo) {
    this.nombre = nombre;
    this.tipo = tipo;
  }
  sonido() {
    console.log('Haciendo sonidos...');
  }
}
const perro = new Animal('Odi', 'Perro');
console.log(perro.nombre);
perro.sonido();
```

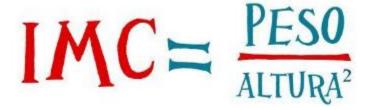
EJERCICIOS COMPLEMENTARIOS.

EN ESTA ACTIVIDAD TENDRA UN TIEMPO PRUDENTE DE 30 MIN PARA RESOLVER LOS SIGUIENTES EJERCICIOS UTILIZANDO OBJETOS EN BASE A CLASES.

- 1. MUESTRE EN UNA TERMINAL LOS COMPORTAMIENTOS DE UN BEBE COMO
 - LLORAR
 - DORMIR
 - COMER

LOS COMPORTAMIENTOS DEBEN DE INCLUIR SOLO UN MENSAJE CON LOS ATRIBUTOS CORRESPONDIENTES PARA EL BEBE (ANTONIO, DE 3 MESES, SONIA DE 5 MESES Y JAVIER DE 8 MESES).

- 2. DESAROLLE UN ALGORITMO QUE LE PERMITA MOSTRAR LA HORA ACTUAL EN UN MENSAJE, PARA ESTE EJERCICIO DEBERA DE DECLARAR LA INSTANCIA FECHA PARA UNA NEW DATE() Y LAS VARIABLES RECEPTORAS DE LA HORA (HORA, MINUTOS Y SEGUNDOS) SOLICITARLO LOS DATOS CON .GETHOURS(), .GETMINUTES Y .GETSECONDS.
- 3. DESARROLLAR UN LOGARITOMO QUE PERMITA MOSTRAR EL IMC DE UNA PERSONA, UTILIZANDO UN METODO MOSTRAR LA RESPUESTA SEGÚN LOS DATOS QUE SOLICITA LA FORMULA.



- AL FINALIZAR EL TIEMPO SE REVISARÁN LOS EJERCICIOS DE 10 PARTICIPANTES EN CUESTION DE FUNCIONAMIENTO, LOS ESTUDIANTES SERAN SELECCIONADOS AL AZAR.