

Xamarin Forms

Configuración e Instalación

June 10, 2015

1 Objetivos

- Instalar y configurar Xamarin.Forms para un primer proyecto.
- Crear un primer proyecto de Xamarin.Forms
- Exploración de un primer proyecto para el entendimiento de la arquitectura de una aplicación.
- Probar un proyecto en multiples plataformas.

2 Requerimientos

Android 4.0 o superior iOS 6.1 o superior Windows Phone 8 (usando Visual Studio) Visual Studio 2013 sp 3 o superior(Windows)

3 Instalación

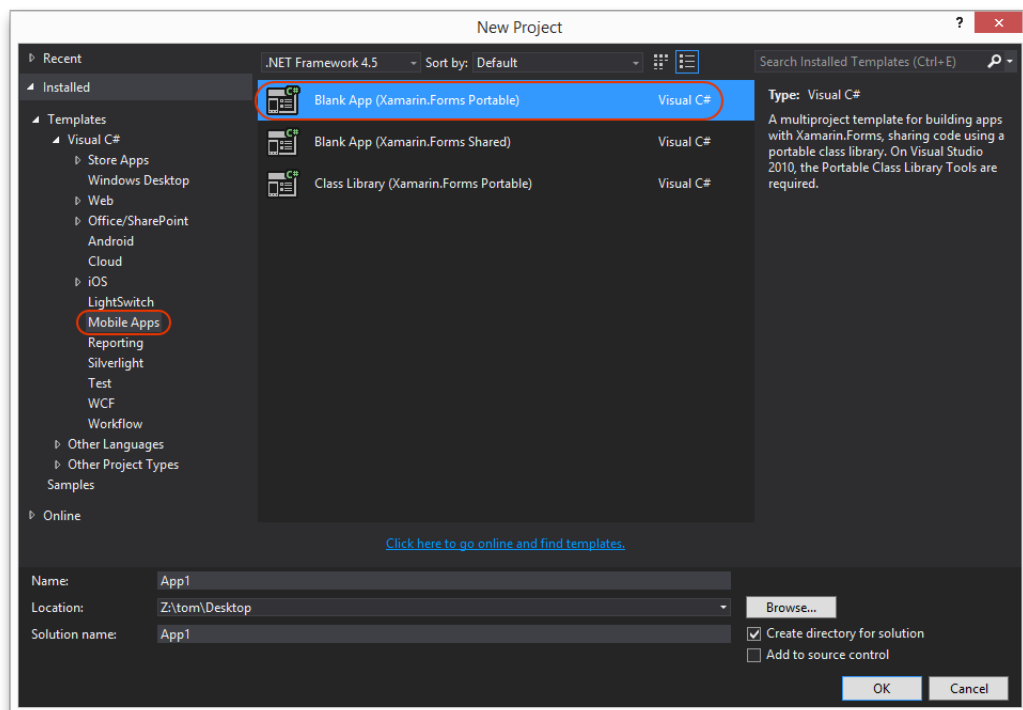
Para la instalación:

- Registrarse en Xamarin (<http://xamarin.com>)
- Descargar el instalador de Xamarin Platform (<http://xamarin.com/download>)
- Descargar todos los requerimientos necesarios detallados por el instalador(Android SDK, GTK, Xamarin Studio, Xamarin).

4 Primer Proyecto - Visual Studio

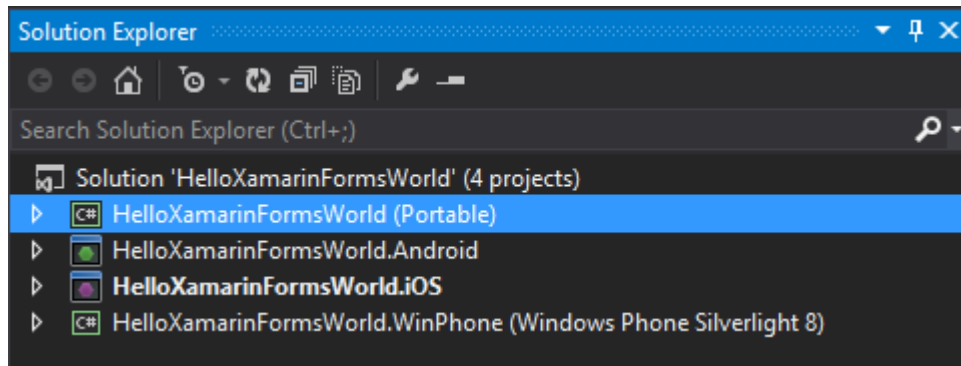
En Visual Studio

- *File > New > Project* nos aparecera la ventana de *NuevoProyecto* donde hacemos click en
- *Templates > VisualC# > MobileApps*
- seleccionamos *BlankApp(Xamarin.FormsPortable)*
- ponemos un nombre para el proyecto y click en *OK*



5 Exploración del Primer Proyecto

Este proceso crea una solución la cual contiene cuatro proyectos: 3 proyectos de plataforma - para IOS, Android y Windows Phone y un proyecto en común en donde se hace la mayor parte de la codificación.



Dentro de el código en *App.cs* podemos ver el ciclo de vida de una aplicación, que se resume en tres estados:

- *OnStar()*: Este método se llama cuando la aplicación de inicia
- *OnSleep()*: Este método se llama cuando no existen mas comandos de la aplicación se muestran en pantalla y la aplicación llega a estar inactiva. Este método siempre se llama antes de que la aplicación termine a exección de que ocurra crashes en la ejecución.
- *OnResume*: Este metodo se llama cuando la aplicación vuelve a estar activa, cuando se esta *OnSleep()*.

Por ejemplo si se ejecuta una aplicación la app llama al método *OnStart()*, cuando se presiona el botón *Home* la aplicación pasa a segundo plano con *OnSleep()*, y finalmente al volver a la aplicación se llama al método *OnResume()*,

6 Ejecución del primer Proyecto

Antes de continuar, compruebe para asegurarse de que las configuraciones del proyecto están bien. En Visual Studio, seleccione la opción de menú *Build > ConfigurationManager*. En el cuadro de diálogo *ConfigurationManager*, verá el proyecto PCL y los tres proyectos de aplicación. Asegúrese de que el cuadro de Build se verifica para todos los proyectos y la caja Deploy se verifica para todos los proyectos de aplicación (a menos que la casilla está en gris).

Debido a que la solución los cuatro proyectos, debe designar qué programa se pone en marcha cuando se opta por ejecutar o depurar una aplicación.

En el Explorador de soluciones de Visual Studio, haga clic en cualquiera de los tres proyectos de aplicación y seleccione *SetAsStartupProject*. A continuación, puede seleccionar para implementar ya sea un emulador o en un dispositivo real. Para generar y ejecutar el programa, seleccione el elemento del menú *Debug > StartDebugging*.

Finalmente al probar el resultado sera el siguiente:

