

## GUIA DE EJERCICIOS PRACTICOS DE ESTRUCTURAS DE DECISIÓN UTILIZANDO FUNCIONES.

1. Determinar si un número ingresado por el usuario es positivo, negativo o si es cero.
2. Calcular el mayor de 3 números ingresados por el usuario.
3. Calcular la factorial de un número  $n!$ , el factorial es ir multiplicando el resultado \* la posición del número. El estado inicia es 1.
4. Determinar si un numero es par o es impar.
5. Crear un algoritmo donde se evalúa el tipo de color que saldrá de una mezcla de colores primarios.  
Colores primarios: rojo, amarillo y azul.  
Las combinaciones que el algoritmo evalúa son las siguientes:
  - Azul y amarillo = verde
  - Azul y rojo = morado
  - Rojo y amarillo = naranja
  - Si se usa otra combinación de colores arrojar una alerta de error.
6. Determinar el nombre del mes según el número ingresado por el usuario, tomar en cuenta que los números va 1= Enero, 2=Febrero... etc.
7. Determinar el tipo de vehículo seleccionado según la categoría que se ingrese, las categorías son las siguientes: Moto, Auto, Camion y Bicicleta.

AL FINALIZAR LA GUIA DE EJERCICIOS ELABORE UN ALGORITMO QUE PUEDA EJECUTAR TODOS LOS EJERCICIOS CON UN MENU DE SELECCIÓN NUMERICA Y AL FINALIZAR EL EJERCICIO VOLVER AL MENU A MODO DE QUE EL PROGRAMA NO SE CIERRE.