



## CONTACTO

+54 11 2650 3410

miltondeniscastro.1993@gmail.com

LinkedIn



PortFolio



## HABILIDADES

- Programación Orientada a Objetos (C#, C++).
- Desarrollo de Mecánicas de Juego.
- Diseño y Prototipado en 3D.
- Pensamiento Lógico y resolución de Problemas.
- Trabajo en equipo y proyectos Colaborativos.

## SOFTWARES

- Unity Engine
- Unreal Engine 5
- Blender
- Photoshop
- Git/GitHub

# Milton Denis Castro

Programador - Diseñador 3D

## PERFIL

Desarrollador con orientación al desarrollo de videojuegos, combinando formación técnica y experiencia práctica. Me inicié en la programación en 2017 y desde entonces he trabajado en múltiples proyectos como freelance, creando prototipos funcionales y adquiriendo experiencia en distintas áreas del desarrollo de juegos. Me apasiona el diseño técnico y la implementación de mecánicas interactivas. Trabajo con motores como Unity y Unreal, y tengo conocimientos sólidos en programación orientada a objetos y desarrollo multiplataforma.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Desarrollador Freelance de Videojuegos (2017 – Actualidad)

- Desarrollo de prototipos de videojuegos en distintos géneros y plataformas.
- Implementación de mecánicas de juego, sistemas de UI y lógica de gameplay.
- Trabajo con Unity (C#) y Unreal Engine (Blueprints/C++).
- Participación en proyectos individuales y colaborativos, incluyendo game jams.
- Enfoque en pruebas, iteración rápida y optimización.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Tecnicatura en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Tecnológica Nacional (UTN) – 2024 – Actualidad

### Cursos de Programación

Imagen Campus – 2017